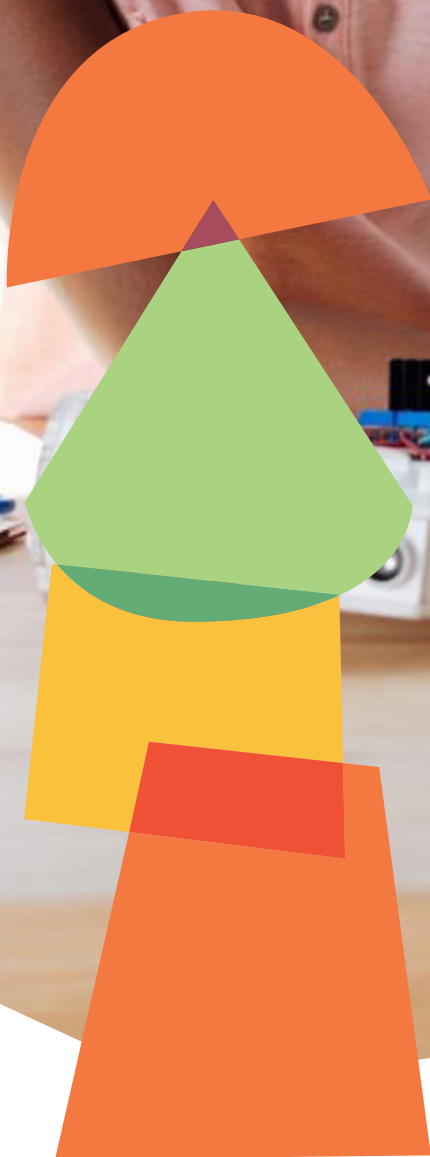


La Lucerna

ROBOTICA E
CODING

2022-2023



La Lucerna
EDUCATIONAL

Il modo più **semplice** per imparare il **coding**

Connetti e crea con i blocchi magnetici interattivi MODI e impara in modo divertente e coinvolgente la programmazione e l'informatica.



IMPARA

Scopri i principi del coding semplicemente combinando i moduli magnetici e divertiti imparando!



PROGETTA

Trasforma l'immaginazione in realtà! Realizza la tua creazione LEGO e animala con i moduli MODI.



3 LIVELLI

Programma semplicemente con la programmazione a blocchi oppure accedi al livello avanzato in C++.



GIOCA

E ora divertiti! Usa un joystick per giocare con la tua creazione! Ti basterà scaricare l'app.



EXPERT KIT

"Coding is the future"
Il kit completo per creare e imparare la programmazione

Con l'Expert Kit avrai 21 moduli tra input, output e setup per. Vai alla pagina dedicata per scoprire tutti i dettagli



DESIGNER KIT

"The beginner kit"
Un kit semplificato per iniziare con le funzioni base.

Il Designer Kit per principianti è facile e divertente e contiene una selezione di 7 moduli per iniziare a familiarizzare con MODI.



KUBO CODING SET LA SOLUZIONE DI CODING CREATIVO PER L'INFANZIA

KUBO è una soluzione di coding educativo che fornisce tutto il necessario riguardo la programmazione e il pensiero computazionale progettata per i bambini dai 4 anni. KUBO è il perfetto equilibrio tra apprendimento pratico e digitale.

STARTER SET cod. 54-14317

1 mappa 48x48
1 Kubo robot
46 coding tag



CODING + cod. 54-14318

36 coding tag con funzioni di tempo, velocità, distanza e direzione



CODING ++ cod. 54-14319

44 coding tag con funzioni di programmazione avanzata



MATH cod. 54-14320

50 coding tag per l'insegnamento della matematica



www.kuboeducation.com

IMAGICHARM cod. 54-30025

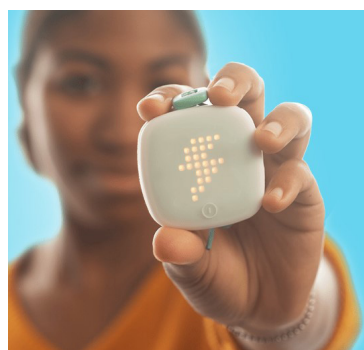
L'ImagiCharm si può programmare attraverso un app mobile per Android e iOS oppure direttamente dal tuo pc. Attraverso il linguaggio Phyton possiamo creare qualsiasi disegno, animazione e scritta da proiettare sul nostro dispositivo, che può essere indossato e portato nella vita di tutti i giorni.

