



Terapisti IN GIOCO





Terapisti in Gioco è un progetto ideato da La Lucerna in collaborazione con un gruppo di terapisti specializzati tra cui psicologi, logopedisti e neuropsicomotricisti, con l'obiettivo di valorizzare il gioco come strumento riabilitativo ed educativo. Tra le iniziative portate avanti dal gruppo ci sono la selezione di giochi utili allo sviluppo di abilità motorie, cognitive e relazionali e lo studio di varianti accessibili e adattabili a diversi bisogni terapeutici. I terapisti coinvolti partecipano attivamente a convegni di settore, contribuendo alla diffusione della cultura del gioco inclusivo, e organizzano workshop formativi e divulgativi per professionisti, famiglie ed educatori, promuovendo un uso consapevole e creativo del gioco nei percorsi riabilitativi.



p.4 - Giochi

Questa sezione raccoglie una selezione di giochi scelti dai terapisti del progetto per il loro valore educativo e riabilitativo. I giochi sono suddivisi per aree di intervento – come linguaggio, motricità, attenzione, problem solving – e offrono stimoli mirati per accompagnare lo sviluppo delle competenze nei percorsi terapeutici. Ogni proposta è pensata per integrare il gioco nella pratica clinica in modo divertente, accessibile e funzionale.

p.18 - Materiali operativi

Questa sezione raccoglie materiali pensati per affiancare il lavoro terapeutico con proposte pratiche, stimolanti e mirate allo sviluppo di competenze specifiche. Gli strumenti sono suddivisi in aree tematiche come emozioni, cinque sensi, letto-scrittura, linguaggio e matematica, e rappresentano risorse versatili e pronte all'uso, utili nei percorsi educativi e riabilitativi.

p.28 - Invecchiamento attivo

Questa sezione raccoglie giochi e materiali pensati per supportare il lavoro terapeutico con persone adulte e anziane, stimolando competenze cognitive, motorie e sociali attraverso il gioco. Gli strumenti sono organizzati in categorie, e rappresentano risorse versatili e pronte all'uso, utili per favorire il benessere, l'autonomia e la partecipazione attiva nei percorsi riabilitativi e ricreativi.

Terapisti in gioco

ABILITÀ VISUO-COSTRUTTIVE

Capacità di organizzare e combinare elementi visivi per riprodurre o creare strutture. Coinvolgono la percezione spaziale, la coordinazione occhio-mano e la pianificazione motoria, fondamentali per attività come il disegno, la scrittura e la costruzione.

GIOCHI / Abilità visuo-costruttive



54-17339

BICCHIERI SPRINT



54-9942

ACROBAT



54-14287

TORRE INFERNALE



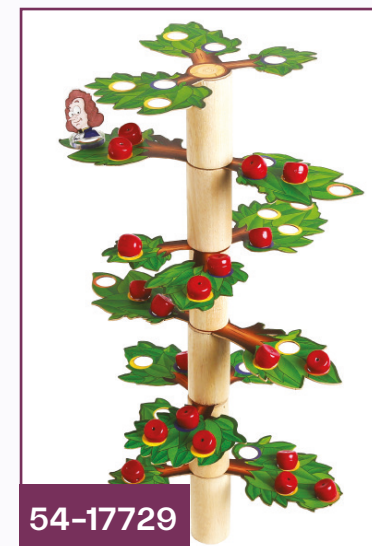
54-16040

CUBEEZ



54-15107

MATTONCINI SAFARI



54-17729

L'ALBERO DI NEWTON



54-10649

SMART FARMER



54-17918

VILLA PALETTI



54-8652

CASTLE LOGIX



DJ06438

ZE STAKABOOM



54-18451

STIX



54-14439

PIKS



54-9650

I TRE PORCELLINI



54-10969


DOMINO UP


Terapisti in gioco

ABILITÀ VISIVE

Insieme di competenze che permettono di analizzare, riconoscere e interpretare stimoli visivi. Comprendono la ricerca visiva nello spazio, la discriminazione di forme, colori, dimensioni e orientamenti, utili per l'apprendimento della lettura, della scrittura e per l'autonomia quotidiana.

