

Catalogo 2024

ESPLORA E IMPARA

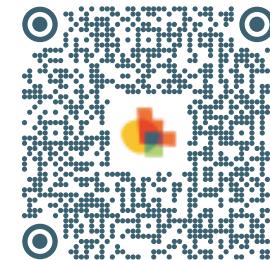
Avventure didattiche
per l'infanzia



CONTENUTI

- 5 **LINGUAGGIO**
- 15 **LOGICA-MATEMATICA**
- 27 **VISUO SPAZIALE**
- 41 **ESPRESSIONE CORPOREA**
- 71 **EMOZIONI E ABILITÀ SOCIALI**
- 87 **CREATIVITÀ E MUSICA**
- 93 **NATURA-AMBIENTE**
- 103 **LETTURA**
- 111 **CODING**

Competenze sviluppate

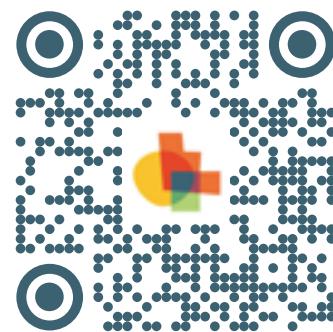


La Lucerna rispetta l'ambiente!
Scannerizza per accedere al
sito e consultare il nostro
catalogo digitale



*“L’istruzione è l’arma più potente che puoi usare
per cambiare il mondo”*

Nelson Mandela



educational.lalucerna.it

SVILUPPARE LE INTELLIGENZE MULTIPLE

Il nostro catalogo si basa sulla convinzione che ognuno di noi possiede diverse forme di intelligenza, secondo la **teoria delle intelligenze multiple di Gardner**. Questa idea riconosce che abbiamo tutti **talenti unici**, che vanno dal linguaggio al problem solving, dalla musica al movimento, dalla connessione con la natura alla comprensione di noi stessi e degli altri. Pensiamo che, con il supporto giusto, ogni persona possa sviluppare queste intelligenze.

Abbiamo quindi organizzato il nostro **catalogo in sezioni** che corrispondono a questi vari tipi di intelligenza. In ogni sezione, troverai **kit di giochi** pensati per aiutare gli insegnanti a **promuovere e sviluppare queste abilità** negli studenti in modo **divertente e coinvolgente**. Questi kit combinano diversi giochi attorno a tematiche unificanti, creando esperienze di apprendimento che sono più che la somma delle loro parti, seguendo il principio che **"il tutto è superiore alla somma delle singole parti"**.

Questo concetto afferma che unendo vari elementi si può ottenere **un'esperienza educativa complessa e significativa**, che aiuta gli studenti a vedere e comprendere il quadro generale. Il nostro obiettivo è fornire non semplici giochi, ma **esperienze di apprendimento complete** che stimolino armoniosamente tutte le intelligenze degli studenti.



LINGUAGGIO

- 6** Pregrafismo
- 7** Lettura e scrittura
- 9** Storytelling & pensiero creativo
- 14** Inglese

01

La **competenza linguistica** è la capacità di **utilizzare il linguaggio in modo efficace**, sia nella comprensione che nell'espressione.

Nel contesto educativo, la promozione della competenza linguistica è di fondamentale importanza. Gli insegnanti possono adottare diverse strategie per sviluppare questa abilità nei loro studenti. Ciò include la promozione della **lettura**, la **scrittura** creativa e l'esplorazione di diverse forme di **espressione linguistica**.

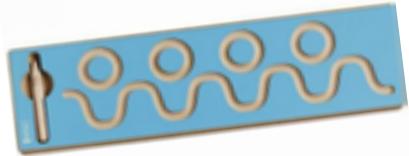
Gli strumenti proposti sono concepiti per **coinvolgere attivamente gli studenti**, impiegando **giochi e materiali interattivi** al fine di potenziare la competenza linguistica. Quest'ultima riveste un ruolo cruciale per garantire una partecipazione efficace nella società. La promozione di una competenza linguistica robusta si traduce in un vantaggio tangibile per gli individui, contribuendo a sviluppare abilità essenziali per una **comunicazione efficace e significativa**.

TRACCIATI GRAFICI

Questo kit di tracciati, che include **numeri, lettere e forme**, offre un'ampia gamma di opportunità creative per i bambini. Permette di svolgere **un'attività propedeutica alla scrittura** che consente loro di sviluppare la **fluidità** e la sicurezza nella formazione di lettere e numeri e di esplorare la creatività. Il bambino può seguire il percorso degli **stencil** senza interrompere il movimento della matita, rendendo questo strumento ideale per laboratori artistici che promuovono sia la creatività che la precisione nella **motricità fine**.

Il set contiene
8 articoli

4+ anni



54-16975
TRACCIATI IN LEGNO ONDA



54-16973
TRACCIATI IN LEGNO
PONTI



54-16972
TRACCIATI IN LEGNO
DIAGONALE



54-16974
TRACCIATI IN LEGNO
LINEE



54-16976
TRACCIATI IN LEGNO
GIRI



54-16978
NUMERI TATTILI



54-16979
TRACCIATI IN LEGNO
NUMERI



Abilità di scrittura
Motricità fine

Creatività
Concentrazione

54-60001

Scopri le schede didattiche sviluppate
in collaborazione con **discentis**



Scopriamo i
numeri con il tatto



Alla scoperta delle
lettere tattili



Tracciati
creativi



54-16977
LETTERE TATTILI
MAIUSCOLE



GIOCHI DI PAROLE

54-60002

Il kit educativo è progettato per rendere **coinvolgente e divertente** il processo di apprendimento della **lettura** e della **scrittura**. Include due giochi mirati allo sviluppo della **consapevolezza fonologica**, aiutando i bambini a comprendere che le parole sono formate da unità più piccole. Questo facilita l'identificazione e la separazione dei suoni delle parole, contribuendo in modo significativo all'acquisizione delle **competenze di alfabetizzazione**. Numerose ricerche evidenziano una stretta **correlazione** tra lo sviluppo della **consapevolezza fonologica** e la padronanza del **linguaggio scritto**. Inoltre, il kit include tre giochi che favoriscono l'**associazione tra parole e immagini**, agevolando lo sviluppo del **linguaggio interno** dei bambini.