Con ImagiCharm l'apprendimento del coding diventa divertente, intuitivo e riesce a incentivare lo sviluppo della creatività



IMAGIEDU, UN PORTALE DEDICATO A EDUCATORI E INSEGNANTI

Un portale dedicato agli educatori e insegnanti che vogliono accompagnare l'apprendimento del coding con ImagiLabs. Un mondo di guide e lezioni per creare il tuo percorso di apprendimento con gli ImagiCharm.



Ambiente di codifica Python completo

Facile configurazione della classe e gestione degli studenti

Aula privata per la pubblicazione del lavoro degli studenti

Materiale didattico di coding creativo

www.edu.imagilabs.com

INTELINO TRAIN

GIOCA PIÙ INTELLIGENTE

Intelino è un treno smart che cattura, insegna e diverte. Grazie ai tag colorati si possono variare i percorsi del treno e iniziare al pensiero computazionale



www.intelino.com

J-1 SMART TRAIN CLASSROOM SET

cod. 54-30004
4 treni
4 vagoni
80 binari
80 tag colorati



ESTENSIONE BINARI

cod. 54-30006
20 binari
40 tag colorati



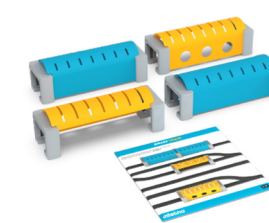
ADATTATORE

cod. 54-30009
8 adattatori per binari in legno



STAZIONI E TUNNEL

cod. 54-30008
2 tunnel
2 stazioni



ADVENTURE PACK cod. 54-30012

1 tappeto tema mare 128x64 cm
1 tappeto tema sport 128x64 cm

ADVENTURE PACK cod. 54-30013

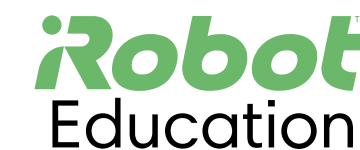
1 tappeto tema spazio 128x64 cm

CODING ROBOT cod. 54-30010

1 coding robot
1 tabellone
1 pennarello
1 set stickers

BRICK TOP cod. 54-30011

accessorio per compatibilità lego



IROBOT EDUCATION

ESPLORA IL CODICE
SCATENANDO LA CREATIVITA'

impara il coding in modo semplice e intuitivo con il robot Root rt1. Attraverso un sistema di programmazione a blocchi è adatto a partire dalla scuola dell'infanzia. Il robot scrive, disegna, segue percorsi, riconosce gli ostacoli e consente un'esperienza pratica e digitale di apprendimento.



www.edu.irobot.com

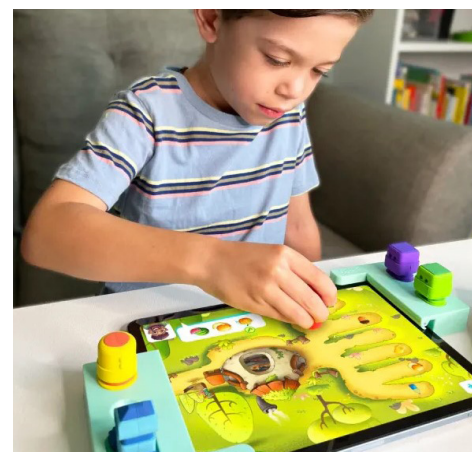
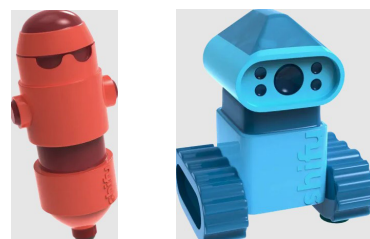