 Campo visivo

 Visuo-motorie

 Visuo-percettive

GIOCHI / Abilità visive



54-18442

OCCHIO DI FALCO  



54-11675

QUARTINO 



54-5232

DOBBLE  



54-1332

LITTLE OBSERVATION 



54-19189

LUPU SETTETE 



54-11225

HONEYCOMBS  



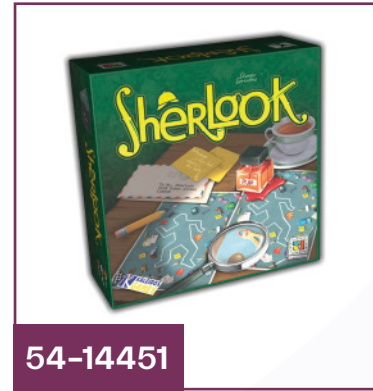
54-11156

COLPO D'OCCHIO  



54-14449

KALEIDOS  



54-14451

SHERLOCK   



54-18845

NASCONDINO NEL BOSCO 



54-17519

IL RE DEI DADI JUNIOR 



54-17852

LUMINUS  



54-17566

DRESS CODE 



RV76328

SWISH 



54-1362

SUSHI DICE 

Terapisti in gioco

GIOCHI DI MEMORIA

Facoltà cognitiva che consente di immagazzinare, mantenere e recuperare informazioni. Può essere uditiva, visiva o motoria, a breve o lungo termine, e svolge un ruolo centrale nei processi di apprendimento e nella gestione delle attività quotidiane.

GIOCHI / Giochi di memoria



54-9780

SARDINES



54-14793

BRAIN BOX ILLUSTRAZIONI



54-15402

PAKAL



54-15984

MEMO SONO



54-4094

MEMO MEUH



54-13494

OPTICAL

Terapisti in gioco

LINGUAGGIO

Insieme di abilità legate alla comprensione e produzione di parole, frasi e discorsi. Comprende aspetti fonologici, semantici, sintattici e pragmatici, ed è alla base della comunicazione, del pensiero e della relazione con l'altro.

GIOCHI / Linguaggio



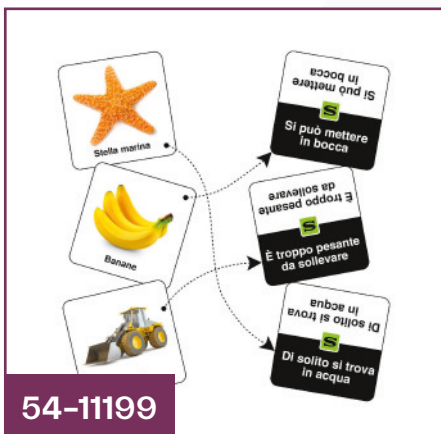
54-14726

PAROLE A CONTATTO



54-13368

ITZI



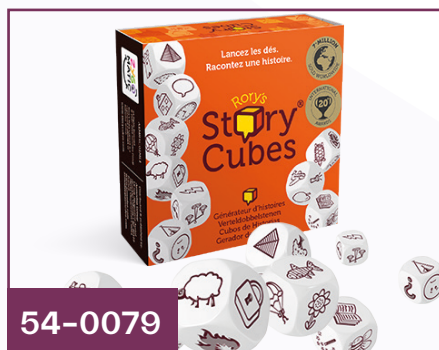
54-11199

SLAPZI



54-18450

PASSA LA BOMBA FAMILY



54-0079

STORY CUBES

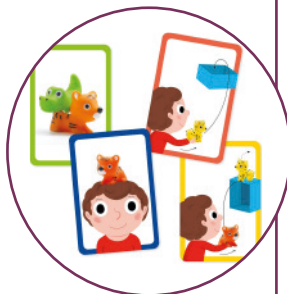


54-14715

PROVERBIAMO

MOTRICITÀ GLOBALE

Capacità di controllare e coordinare i grandi movimenti del corpo, come correre, saltare, arrampicarsi. Coinvolge equilibrio, tono muscolare, lateralizzazione e schema corporeo, ed è essenziale per l'autonomia e l'interazione con l'ambiente.