Il set contiene
6 articoli

4+ anni



54-16728
LA RUOTA
DELLE LETTERE



54-2155
IMMAGINI E SCRITTURA
CON LE FOTO: I VERBI



54-2156
IMMAGINI E SCRITTURA
CON LE FOTO: I NOMI



54-2134
LA TOMBOLA
DEGLI ALIMENTI



54-2135
LA TOMBOLA
DEGLI ANIMALI



54-16727
LA SFIDA
DELLE VOCALI



LINGUAGGIO IN MOVIMENTO

54-60185

Un kit di giochi educativi pensato per potenziare le **abilità fonologiche, percettive e linguistiche** di bambini. Perfetto per attività logopediche, il kit include strumenti pratici e coinvolgenti che stimolano lo **sviluppo del linguaggio, della comprensione uditiva e della letto-scrittura**. Ogni gioco è progettato per rendere l'apprendimento divertente e motivante, supportando il miglioramento delle competenze fonologiche, lessicali e semantiche in modo creativo e interattivo.

Il set contiene
5 articoli

4+ anni



9788859024828
BABÙ ACCHIAPPAPAROLE –
PAROLE COMPLESSE



9788859026563
IL SERPENTE SILLABICO



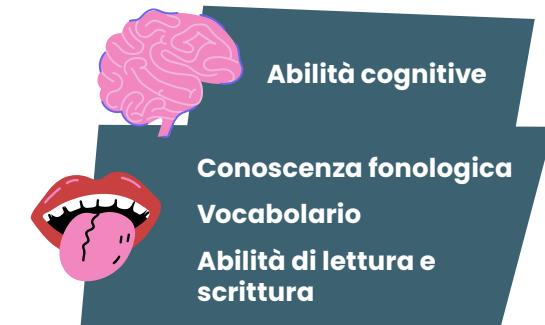
9788859039600
LE SCOPPIE



9788859032823
FONEMIX



9788859021070
BABÙ ACCHIAPPAPAROLE –
SILLABA INIZIALE



GREEN SCREEN ADVENTURE

La Greenscreenbox è un dispositivo che **stimola la creazione di storie**. Collegato a un tablet o a uno smartphone tramite un'app dedicata (iOS e Android), consente di **creare sfondi personalizzati e registrare video**, sostituendo il colore verde della screenbox con lo **sfondo desiderato**. Grazie ai Toolblox, un set di blocchi e strisce verdi, è possibile **spostare o nascondere oggetti** all'interno della Greenscreenbox senza che le mani siano visibili. Grazie a questo strumento, gli insegnanti possono promuovere la **consapevolezza** degli studenti su **cio che è autentico** e ciò che è falso nel mondo online. La Greenscreenbox può essere integrata con successo in qualsiasi tema didattico in classe, supportando una vasta gamma di **obiettivi educativi**, tra cui lo sviluppo delle **abilità linguistiche, l'alfabetizzazione e l'apprendimento collaborativo**. Il kit include anche alcuni **personaggi** che i bambini possono posizionare sui Toolblox, dando vita alle proprie storie. In alternativa, è possibile utilizzare oggetti presenti in classe o disegnare direttamente i personaggi e attaccarli ai Toolblox.

Il tablet da utilizzare insieme alla Greenscreenbox non è incluso nel kit.



54-60003

KIT 1 2+ anni

Il set contiene
3 articoli



54-31663
ANIMALI DEL MARE
IN LEGNO 10PZ

54-31664
PERSONAGGI
FANTASTICI IN LEGNO 10 PZ

54-60004

KIT 2 2+ anni

Il set contiene
2 articoli



54-31662
GREENSCREEN BOX +
TOOLBLOX 97X80CM
(TABLET NON INCLUSO)

54-31666
PERSONAGGI
UMANI 9PZ



FABA + Starter Set

FABA è un innovativo **raccontastorie** progettato per arricchire l'esperienza dei bambini attraverso storie, canzoni, e filastrocche. Il suo utilizzo è estremamente semplice: basta posizionare la **statuina sulla cassa**, accenderla e i bambini possono **immergersi in un mondo di fantasia**. FABA non solo intrattiene, ma **stimola anche la mente** dei bambini, offrendo loro un **ambiente sicuro** ed educativo dove possono **esplorare la propria immaginazione**. Grazie a questa esperienza, i bambini allenano le loro capacità di **ascolto e di attenzione**, aprendo le porte alla creatività. Con oltre **8 ore di autonomia**, FABA è pronto ad accompagnare i bambini nelle loro avventure immaginarie per lungo tempo. Insieme a FABA+ sono inclusi il nuovo personaggio **Faba Me** e il cavo micro USB-C per la ricarica. Con FABA+ si possono ascoltare tutti i personaggi già disponibili e leggere e ascoltare i libri illustrati. Con l'**app MyFaba**, inoltre, è possibile configurare e gestire le impostazioni di FABA+ e scegliere tra più di **2 ore di contenuti audio** per Faba Me.

0+ anni



Abilità cognitive
Attenzione



Linguaggio



Ascolto



Competenze sociali
ed emotive



54-17345

- **X1 FABA RACCONTASTORIE INTERATTIVO**
- **X1 PERSONAGGIO FABA ME**
- **X1 CAVO USB**

Kit "Bambini si parte"

"Un kit ideato per **intrattenere e divertire** bambini e bambine sia durante brevi spostamenti che lunghi **viaggi in auto**. Il set include una **guida con consigli pratici** e suggerimenti, curata da una pedagogista esperta, per viaggiare serenamente con i più piccoli."

X1 FABA, **X2** personaggi (Ele l'Elefante e Cappuccetto Rosso), **X1** Guida "Siamo arrivati?", **X1** Cuffie, **X1** Cavo USB



54-15021.02



Kit "Emozioni"

Una raccolta di storie, canzoni, attività e filastrocche pensata per accompagnare bambini e bambine nella **scoperta delle proprie emozioni**, aiutandoli a riconoscerle, comprenderle e gestirle con serenità. Un prezioso strumento per favorire una **crescita emotiva consapevole e armoniosa**. All'interno è presente anche una **guida per gli insegnanti** con 15 attività laboratoriali da svolgere in classe.