TACTO CODING

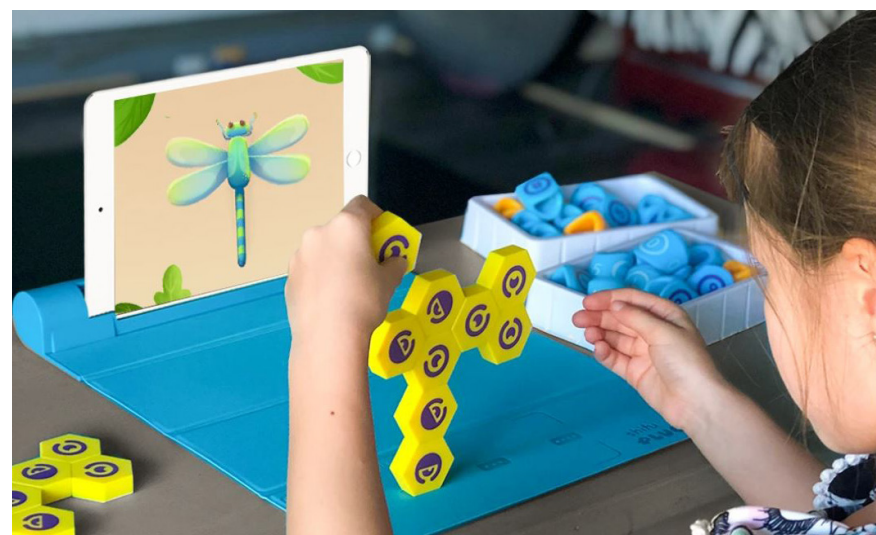
cod. 54-30003

set da abbinare a un tablet con attività base per l'apprendimento del coding. Necessita di un tablet (non compreso). Contenuti in lingua inglese.

La programmazione è stata resa facile e divertente dalle interazioni con elementi del mondo reale, non con blocchi di codice



www.playshifu.com



COUNT

1 base per tablet
1 set count

LINK

1 base per tablet
1 set link

LETTER

1 base per tablet
1 set letter



www.playshifu.com



PLAYSHIFU PLUGO

cod. cod. 54-12845

IMPARARE ATTRAVERSO IL GIOCO

un sistema interattivo di gioco STEAM che permette di imparare giocando attraverso un'esperienza integrata tra fisico e digitale. seguendo le istruzioni fornite dallo schermo si dovrà andare a eseguire delle azioni sul tappeto fisico che verranno riconosciute dall'app
•app e contenuti in lingua inglese
•tablet non inclusi



PLAYSHIFU ORBOOTH

IMPARARE ATTRAVERSO IL GIOCO

rendi più attrattivo l'apprendimento con la realtà aumentata. Inquadrando il mappamondo con un tablet potrai accedere a contenuti e spiegazioni extra in maniera semplice e interessante.
•app e contenuti in lingua inglese
•tablet non inclusi



EARTH

cod. 54-12806

1 mappamondo interattivo

DINOSAURI

cod. 54-12841

1 mappamondo interattivo

MARTE

cod. 54-12975

1 mappamondo interattivo

www.playshifu.com



MAPPA & MONDO

cod. A105.31

Mappamondo luminoso illustrato per bambini, grande poster geografico in bianco e nero, da colorare e appendere.



PARLAMONDO

cod. A105.20

Il nuovo mappamondo luminoso 2.0 completo di penna parlante fornisce tantissime informazioni in 6 lingue diverse.



www.tecnodidattica.com

MAPPAMONDI INTERATTIVI



MAPPAMONDO NOTTE E GIORNO

cod. A105.06

Mappamondo che mostra la cartina politica quando è alla luce, mentre al buio rivela le costellazioni del cielo.



NIGHT&DAY



SET LEGO EDUCATION SPIKE ESSENTIAL cod. DC45345

Questo set da 449 pezzi è dotato di 4 minifigure con personalità proprie, che raccontano storie agli studenti in modo che riescano a riconoscere meglio come risolvere i problemi. Mediante la codifica a blocchi basata su icone e parole con hardware semplice, tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 motori piccoli, una matrice luce e un sensore di colore, le creazioni degli studenti prendono vita. Il set include anche una selezione di mattoncini LEGO colorati, familiari e adatti all'età, elementi sostitutivi e un contenitore resistente con vassoi di smistamento codificati da colori per facilitare il processo di costruzione e l'utilizzo in classe. Parte del sistema di apprendimento LEGO, SPIKE Principale offre 5 unità di 8 lezioni STEAM da 45 minuti allineate agli standard.