54-9686

LITTLE ACTION



54-14864

KIDIMIME



54-4428

TIP TOP CLAP



54-17950

SIPARIO

Terapisti in gioco

PROBLEM SOLVING

Abilità di affrontare situazioni nuove o complesse in modo strategico e flessibile. Richiede pianificazione, ragionamento logico, controllo dell'impulsività e capacità di adattamento, utili nella vita quotidiana e nell'apprendimento.

GIOCHI / Problem solving



JUMP



BUNNY BOO



CATCH IT



COOKIE BOX



SPECIFIC

ABILITÀ ATTENTIVE E DI AUTOCONTROLLO

Capacità di focalizzare, mantenere e modulare l'attenzione, oltre a regolare le proprie risposte comportamentali ed emotive. Sono competenze cruciali per l'apprendimento, la relazione e la gestione delle attività in contesti strutturati.



54-18436

AVOCADO SMASH



54-12918

BORGO PARMIGIANO



54-16138

SLALOM PAROLA



54-2961

MINIMATCH



54-14725

VISUAL



54-4965

MOSQUITO



54-17846

TACO MICIO PIZZA



54-15137

FANTASCATTI



54-18025

QUICKSTOP



54-12339

MYSTERAX



54-13437

TACO GATTO CAPRA CACIO PIZZA

Terapisti in gioco

COOPERAZIONE

Insieme di abilità sociali che permettono di interagire in modo efficace con gli altri. Include l'ascolto, il rispetto delle regole e dei turni, la condivisione di obiettivi e l'empatia. Fondamentale per il lavoro di gruppo e la vita sociale.

GIOCHI / Cooperazione



54-15800

MYSTERIUM PARK



54-17099

PERSPECTIVES



54-13603

UNLOCK! KIDS



54-10486

LA BOCA

GIOCHI DIGITALI

Strumenti interattivi che permettono di interagire con ambienti digitali in modo attivo e consapevole. L'utilizzo di questi dispositivi può essere utile a sostenere competenze attentive, visuo-percettive e visuo-costruttive, logiche e degli apprendimenti, con un'interfaccia motivante e adattiva.



54-12807

PLUGO LINK



54-12843

PLUGO TUNES

Terapisti in gioco

EMOZIONI/METACOGNIZIONE

Competenze che riguardano la consapevolezza e la gestione delle emozioni, oltre alla capacità di riflettere sui propri pensieri, comportamenti e strategie cognitive. Sono fondamentali per il sostegno all'autoregolazione e all'empatia.