X1 FABA, **X4** personaggi (Le canzoni di Ele l'elefante, La giostra delle emozioni, Filastrocche Scaccia paura, Filastrocche della Rabbia, Quante domande Tea, Le avventure del Piccolo Principe), **X1** guida per gli insegnanti con 15 attività laboratoriali da svolgere in classe, **X1** Cavo USB



54-15021.05



Kit "Coccole per la nanna"

Una raccolta di dolci melodie, fiabe incantate e tenere filastrocche, appositamente create per aiutare i più piccoli durante **l'addormentamento**. Inclusa una speciale **guida** rivolta ai genitori e agli insegnanti che spiega i ritmi del sonno e i bisogni essenziali di bambini e bambine.

X1 FABA, **X3** personaggi (Ele l'Elefante, Bianca Notte, Musica classica al Pianoforte), **X1** Guida, **X1** Cavo USB

54-15021.01



Kit "Lo sviluppo del linguaggio"

Un set con brevi storie e filastrocche pensate per **stimolare il linguaggio**, affinare **l'ascolto** e arricchire il **vocabolario** nei bambini in età prescolare, favorendo lo sviluppo delle loro **capacità comunicative**. Il set include una **guida**, realizzata con il supporto di una logopedista esperta, con **12 attività** rivolte agli insegnanti da fare in classe.

X1 FABA, **X5** personaggi (Ele l'Elefante, Le filastrocche degli animali, Lily e Draghetto Educare alla gentilezza, Codarossa diventa grande, Crescere Serenamente), **X1** Guida per insegnanti con 12 attività, **X1** Cavo USB

54-15021.04



TIMIO PLAYER

54-60005

TIMIO è un dispositivo educativo progettato per bambini, che offre un apprendimento coinvolgente attraverso **storie e canzoni**. Il kit include un lettore TIMIO e **25 dischi audio magnetici** con temi tra cui: animali, musica classica, veicoli, ninne nanne, storie della buonanotte, filastrocche, fiabe, dinosauri e insetti. È disponibile in **8 lingue**. Le attività audio interattive, con **quiz e suoni reali**, rendono l'apprendimento divertente. Con **60 attività audio per lingua**, TIMIO offre fino a 90 minuti di gioco interattivo per sessione.

54-12881
SET 4



Il set contiene
5 articoli

2+ anni

54-12878
SET 1



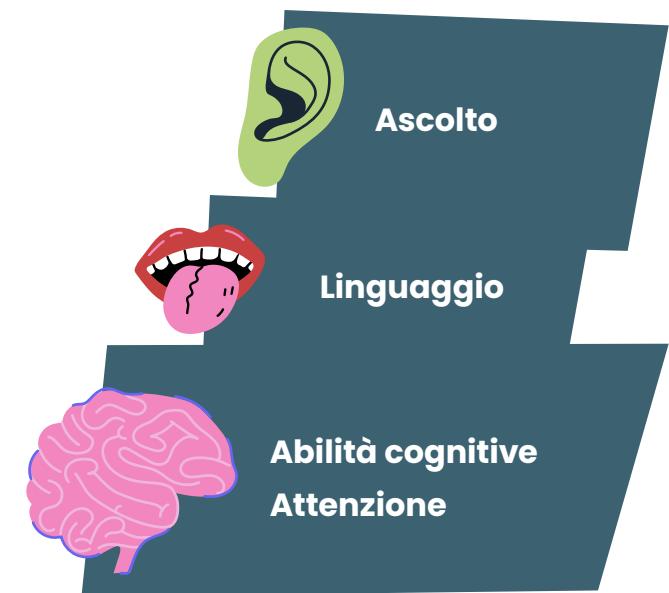
54-12879
SET 2



- 54-12877**
TIMIO PLAYER
- IL LETTORE TIMIO
 - 5 DISCHI AUDIO MAGNETICI
 - UNA BORSA PER IL TRASPORTO PER FINO A 25 DISCHI
 - 8 LINGUE: (INGLESE, FRANCESE, TEDESCO, ITALIANO, OLANDESE, MANDARINO, SPAGNOLO EUROPEO E PORTOGHESE EUROPEO)



54-12880
SET 3



I-THEATRE

54-30020

I -Theatre è un **laboratorio creativo e multisensoriale** che promuove l'educazione ai linguaggi multimediali. Attraverso la **co-costruzione di storie**, i bambini esplorano idee, emozioni e realizzano progetti. Il laboratorio favorisce lo sviluppo del **pensiero narrativo e metacognitivo**. Durante l'attività, i bambini disegnano sfondi e personaggi, lavorando individualmente o in gruppo, e creano **storyboard** in base alle proprie capacità. Successivamente, trasferiscono le loro creazioni al **formato digitale** utilizzando un cassetto-scanner e un apposito pulsante. L'interazione con il digitale avviene su uno schermo touchscreen, permettendo ai bambini di **manipolare le sagome** dei personaggi con semplici gesti (spostamento, rotazione, zoom), mentre lo **sfondo rimane fisso**.

2+ anni



I-THEATRE
194x94x63H
- 4 OGGETTI CONTENITORI
- 6 CARTE FUNZIONE
- 4 SCHEDE DI REGISTRAZIONE SCENA



STORIE IN GIOCO

54-60009

Questo kit è pensato per stimolare la **creatività**, la **fantasia** e lo sviluppo delle **competenze narrative** nei bambini. Ciascun gioco incluso è progettato per incentivare la **narrazione**, potenziare la **comunicazione** e favorire la **costruzione di storie**. All'interno del kit sono inclusi **dadi** dedicati a favorire lo sviluppo e la strutturazione del linguaggio, incoraggiando i bambini a **creare racconti** e contribuendo al miglioramento dell'**ascolto attivo**. Il kit comprende anche una serie di **marionette**, ideali per impersonificare personaggi diversi. Questo potenzia l'abilità di linguaggio e **stimola la fantasia**, consentendo ai bambini di esplorare **ruoli e situazioni** in modo creativo e coinvolgente.