SET DI ESPANZIONE LEGO EDUCATION SPIKE PRIME cod. DC45680

Con 603 elementi, tra cui grandi ruote, ingranaggi curvi, un sensore di colore e un motore angolare grande, questo set aggiuntivo per SPIKE Prime include oltre 10 ore di apprendimento S.T.E.A.M. mirato, per ispirare gli alunni e gli insegnanti della scuola media a costruire modelli più avanzati e prepararli alle sfide e al divertente mondo delle competizioni di robotica



SET LEGO EDUCATION SPIKE PRIME cod. DC45678

Il cuore del sistema SPIKE Prime è l'hub programmabile. Questo dispositivo avanzato a forma di mattoncino semplice da usare è dotato di 6 porte di ingresso/uscita, matrice luminosa 5x5, connettività Bluetooth, altoparlante, giroscopio a 6 assi e batteria ricaricabile. Il set SPIKE Prime include inoltre motori e sensori altamente accurati che, insieme ad un'ampia varietà di elementi di costruzione colorati LEGO, consente agli alunni di progettare e costruire robot divertenti, dispositivi dinamici ed altri modelli interattivi



SET LEGO EDUCATION BRICQ MOTION PRIME cod. DC45400

Il set LEGO Education BricQ Motion Prime coinvolge gli studenti delle classi 6-8 nell'esplorazione delle scienze fisiche in un contesto sportivo. BricQ Motion aiuta a promuovere la comprensione di forze, movimento e interazioni fornendo semplici esperienze di apprendimento pratiche senza bisogno di tecnologia



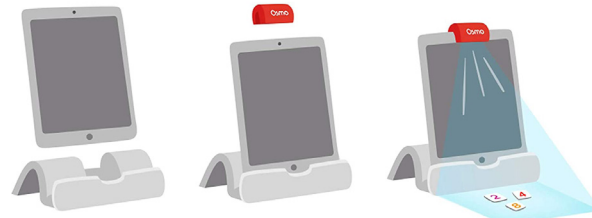
OSMO

STARTER KIT cod. 54-10478

Trasforma il tablet in un'avventura di coding pratica. Progettato per bambini di età compresa tra 5 e 10 anni, Coding Starter Kit sviluppa abilità di programmazione in progressione con 3 giochi pratici di apprendimento.

Guarda i bambini imparare a programmare collegando blocchi colorati nel mondo fisico: lo schermo riconoscerà le azioni effettuate e proseguirà con il gioco.

(Necessita di un tablet iPad iOS non incluso)



www.playosmo.com

OFF BITS

MAKER KIT cod. 54-13647

Che tu sia un principiante o un esperto, il nuovissimo Maker Kit garantisce ore di divertimento e infinite possibilità creative in modo che tutti in famiglia possano esprimersi a modo loro mentre creano storie insieme. Il Maker kit offre tanto divertimento e abilità importanti come il pensiero creativo, le capacità motorie, la risoluzione dei problemi e la collaborazione. Il kit è adatto a tutti i livelli. Il Maker Kit include oltre 1.000 dadi e bulloni colorati su misura, un libretto di istruzioni dettagliato per creare almeno 10 diversi modelli "out of the box". Ti offre infinite possibilità di progettazione e costruzione!



www.theoffbits.com

cricut

CRICUT

ACCENDI LA TUA CREATIVITA'

dalle macchine da taglio a tutti gli elementi essenziali per realizzare i tuoi progetti: i prodotti Cricut rendono facile e divertente creare qualsiasi cosa per se stessi, per gli amici e per la scuola



CRICUT MAKER 3 cod. 54-30015

Plotter da taglio per lame standard e orientabili, può tagliare 300 tipi di materiali anche senza tappetino e fino a 3,6 mt. Contiene: lama a punta fine con porta lama

CRICUT PRESS cod. 54-30017

Pressa per stampa su tessuti con temperatura regolabile fino a 205°, piastra in ceramica, timer e autospegnimento. Ideale per t-shirt e tote bag



CRICUT JOY cod. 54-30016

Plotter da taglio con lama speciale a punta fine, può tagliare 50 tipi di materiali. Larghezza taglio 11,4 cm x 120 cm e fino a 6 mt di soggetti ripetuti. Contiene: lama a punta fine con porta lama, pennarello nero punta fine, tappetino standard



www.cricut.com

STANZA SENSORIALE MAKES SENSE

immaginate di essere in una stanza piena di morbidi cuscini, soffici letti e pareti giocose, luci colorate che ballano, suoni morbidi, meravigliosi profumi galleggianti in aria. Una stanza armonica e rilassante da sentire, stimolante e affascinante da guardare e toccare! la stimolazione sensoriale è un approccio fa ricorso a tutti e cinque i sensi e alla loro interazione utilizzando una vastissima serie di effetti luminosi, musicali e uditivi, di aromi e di forme, di superfici tattili. Il suo fine è quello di suscitare interesse negli utenti e facilitare l'orientamento nel tempo e nello spazio