GIOCHI / Emozioni-Metacognizione



54-15800

MYSTERIUM PARK



54-5231

DIXIT



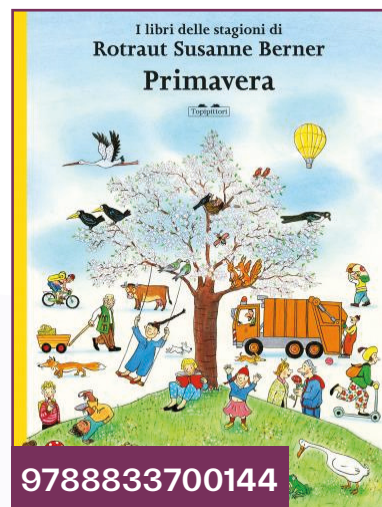
54-17980

IO SONO TE JUNIOR



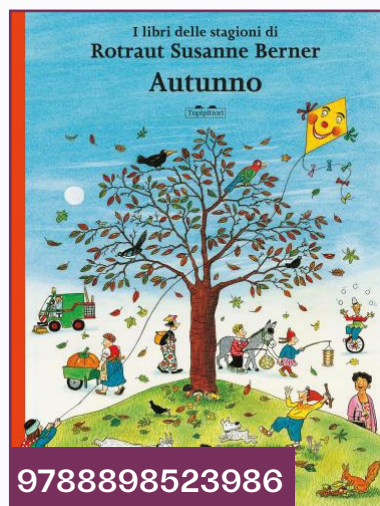
54-14406

KATUDI



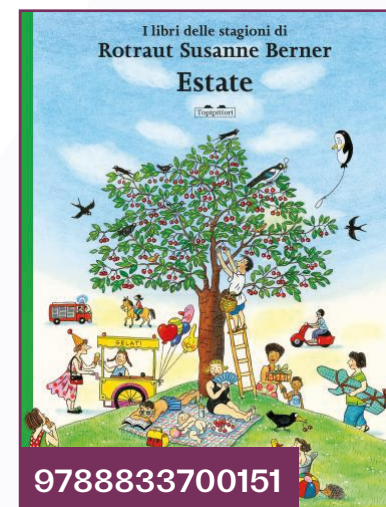
9788833700144

PRIMAVERA



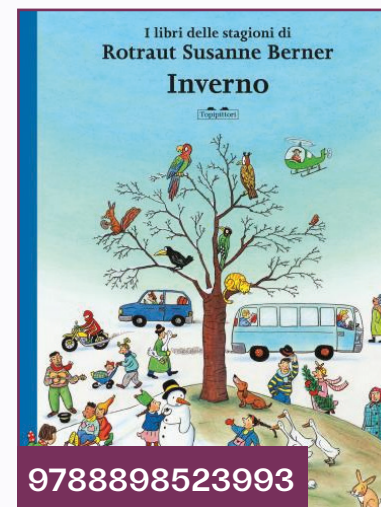
9788898523986

AUTUNNO



9788833700151

ESTATE



9788898523993

INVERNO

Terapisti in gioco

MATERIALI OPERATIVI / Emozioni



54-16853

COME TI SENTIRESTI SE...?



54-2692

RICONOSCERE E GESTIRE
LE EMOZIONI



54-2688

TOMBOLA SONORA
DELLE EMOZIONI



54-0131

CARTE TATTILI: NUMERI E PRE-SCRITTURA



54-2136

TOMBOLA DEGLI ANIMALI



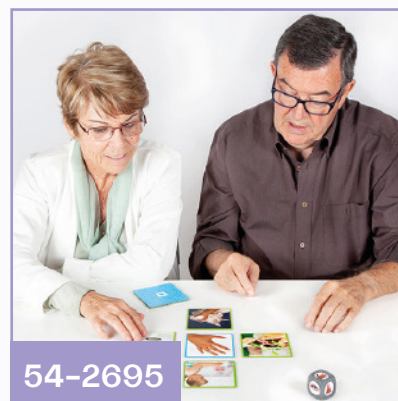
54-10012

MAXI MEMORY TATTILE: IL NOSTRO AMBIENTE



54-6074

FOTO TATTILI



54-2695

I 5 SENSI



54-10030

DOMINO TATTILE



AK20600

L'OLFATTO: LA FRUTTA E I SUOI AROMI



Terapisti in gioco



54-2140

CONTRASTI



54-2139

ASSOCIAZIONI



54-2691

COSA HANNO IN COMUNE?



54-2142

I MESTIERI



54-6073

DOVE VIVONO GLI ANIMALI



54-15679

IN CHE PARTE DELLA CASA
CI TROVIAMO



54-6072

I 4 GIOCHI DEL SOFFIO



AK20038

LETTERE E SILLABE



AK20031

LE AVVENTURE DEL SOFFIO



54-0130

DADI PER CREARE
RACCONTI CLASSICI



54-16728

LA RUOTA DELLE LETTERE



AK20514

INDOVINA COSA
STA PENSANDO



54-4617

INDOVINA CHI RAPPRESENTO

Terapisti in gioco



54-4622

DADI PER RACCONTARE STORIE



54-2152

FOTOGRAFIE DI ANIMALI



54-2148

FOTOGRAFIE DI VERBI



54-2153

FOTOGRAFIE DI SEQUENZE



54-2151

FOTOGRAFIE DI OGGETTI CASALINGHI



54-2150

FOTOGRAFIE DI ALIMENTI



54-2149

FOTOGRAFIE DI AGGETTIVI



54-2690

DOV'È L'ERRORE?