Il set contiene
5 articoli

4+ anni



54-16726
LA RUOTA CREATIVA PER
RACCONTARE STORIE



54-0130
DADI PER CREARE
RACCONTI CLASSICI



54-4622
DADI PER
RACCONTARE STORIE



54-2652
BURATTINI CAPPUCCHETTO
ROSSO E I 3 PORCELLINI



ENGLISH ADVENTURE

54-60010

Il kit offre un'avventura coinvolgente per favorire l'apprendimento dell'inglese nei bambini. Contiene **tre puzzle**, progettati in modo divertente ed efficace per insegnare il **lessico di base**. Le immagini accattivanti consentono ai bambini di esplorare e **memorizzare parole comuni** associate a diverse categorie, creando un **collegamento visivo e intuitivo** con la lingua inglese. Il kit include un **gioco di memoria** progettato per rendere l'apprendimento di nuove parole un'esperienza divertente. I bambini possono sfidarsi a ricordare e abbinare le immagini corrispondenti, promuovendo la **memorizzazione del vocabolario** in modo interattivo e giocoso. Infine un **gioco dell'oca bilingue** con la possibilità di essere utilizzato anche come strumento di **storytelling** aiuta i bambini ad avvicinarsi sempre di più ai vocaboli, alle espressioni e all'utilizzo della lingua inglese.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-16117
ABC ENGLISH



54-10270
EASY ENGLISH 100 WORDS MY HOUSE

54-13490
EASY ENGLISH 100 WORDS FARM



54-13483
EASY ENGLISH 100 WORDS CITY



54-17911
SCRIVO E LEGGO
4.0 FIRST ENGLISH



54-98832
IL GIOCO DI GROEM



LOGICA E MATEMATICA

16 Logica

21 Matematica

23 Tempo

24 Associazioni



La **competenza logico-matematica** riguarda la capacità di comprendere relazioni logiche, risolvere problemi matematici, analizzare situazioni e utilizzare il **ragionamento deduttivo**.

Nel contesto educativo, è importante riconoscere e sviluppare la competenza logico-matematica nei bambini attraverso approcci didattici mirati. Gli insegnanti possono utilizzare **giochi**, attività di risoluzione di problemi e stimoli che coinvolgano la logica e la matematica per potenziare questa forma di intelligenza. Gli strumenti proposti mirano a promuovere lo sviluppo della competenza logico-matematica che contribuisce alla formazione di individui capaci di **affrontare sfide complesse** e di **pensare in modo analitico** in vari contesti della vita.

GIOCHI DI LOGICA

54-60011

Questo kit di giochi è progettato per potenziare la **logica** e l'**orientamento visuo-spaziale** in modo divertente ed educativo. Composto da una varietà di attività coinvolgenti, il kit offre opportunità stimolanti per lo **sviluppo cognitivo**. I materiali inclusi sono appositamente pensati per sviluppare l'abilità di **problem solving** e favorire la **creatività** nei bambini. I giochi sono progettati in modo da richiedere la **pianificazione** e l'**esecuzione di sequenze di azioni**, incoraggiando i bambini a pensare in modo **strategico**. La varietà di sfide nel kit copre **diversi livelli** di complessità.

Il set contiene
5 articoli

3+ anni



54-0019
LOGIC CITY



54-11489
LOGIC FARM



54-13732
HIPPO'S POOL



Ragionamento
visuo-spaziale



Coordinazione



Problem solving
Pianificazione

SFIDE MULTILIVELLO

54-60012

Questo kit è un concentrato di sfide e divertimento, progettato per sviluppare **abilità cognitive, sociali** e di **problem solving** attraverso **giochi di logica multilivello**. Ogni gioco all'interno del kit offre una vasta gamma di sfide, spaziando da quelle **più semplici a quelle più complesse**, garantendo così un'esperienza appassionante per giocatori di ogni livello. La varietà di giochi proposti abbraccia **diverse tipologie di argomenti**. Ogni gioco presenta una meccanica unica e innovativa. Ogni scatola è dotata di un **libretto** che presenta in modo chiaro tutte le **sfide possibili**.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-11314
BRAIN TRAIN



54-10475
TRUCKY 3



54-9650
I 3 PORCELLINI



54-1854
BUNNY
BOO



54-16732
SAFARI PARK JR.



Problem solving
Abilità cognitive



Abilità sociali

RAGIONAMENTO LOGICO

54-60090

Il kit comprende **cinque giochi** che sviluppano competenze fondamentali come **l'orientamento spaziale e la disposizione degli oggetti**. I bambini vengono introdotti ai **concetti base della programmazione e dell'orientamento**, stimolando il **pensiero logico** e la capacità di **risolvere problemi**. Inoltre, apprendono a comprendere le **relazioni spaziali tra oggetti e personaggi**, migliorando l'osservazione e la deduzione. Ogni gioco include diverse **schede con vari livelli** di difficoltà, offrendo **sfide crescenti** per accompagnare i bambini nella loro crescita e apprendimento.

Il set contiene
5 articoli

4+ anni



54-14966
PROGRAMMINO



54-16036
PRIMOTONO



DJ08329
CRITERIO



54-10968
MUOVERSI NELLO SPAZIO



54-12025
TOPOLOGIX



MUOVERSI NELLO SPAZIO

54-60184

Questo kit è uno strumento educativo che aiuta i bambini a sviluppare **competenze spaziali e logiche** attraverso il gioco. Include tre diversi giochi che permettono di svolgere delle attività per apprendere la distinzione tra **sinistra e destra**, esplorare i concetti spaziali come **sopra/sotto e dentro/fuori**, e avvicinarsi al **pensiero computazionale** senza l'uso di schermi.

Il set contiene
3 articoli

4+ anni



54-18357
LA MIA DESTRA E
LA MIA SINISTRA



54-0246
DOV'È?