**VUOI UN PROGETTO
PERSONALIZZATO PER IL TUO
AMBIENTE?
RICHIEDI UN PROGETTO A
INFO@LALUCERNA.IT**



CARRELLO
cod. NEK21964010
carrello divisibile
con bubble tube,
specchio, fibra
ottica, proiettore dello
spazio,
riproduttore suoni,
acquario

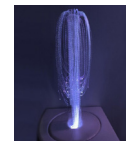


LETTO AD ACQUA
cod. NEK20906002
letto ad acqua
160x200x46 cm con 2
speaker integrati

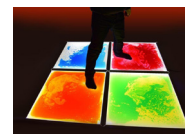


FIBRE LUMINOSE
cod. NEK17905112

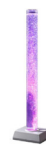
fascio di 100 fili
di 200cm con
alimentatore



PIASTRELLE GEL
cod. NEK25005477
set di 4 piastrelle gel
colorate illuminate
con adattatore



BUBBLE TUBE
cod. NEK19779095
tubo a bolle 175x15
cm con luci colorate
variabili



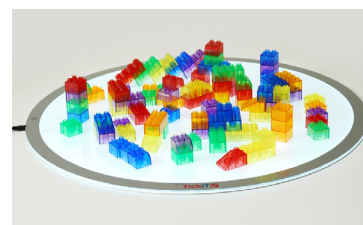
PROIETTORE
cod. NEK21912116
proiettore spaziale
con ruota liquida,
proiettore laser sky
con lettore cd



PIANO LUMINOSO
cod. 54-30027

piano luminoso
A2, vassoio delle
esplorazioni,
accessori di colori,
geometria, blocchi
trasparenti, pietre,
lettere e numeri

**ESPERIENZE
LUMINOSE**



TAVOLO SENSORIALE
cod. 54-30028

tavolo delle
scoperte sensoriali
cambiacolore,
accessori di colori,
geometria, blocchi
trasparenti, pietre,
lettere e numeri



www.tickit.co.uk

I-THEATRE
cod. 54-30020

**IL RACCONTO IN VESTE
MULTIMEDIALE!**

i-Theatre è un nuovo sistema
interattivo integrato per
l'invenzione narrativa di
storie multimediali dedicato
all'infanzia, per bambini tra i
4-10 anni di età.

Trasportabile e componibile,
con un design che richiama la
valigia-carretto del cantastorie
errante, esso mostra fin dal
primo sguardo il suo carattere
di strumento per la narrazione.

I-THEATRE

Un nuovo sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato all'infanzia, per bambini tra i 4-10 anni di età.



www.i-theatre.org



RACCONTASTORIE
cod. 54-11275
Dispositivo audio,
connessione
bluetooth, batteria
ricaricabile

SET PERSONAGGI
cod. 54-30021
set di 5 personaggi
aggiuntivi

RACCONTASTORIE

**ASCOLTA E IMPARA NUOVE
STORIE CON FABA**

Una cassa audio che apre a un universo di storie, filastrocche, canzoni e contenuti educativi, che vengono attivati dai Personaggi Sonori. Ascolta le storie, balla con le sue canzoncine, gioca e portalo sempre con te! Senza schermi, FABA coinvolge i piccoli ascoltatori attraverso l'audio lasciando spazio alla loro immaginazione. Ascoltando storie, filastrocche, canzoncine, il bambino è immerso in nuovi mondi, giocando, imparando, crescendo passo dopo passo.



www.myfaba.org

**TIMIO
PLAYER**

**GIOCA, IMPARA E ESPLORA CON
TIMIO!**

Il gioco è l'inizio della conoscenza, TIMIO combina audio e musica per interagire con l'immaginazione del bambino e stimolare l'apprendimento. Senza utilizzo di schermi Timio è interattivo, sicuro e soprattutto divertente! Ciascuno dei pacchetti di dischi include contenuti divertenti e coinvolgenti per più età, su più argomenti e in più lingue.