54-2134

LA TOMBOLA DEGLI ALIMENTI



54-2154

FOTOGRAFIE DEL CORPO E CAPI D'ABBIGLIAMENTO



54-2689

CERCA LE DIFFERENZE



54-2135

LA TOMBOLA DEGLI ANIMALI

Terapisti in gioco



54-18888

RADDOPPIA LE SILLABE



54-18890

FONEMI | TROVAPAROLE DADI



54-13448

ALPHACOLOR:
L'ALFABETO COLORATO

Maiuscolo 54-13448

Minuscolo 54-18889



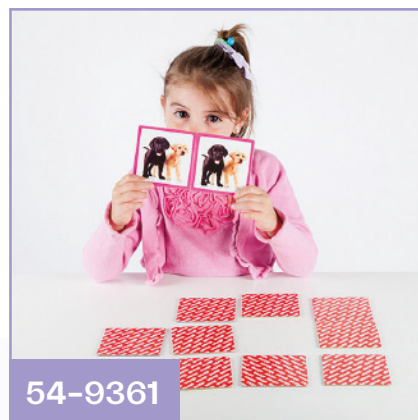
54-13447

MUCCA MANGIA, MUCCA
DORME – LA PAROLA CHE FA
LA DIFFERENZA



54-2144

PRIMA E DOPO



54-9361

MAXI-MEMORY ANIMALI
DA COMPAGNIA



54-6075

MAXI-SEQUENZE NATURALI



54-2146

SEQUENZE BASE INCLUSIVE 2



54-9360

MAXI-MEMORY ALIMENTI
SANI

Terapisti in gioco



AK30750

STORIE DIVERTENTI
IN CASA



54-6076

MAXI-SEQUENZE DI
PRODUZIONE



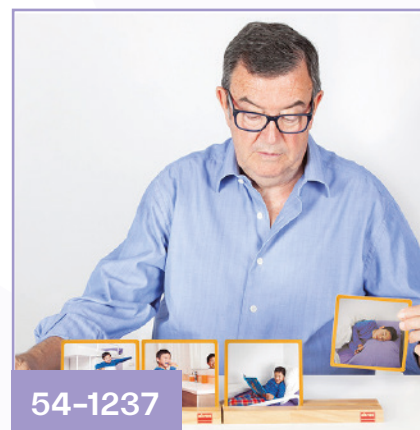
54-0246

DOV'È?