54-11477
ROBOCODING



Ragionamento
visuo-spaziale
Orientamento

GIOCAMENTE: FUNZIONI E LOGICA IN AZIONE

54-60187

Un kit completo per stimolare lo sviluppo delle **funzioni esecutive**, delle **abilità logiche** e del **linguaggio** nei bambini. Attraverso attività ludiche e coinvolgenti, il set favorisce il potenziamento di competenze fondamentali come **attenzione, memoria di lavoro, organizzazione, classificazione, concetti spaziali e temporali, e flessibilità cognitiva**. I giochi promuovono un apprendimento attivo e appassionante, incoraggiando il piacere della scoperta e il superamento di sfide personali. Ideale per sviluppare un linguaggio corretto, capacità di **ragionamento logico-critico** e **abilità di problem solving**, tutto in un contesto di gioco creativo e stimolante.

Il set contiene
4 articoli

4+ anni



9788859015000
COLORI E
ASSOCIAZIONI



9788859013617
SEQUENZE E RELAZIONI



9788859014997
SPAZIO E POSIZIONI



9788859013365
FORME E LOGICA



NUMERI IN GIOCO

54-60013

Questo kit è stato progettato con l'obiettivo di rendere l'apprendimento della **matematica un'esperienza ludica e coinvolgente** per i bambini nella scuola dell'infanzia. Comprende una serie di giochi didattici progettati per favorire il riconoscimento dei **numeri fino a dieci** e l'associazione diretta tra il **numero e la quantità**. All'interno del kit si trovano **tre puzzle** stimolanti, **cubi impilabili** interattivi, un gioco per **imparare a contare** e un gioco con gli anelli per **imparare le quantità**.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



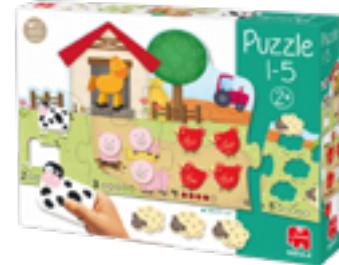
54-4987
DUO-PUZZLE
1-10



54-2016
PUZZLE DEI NUMERI



54-4148
CUBI IMPILABILI
CON I NUMERI



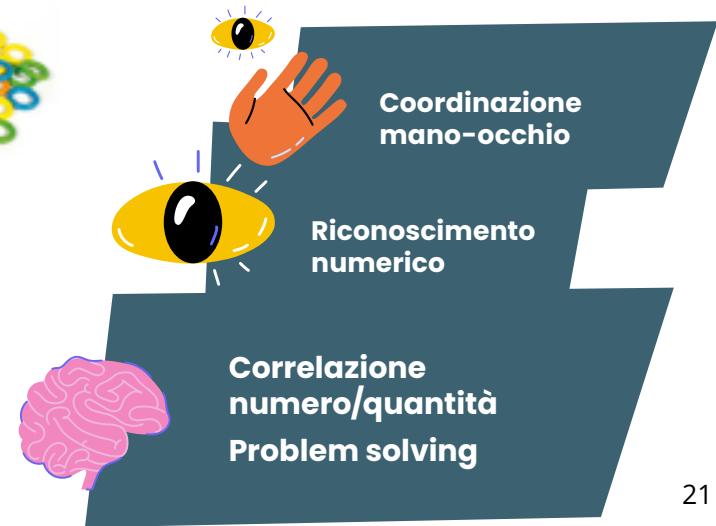
54-8244
PUZZLE PER
CONTARE



54-18358
CRICETI 1-10



54-2044
ANELLI
COLORATI



NUMERI E OPERAZIONI

54-60014

Questo kit di giochi è stato ideato per rendere l'apprendimento del **conteggio da 1 a 10** e delle **operazioni di base** un'esperienza pratica e divertente. All'interno del kit, si trovano anche giochi che focalizzano l'attenzione sull'**associazione tra la grafia dei numeri e le rispettive quantità**. Inoltre, il kit è arricchito con l'inclusione di **blocchi base 10**, che offrono un **metodo tangibile e visivo** per rappresentare i numeri.

Il set contiene
5 articoli

5+ anni



54-13720
AMICI DEL 10



54-0242
I MIEI PRIMI NUMERI



54-2138
BINGO: SCOPRIRE DALL'1 AL 10



54-5148
NUMERI E QUANTITÀ
FOTOGRAFICO

54-4623
IMPARARE A CONTARE
CON I COLORI



ESPLORARE IL TEMPO

Questo kit è stato creato per introdurre i bambini al **concetto di tempo** e facilitare la comprensione dell'**organizzazione temporale**. All'interno del kit è presente un **calendario universale** che inizia dall'anno e dalle stagioni, passando attraverso i mesi e le settimane fino a giungere alla data esatta del giorno corrente. Inoltre, è incluso un **calendario settimanale** che aiuta a distinguere tra ieri, oggi e domani. Il kit propone anche un **pannello per la pianificazione delle attività quotidiane**, due **giochi interattivi** che insegnano ai bambini a **leggere l'ora** e un **set di clessidre** che offre loro un'esperienza visiva per comprendere il **trascorrere del tempo**.

54-60015

Il set contiene
5 articoli

4+ anni



54-10088
MINI CLESSIDRE –
30S, 1MIN, 3MIN, 5MIN E
10MIN



54-11332
IMPARARE
L'ORA



54-4616
PROGRAMMA DI
ATTIVITÀ QUOTIDIANE



54-10017
CALENDARIO
UNIVERSALE



54-4615
CALENDARIO
SETTIMANALE



SCOPRI LE CONNESSIONI

54-60091

Questo kit offre un'esperienza di apprendimento divertente e interattiva per sviluppare le **abilità di classificazione e associazione**. Attraverso i giochi di associazioni i piccoli esploratori impareranno a **collegare oggetti correlati e a riconoscere opposti**, a scoprire gli **habitat naturali degli animali**, la disposizione degli **spazi domestici**, le diverse **professioni** e l'**origine dei cibi**. Il kit permette ai bambini di acquisire competenze fondamentali come la **capacità di classificare**, fare **associazioni logiche**, **osservare dettagli** e comprendere concetti di base relativi alla vita quotidiana e all'ambiente che li circonda.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-2693
DA DOVE PROVENGONO
GLI ALIMENTI?



54-2139
ASSOCIAZIONI
SEMPLICI

54-6073
DOVE VIVONO
GLI ANIMALI?