TIMIO PLAYER
cod. 54-12877
dispositivo
interattivo per lo
storytelling



DISC SET 1
cod. 54-30022
filastrocche vol.1,
strumenti musicali,
colori, animali
selvatici, parti del
corpo

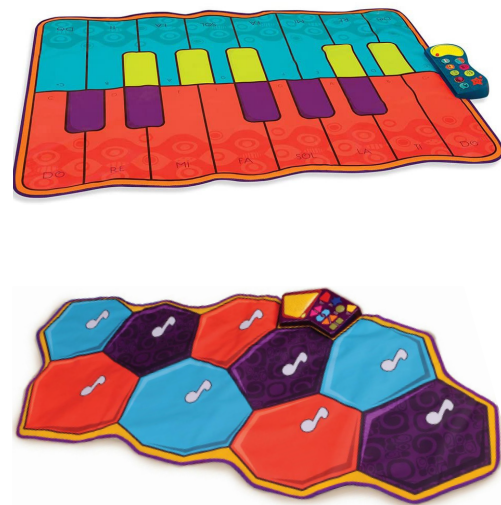
DISC SET 3
cod. 54-30022
fiabe vol.1, tempo,
verdure, alfabeto AL,
alfabeto MZ

DISC SET 2
cod. 54-30022
filastrocche vol.2,
animali del mare,
forme, frutti e numeri

DISC SET 4
cod. 54-30022
filastrocche vol.3
fiabe vol.2, fiabe
vol.3, piccoli insetti,
dinosauri

www.timio.co





TAPPETO MUSICALE

cod. 54-30023

MUOVITI A RITMO DI MUSICA CON I TAPPETI MUSICALI

Due divertenti tappeti colorati sui cui saltellare e ballare a ritmo di musica. Aiuta il bambino a sviluppare le sue abilità motorie: quando la nota si illumina è pronta per essere schiacciata con un bel balzo. Un morbido e pieghevole tappeto musicale. Divertiti a ballare e saltellare su ogni nota. Puoi ballare a ritmo di musica o suonare da solo le tue canzoni preferite. Ti basterà solo saltellare da una parte all'altra.

www.battattoys.com

STRUMENTI MUSICALI

cod. 54-30024

MUSICA E APPRENDIMENTO PER I PIU' PICCOLI

Una serie di strumenti musicali adatti ai più piccoli, con tasti grandi e una grande facilità d'uso.

Gli strumenti hanno diverse modalità di suono, compresa quella con i versi degli animali. Ogni strumento ha una serie di musiche pre-caricate per facilitare la produzione di suoni. Non vi resta che scatenarvi a suoni di musica!

KIT ANIMALI

- 1 tastiera Meowsic
- 1 chitarra Woofer
- 1 batteria Rabbit-tat-tat drum
- 1 tamburo Parum pum pum



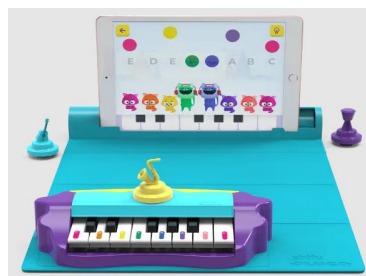
www.battattoys.com

PLUGO TUNES

cod. 54-12843

- 1 base per tablet
- 1 set tunes

APP PLUGO - Impara oltre 50 canzoni, tutte le tue filastrocche, jingles, e carol preferite. Viene fornito con 3 ritmi di accompagnamento per ogni pop musicale.



PLUGO TUNES

Impara a suonare il pianoforte, metti in contatto con le note musicali e costruisci l'intelligenza musicale! Plugo Tunes è un kit di apprendimento musicale per principianti, il pianoforte funziona solo con tablet e smartphone. Nella scatola - 1 pianoforte, 3 pop musicali, 2 adesivi per la mappatura delle chiavi, 1 gamepad pieghevole (con area di gioco magnetica), guida guida. Guarda il video per vedere come funziona questo giocattolo STEAM! (La scatola non viene fornita con tablet/smartphone).

www.playshifu.com

3D PEN BUNDLE

DARE VITA ALL'IMMAGINAZIONE

Proprio come una matita Il design leggero della da Vinci 3D Pen ti permette di spostarla e disegnare con facilità, proprio come con una normale matita, ma con un'aggiunta tridimensionale. Inizia subito acquistando il Pacchetto istruzione 3D Pen. Questo pacchetto è dotato di una serie di modelli per aiutarti ad accendere la tua immaginazione e iniziare a disegnare in 3D.