54-11331

EURODOMINOES



54-1237

MAXI-SEQUENZE DI
ABITUDINI QUOTIDIANE



AK30673

LA SFIDA DEI NUMERI DA 1 A 10



AK20520

TOPOLOGY BIRDS.
ORIENTAMENTO SPAZIALE



AK30677

IMPARA A SOMMARE E
SOTTRARRE CON IL CAMBIO



AK20519

FIND THE BIRDS -
IMPARARE A CONTARE

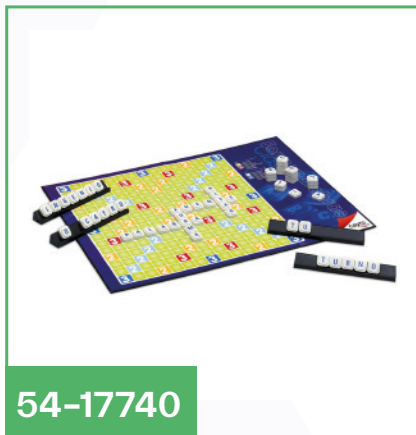


AK30755

ASCOLTARE E ORDINARE
I RACCONTI 2.0

Terapisti in gioco

CLASSICI



54-17740

PAROLE INCROCIATE -
CAYRO



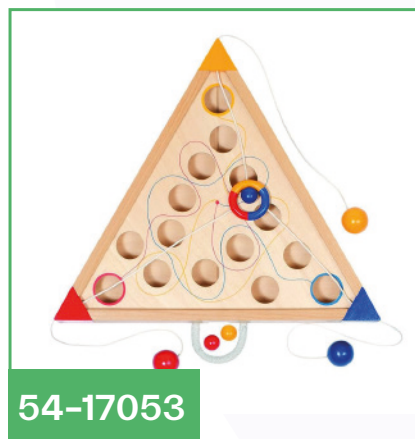
54-16138

SLALOM PAROLA



54-16430

SHANGAI



54-17053

TRICOURS



54-16431

LABIRINTO DELLE BIGLIE

MANUALITÀ



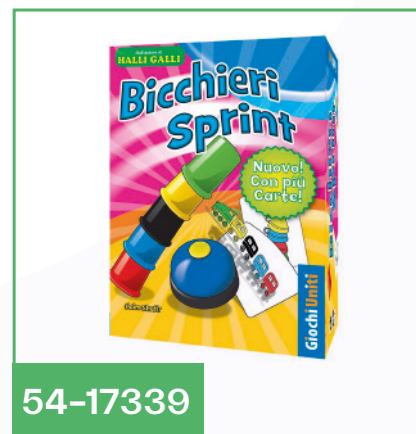
54-10486

LA BOCA



54-4965

MOSQUITO



54-17339

BICCHIERI SPRINT

RAPIDITÀ
VISIVA

PAROLE



54-16678

PASSA LA BOMBA



54-13368

ITZI



54-14533

PAROLA PER PAROLA

INVECCHIAMENTO ATTIVO / Rapidità visiva-parole

Terapisti in gioco

STORYTELLING



54-0076

LINKS



54-16140

FIL ROUGE



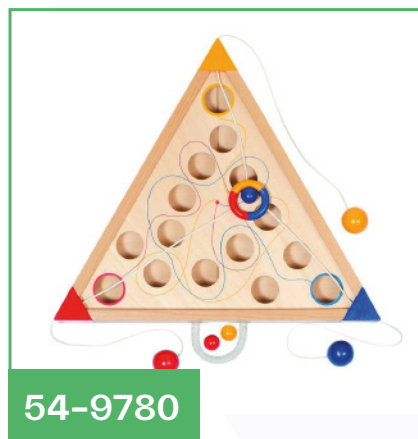
54-17156

PARAPIGLIA



9788859019664

RUBA MEMO



54-9780

SARDINES



54-14715

PROVERBIAMO

MEMORIA



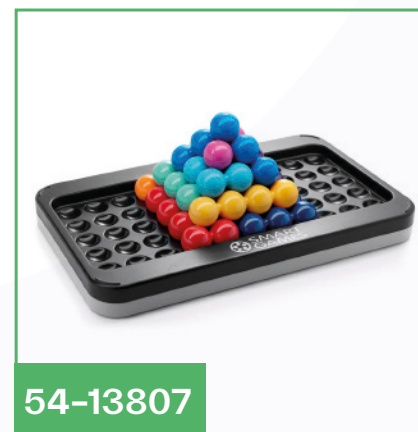
54-0885

TRAPPOLA DEL TEMPIO



54-16662

GENIUS SQUARE



54-13807

IQ PUZZLER PRO XXL

LOGICA

CLASSICI
RIVISITATI



54-14480

HIVE



54-14287

TORRE INFERNALE



54-9942

ACROBAT

INVECCHIAMENTO ATTIVO / Logica-classici rivisitati

Terapisti in gioco

MOTRICITÀ



54-17681

HOMO AGILIS



54-17847

TASKTEAM



54-16632

LABIRINTO DEI COLORI



54-17099

PERSPECTIVE



54-17113

ESCAPE YOUR HOUSE

ESCAPE



54-17978

IO SONO TE?



54-15326

FUN FACTS



54-14502

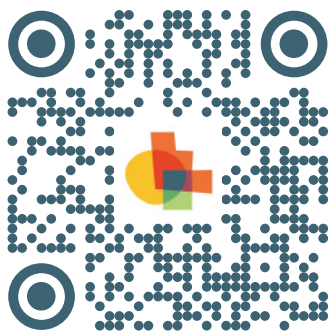
SAY ANYTHING

GIOCHI PER CONOSCERSI

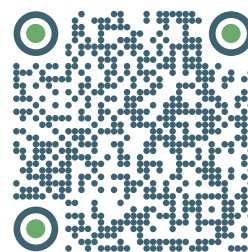


“L’istruzione è l’arma più potente che puoi usare per cambiare il mondo”

Nelson Mandela



educational.lalucerna.it



La Lucerna rispetta l’ambiente!
*Scannerizza per accedere al sito e
consultare il nostro catalogo digitale*





La Lucerna
DAL 1954

Via Mondolè 10
12100 Cuneo (CN)

Tel. +39 0171 348302
Email info@lalucerna.it