54-2142
I MESTIERI



ASSOCIA E IMPARA

Il Kit è composto da giochi interattivi che incoraggiano lo **sviluppo delle capacità osservative** dei bambini. Nel cercare di **trovare le corrispondenze**, stimolano la loro capacità di **riconoscere differenze e similitudini**, formando le **prime nozioni di forme e colori**. I **puzzle** sono **autocorrettivi**, garantendo che solo le tessere corrispondenti si incastrino perfettamente. Questa esperienza sviluppa lo **spirito d'osservazione** e la capacità di **risolvere piccoli problemi** in modo divertente! I bambini si divertono e apprendono simultaneamente, potenziando **abilità cognitive** cruciali per la loro crescita.

Il set contiene
8 articoli

2+ anni



54-4358

DOVE VIVONO GLI ANIMALI?



54-15265
UOVA



54-2088
NUMERI



54-14133
LE OMBRE



54-60016



54-15686
ANIMALI E
FORME



54-4074
I CONTRARI



54-2945
**MAMMA E
CUCCIOLI**



Abilità sociali

Osservazione



Associazione temporale

Concentrazione

Problem solving

RACCONTI TEMPORALI

54-60017

Il Kit è composto da **carte da ordinare** per **creare racconti** e familiarizzare con i **concetti di tempo**. All'interno del kit, le carte presentano **scene di vita** quotidiana o avventure, e l'obiettivo è **organizzare** queste immagini in una **sequenza logica** che crea una narrazione coerente. I bambini sono incoraggiati a esplorare la **connessione tra le immagini** e a **costruire una storia** significativa. Durante il processo di creazione della storia, i bambini sono stimolati a **descrivere le immagini**, a **collegare gli eventi** e a **esprimere** verbalmente le loro **idee**.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



Ragionamento logico
Associazione temporale



54-0569
8 SEQUENZE:
PICCOLE STORIE



Linguaggio



Abilità sociali



54-6850
12 SEQUENZE:
PICCOLE STORIE



54-5010
6 SEQUENZE:
ABITUDINI IGIONICHE



54-7260
ABITUDINI
GIORNALIERE

54-60017

SEQUENZE E RACCONTI

54-60018

Il Kit è composto da **sequenze** di pochi passi, illustrate con **fotografie di grandi dimensioni**, progettate per aiutare i bambini a sviluppare la **percezione del tempo**. All'interno del kit sono inclusi anche giochi che coinvolgono il **riordino delle vignette** per ricostruire storie. Questo approccio non solo facilita l'apprendimento delle **nozioni temporali**, ma stimola e arricchisce anche il **linguaggio** dei bambini, offrendo un modo interattivo e coinvolgente per sviluppare queste importanti competenze.