3D PEN EDUCATION

cod. EPR003

- 1 penna 3d
- 1 drawing pad

tutorial video, templates e manuali d'uso



www.xyzprinting.com



JR PRO

cod. EPR004

stampante 3d con possibilità di configurazione avanzata



www.xyzprinting.com

STAMPANTE 3D DA VINCI

DARE VITA ALL'IMMAGINAZIONE

Semplice design per semplificare la vita Per rendere più fluidi tutti i tuoi flussi di lavoro, abbiamo integrato la calibratura automatica, un estrusore a rilascio facile e una funzionalità di filamento a caricamento automatico tutto in una stampante, per semplificare al massimo la manutenzione.

Con in mente la tua sicurezza, abbiamo progettato un'area di stampa interamente chiusa, per proteggere le mani indiscrete dalle parti mobili. La Junior 1.0, inoltre, utilizza il PLA, un filamento biocompostabile con estrusione a temperature inferiori, così la stampante consuma solo 75 Watt di potenza.

MONITOR INTERATTIVO

MONITOR 65" cod. EPR006

MONITOR 75" cod. EPR008

Nilox presenta il nuovo monitor interattivo da 65" e 75" con le seguenti caratteristiche:

- Display LCD multitouch 65" e 75"
- 4K resolution (3840x2160)
- 20 tocchi in Android, 40 tocchi Windows
- PC OPS opzionale
- Sistema operativo basato su Android 9.0
- 3GB RAM
- 32GB Storage
- I/O frontali: 1x HDMI-IN, 1x USB Type-C, 4x USB 2.0 + 1x USB 2.0 per touch
- I/O posteriori: 2x HDMI-IN, 1x VGA-IN, 1x AV Out, 1x AV in, 1x YPbPr, 1x RJ45, 2x USB 2.0, 1x USB per TOUCH, 1x Jack Audio, 1x VGA Audio-in, 1x S/PDIF out, 1x COM(RS232)
- Wifi incluso
- S.O. Windows solo con PC OPS
- Educational software incluso
- Garanzia 3 anni on center



CARRELLO PORTA MONITOR

cod. EPR007



www.nilox.com

BLACKVIEW TAB

ENJOY SMART LIFE

Tab 6 Kids è espressamente realizzato, internamente ed esternamente e dall'hardware al software per essere orientato all'utilizzo da parte dei bambini e dei genitori, sicuro, durevole con uno strumento al tempo stesso semplice ma completo per trasportare i tuoi bambini in un modo educativo e di intrattenimento.



TAB 6
cod. 54-30044
impara alfabeto, parole, frutti, animali, colori e numeri in modo attraente.



www.blackview.hk



FUNTRONIC ONEVO
cod. 54-30032

FUNCODING
cod. 54-30034

Funcoding contiene giochi che sostengono e migliorano la programmazione e l'apprendimento. I giochi sono di temi matematico ambientale logico musicali

MAGIC MOVEMENT
cod. 54-30036

Il pacchetto include 15 fantastici giochi di movimento. I bambini devono abbinare gli strumenti in coppia, guidare gli animali attraverso un labirinto e indovinare i suoni emessi da soffici animali domestici

MED
cod. 54-30035

Pacchetto speciale dedicato alla riabilitazione di bambine e persone con vari gradi di disfunzione

FUNZIONI ESECUTIVE
cod. 54-30037

- Un dispositivo di proiezione-puntamento (pavimento interattivo)
- Programma di stimolazione dello sviluppo delle Funzioni Esecutive (25 esercizi / compiti sotto forma di giochi con diversi livelli di difficoltà)

www.funtronic-italia.com



PAVIMENTO INTERATTIVO

Funtronic OnEvo è un sistema di proiezione interattivo, che può essere utilizzato su varie superfici tra cui pavimenti, tavoli e persino pareti. Funtronic progetta contenuti multimediali collaborativi e consente ai partecipanti di interagire con la superficie utilizzando le mani, i piedi e altri oggetti, come giocattoli e attrezzature da palestra. Completamente autonomo e fornito di una staffa da soffitto facile da installare per l'auto installazione o l'acquisto del nostro servizio di installazione professionale, Funtronic è una soluzione interattiva da pavimento estremamente conveniente

WWW.ALMABOX.IT

PAVIMENTO

Proiettore da soffitto che riconosce i movimenti effettuati inclusi 30 giochi interattivi



PAVIMENTO ALMABOX
cod. 54-30029

Il Pavimento interattivo Almabox è composto da un sistema di sensori di movimento, un proiettore interattivo e da un computer, i quali permettono di interagire con giochi attraverso la proiezione di immagini dinamiche sul pavimento. I bambini possono muoversi liberamente e interfacciarsi con il gioco in piena libertà.



www.almabox.it

PARETE ALMABOX

La parete interattiva di Almabox è costituita da un sistema di sensori di movimento, un proiettore e un computer: questi consentono interazioni multiple con i giochi attraverso la proiezione di immagini dinamiche sulla parete.

Il movimento dei bambini viene rilevato grazie ai sensori di movimento. I dati vengono elaborati da un computer e visualizzati sul muro attraverso un proiettore che integra perfettamente tutti i sistemi all'interno della console

PARETE
cod. 54-30079

Proiettore a muro che riconosce i movimenti effettuati inclusi 60 giochi interattivi



www.almabox.it

ARCADEBOX
cod. 54-30080

Totem interattivo con inclusi 15 giochi

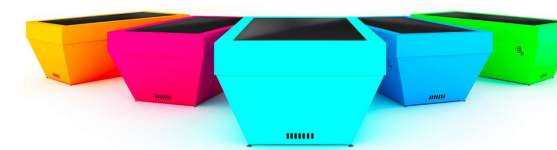


TOTEM GIOCO

Abbiamo progettato un Totem Touch Screen per regalare ai bambini un'esperienza di gioco indimenticabile. ArcadeBox ti offre tutto il divertimento che vuoi

TAVOLO TOUCHSCREEN

Scegli il tavolo interattivo touch più adatto alle tue esigenze. La qualità delle App ti regala un'esperienza di gioco incredibilmente fluida e coinvolgente



TABLEBOX
cod. 54-30081

Tavolo touchscreen interattivo con inclusi 15 giochi

www.almabox.it

**NOTEBOOK
CASSE AMPLIFICATORE
TABLET**



PC NOTEBOOK
cod. EPR009

Intel i5
Schermo 15"
8 GB RAM
SSD 256 GB



**CASSA AMPLIFICATORE
CON 2 MICROFONI**
cod. EPR011

Altoparlante portatile da
8"/400W MAX con 2 microfoni
(cablato e VHF), telecomando
e copertura protettiva -
Bluetooth, USB, SD - Autonomia
da 3 a 5 ore

ALTRI MODELLI DISPONIBILI
SU RICHIESTA
A INFO@LALUCERNA.IT



TABLET
cod. EPR002

Tablet 10"
2 GB RAM - 16 GB ROM - S.O.
Android

FLURRY

Digital bike con
schermo che stimola
l'apprendimento e
il coordinamento
motorio dei bambini
con attività fisica e
ludica

Contiene giochi
interattivi educativi
con diversi livelli
di difficoltà ed
apprendimento
cognitivo fisico
motorio



www.italtrike.com

Italtrike

**FLURRY
DIGITAL BIKE**
cod. 54-30025

BAMBINI SU RUOTE

Flurry è la Digital Bike per
bambini da 2 a 6 anni, dove
pedalata e mondo digitale si
incontrano.

Sviluppato in collaborazione
con il Politecnico di Milano,
dipartimenti di design, esperti
di motricità infantile, scrittori di
materiale didattico per bambini,
digital engineers e designer
grafici.

In Flurry l'unione tra il mondo
digitale e attività fisica consente
di proporre al bambino di
compiere azioni concrete
di essere attivo protagonista
per raggiungere l'obiettivo del
gioco: il tutto a garanzia di un
apprendimento più efficace.



SONO PROGETTI DE

La Lucerna

DAL 1954

La Lucerna s.a.s.

Via Mondolè 10
12100 Cuneo (CN)
TEL +390171 348302
E-MAIL info@lalucerna.it