Il set contiene
7 articoli

4+ anni



Ragionamento logico
Associazione temporale
Attenzione e concentrazione



Linguaggio



Abilità sociali



54-0122
SEQUENZE FIABE



54-6076
MAXI-SEQUENZE
PRODUZIONE



54-2144
SEQUENZE
PRIMA E DOPO



54-4620
SEQUENZE
STORIE DIVERTENTI
DELLA CASA



54-1237
MAXI-SEQUENZE
AZIONI DELLA GIORNATA



54-6075
MAXI-SEQUENZE
LA NATURA

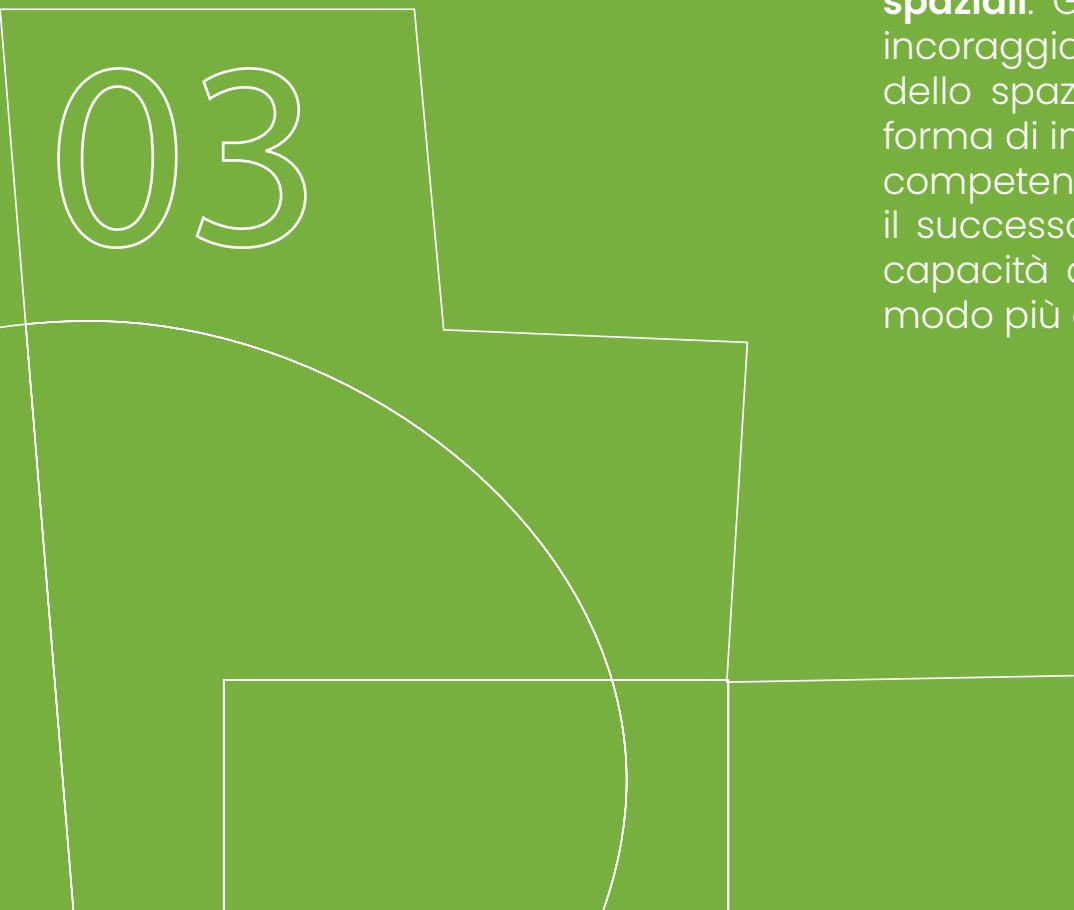
VISUO SPAZIALE

28 Funzioni esecutive

31 Forme, luci e colori

33 Sensorialità

38 Orientamento



La **competenza visuo-spatiale** si riferisce alla capacità di **percepire, analizzare e comprendere** le informazioni visuali nel contesto dello spazio. Nel contesto educativo, è importante sviluppare la competenza visuo-spatiale nei bambini attraverso attività che coinvolgano **l'attenzione, la memoria, la percezione visiva, la manipolazione** di oggetti nello spazio e l'esplorazione di **concetti spaziali**. Giochi, attività artistiche e progetti che incoraggiano la visualizzazione e la comprensione dello spazio contribuiscono a potenziare questa forma di intelligenza. Promuovere lo sviluppo della competenza visuo-spatiale non solo supporta il successo in discipline specifiche, ma anche la capacità di **interpretare il mondo circostante** in modo più approfondito e creativo.

MEMORY GIGANTI

54-60019

Il Kit offre l'opportunità di **esercitare la memoria** attraverso l'utilizzo di **immagini reali** su pezzi di grandi dimensioni. Questo gioco stimola lo sviluppo dell'**osservazione** e della **concentrazione**. La vasta gamma di immagini presenti nel kit fornisce un'opportunità per esercitare la memoria e contribuisce ad **ampliare il vocabolario** dei giocatori. Ogni immagine diventa il punto di partenza per nuove parole e concetti. Inoltre, il kit permette di **creare frasi e stabilire associazioni** tra le immagini delle carte in base a caratteristiche comuni. Questa attività rafforza le **abilità linguistiche** poiché i giocatori sono incoraggiati a utilizzare le parole in modo creativo per descrivere, collegare e associare le immagini.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-13717
MEMORY MAXI
DIVERSITÀ E STILI DI VITA



54-9359
MEMORY MAXI
CULTURE



54-1223
MEMORY MAXI
LUOGHI DEL MONDO



54-9360
MEMORY MAXI
ALIMENTI



54-13722
MEMORY MAXI
IGIENE E SALUTE



54-9361
MEMORY MAXI
ANIMALI DA COMPAGNIA



FUNZIONI ESECUTIVE 3+

54-60189

Un percorso ludico per **sviluppare gradualmente le funzioni esecutive nei bambini**, allenando **attenzione, concentrazione, memoria e rapidità visiva**. I tre kit, pensati per bambini dai 3 ai 5 anni, offrono giochi che diventano progressivamente più sfidanti. Il **primo kit** aiuta a focalizzarsi su **compiti semplici**, migliorando attenzione e memoria. Il **secondo** potenzia queste abilità con sfide che richiedono **maggior concentrazione**. Il **terzo** stimola multitasking e velocità di elaborazione visiva, preparando i bambini a gestire **compiti più complessi**. Ogni gioco è progettato per mantenere alta la motivazione e favorire l'apprendimento in modo divertente ed efficace.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



54-08264
MEMO DOUDOUS
30 PZ



54-01617
MEMO PICCOLI
ANIMALI 32 PZ



54-1332
LITTLE
OBSERVATION



54-01676
CREAFACES

FUNZIONI ESECUTIVE 4+

54-60190

Un percorso ludico per **sviluppare gradualmente le funzioni esecutive nei bambini**, allenando **attenzione, concentrazione, memoria e rapidità visiva**. I tre kit, pensati per bambini dai 3 ai 5 anni, offrono giochi che diventano progressivamente più sfidanti. Il **primo kit** aiuta a focalizzarsi su **compiti semplici**, migliorando attenzione e memoria. Il **secondo** potenzia queste abilità con sfide che richiedono **maggior concentrazione**. Il **terzo** stimola multitasking e velocità di elaborazione visiva, preparando i bambini a gestire **compiti più complessi**. Ogni gioco è progettato per mantenere alta la motivazione e favorire l'apprendimento in modo divertente ed efficace.

Il set contiene
3 articoli

4+ anni



54-5428
MOSA BOO



54-2961
MINIMATCH

54-06434
ZE TOTANIMO



FUNZIONI ESECUTIVE 5+

54-60191

Un percorso ludico per **sviluppare gradualmente le funzioni esecutive nei bambini**, allenando **attenzione, concentrazione, memoria e rapidità visiva**. I tre kit, pensati per bambini dai 3 ai 5 anni, offrono giochi che diventano progressivamente più sfidanti. Il **primo kit** aiuta a focalizzarsi su **compiti semplici**, migliorando attenzione e memoria. Il **secondo** potenzia queste abilità con sfide che richiedono **maggior concentrazione**. Il **terzo** stimola multitasking e velocità di elaborazione visiva, preparando i bambini a gestire **compiti più complessi**. Ogni gioco è progettato per mantenere alta la motivazione e favorire l'apprendimento in modo divertente ed efficace.

Il set contiene
4 articoli

5+ anni



54-4965
MOSQUITO



54-15986
KATUDI



54-12339
MYSTERIX



54-11464
TAPIKEKOI



PIANO LUMINOSO

54-60022

Questo kit è stato ideato per **stimolare sensorialmente** i bambini, mettendo al centro il **piano luminoso** a LED. Fornisce un affascinante modo per **esplorare la luce, i colori e le forme**, offrendo un'esperienza coinvolgente. Ciò consente ai bambini di investigare sia oggetti naturali che artificiali, **giocando** con colori, forme, motivi e molto altro ancora. Sarà divertente per i bambini **manipolare gli oggetti** per **sperimentare gli effetti della luce e divertirsi**. Il pannello luminoso è accompagnato da una **serie di accessori** che rendono le attività ancora più emozionanti.

Il set contiene
8 articoli

3+ anni



54-16729
BLOCCHI LEGNO
COLORATO TRASLUCIDI 24PZ



54-10082
SET GEOMETRIA
TICKIT 6PZ



54-13833
COSTRUZIONI
TRASPARENTE 90PZ



54-11007
BLOCCHI
TRASPARENTI
50PZ



54-13827
MACCHIE
TRASPARENTE 10PZ



54-11006
VASSOIO DELLE
ESPLORAZIONI



Ragionamento visuo-spaziale

Sviluppo visivo

Stimolazione sensoriale
Creatività

54-11009

NUMERI
TRASPARENTE
14PZ



ESPLORAZIONE SENSORIALE CON IL LEGNO

54-60023

Kit composto da affascinanti **forme di legno liscio**, ispirate alla natura e alla scoperta, ideate per potenziare la **manualità** e la **sensorialità** dei bambini. Ogni forma si presenta in **tre tonalità di sette colori**, offrendo l'opportunità di lavorare sulla **discriminazione cromatica**. Questo set di forme stimola l'**immaginazione**, coinvolge la **logica**, sviluppa la **creatività**, potenzia la **coordinazione** e perfeziona le **abilità motorie fini**. Sono ideali per **creare immagini e storie**, esercitarsi nel **conteggio** e nella **classificazione**, nonché progettare modelli e sequenze.

3+ anni



SUPER SET DI FORME IN LEGNO 420PZ

54-16864
IMBUTI COLORATI 6PZ



CUBO DELLE SCOPERTE

54-60024

Il kit Cubo delle Scoperte Sensoriali offre un ambiente stimolante e interattivo per l'apprendimento attraverso il **gioco e l'esplorazione sensoriale**. Il **cubo** è composto da un **pozzo che cambia colore** e **illuminazione**, inoltre è regolabile tramite telecomando. L'area di scoperta favorisce l'**esplorazione di vari materiali**. Il design robusto ma leggero lo rende pratico per attività individuali o in gruppi. Il kit include **secchielli colorati, imbuti e kit di esplorazioni**, arricchendo così le opportunità di gioco.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



54-16865
KIT DI ESPLORAZIONE
18PZ



54-16863
SECCHIELLI COLORATI 6PZ

54-16737
CUBO DELLE SCOPERTE
SENSORIALI (40x40x40CM)

STIMOLAZIONE SENSORIALE

54-60136

Il Kit comprende una raccolta attentamente selezionata di strumenti educativi progettati per **stimolare e sviluppare le competenze sensoriali**. La **tavola tattile** favorisce le capacità di **abbinamento visivo e tattile**, mentre i **prismi sonori in legno**, con i loro differenti suoni, potenziano l'**attenzione e la memoria uditiva**. I **cerchi sensoriali** promuovono la **consapevolezza tattile** e la motricità attraverso l'esplorazione di varie texture, e il **set di attività con palline** stimola la destrezza manuale e la **coordinazione occhio-mano**. Le **palline sonore e riflettenti** migliorano la **percezione visiva e uditiva**, aiutando i bambini a seguire visivamente gli oggetti in movimento e a sviluppare una maggiore consapevolezza sonora. Il **diffusore di aromi** crea un ambiente rilassante e stimolante, favorendo il benessere emotivo e la concentrazione attraverso l'**aromaterapia**. Infine, lo **strumento ritmico con effetto pioggia** favorisce il **rilassamento e la calma**, simulando il suono della pioggia e supportando le attività di esplorazione sonora e musicale.

Il set contiene
7 articoli

3+ anni



54-0023
TAVOLA TATTILE E DI
ABBINAMENTO - 220X170X35MM



54-17542
SET DI CERCHI
SENSORIALI - 10 PZ

NEK15410170
DIFFUSORE
DI AROMI



54-17543
PALLINE SONORE E
RIFLETTENTI - 7 PZ DI
DIVERSE DIMENSIONI



CG45087
PRISMI SONORI IN
LEGNO - 12 PZ



54-31668
SET DI ATTIVITÀ
CON PALLINE - 18 PZ

BL70005
STRUMENTO RITMICO
CON EFFETTO PIOGGIA
50 CM



IL TATTO

54-60093

Il kit è progettato per stimolare e sviluppare le **abilità sensoriali** dei bambini tramite attività ludiche coinvolgenti. Include una varietà di giochi che incoraggiano i piccoli a **esplorare e distinguere diverse forme e texture** attraverso il tatto: **tre tombole tattili** e un **memory sensoriale**. L'obiettivo principale è educare al riconoscimento e all'associazione di forme e superfici diverse. Grazie alla manipolazione tattile, i bambini imparano a **identificare e differenziare materiali vari**, sviluppando il **senso del tatto** in modo divertente e stimolante.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



54-2950
TOMBOLA TATTILE
FATTORIA



DJ08259
ROULETTE TATTILE DEGLI
INSETTI



VIAGGIO TATTILE

54-60049

Questo kit sensoriale offre un'esperienza unica di **scoperta e apprendimento** attraverso il **coinvolgimento sensoriale**. Progettato ispirandosi alla **metodologia Montessori**, è ideale per lo **sviluppo cognitivo e sensoriale** in modo inclusivo. Il kit include una varietà di giochi appositamente creati per stimolare il **senso del tatto**, promuovere la **discriminazione visiva**, l'**attenzione**, la **memoria visiva e spaziale**. I giochi sono progettati per essere divertenti e interattivi, incoraggiando una **partecipazione attiva**.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-10030
DOMINO TATTILE



54-10012
MAXI MEMORY TATTILE
IL NOSTRO AMBIENTE



54-10011
MAXI MEMORY TATTILE
NATURA



54-6074
FOTO TATTILI



54-12501
LAVAGNA CON
SABBIA 59X40CM



ESPLORA I SENSI

54-60050

Il kit è progettato per avviare un coinvolgente viaggio di esplorazione attraverso i **cinque sensi**, fornendo un'esperienza educativa e divertente che stimola la **consapevolezza sensoriale** e sviluppa le **capacità discriminative** dei bambini. Attraverso una serie di attività coinvolgenti e interattive, il kit consente ai bambini di **esplorare e identificare i cinque sensi**. In particolare, attraverso giochi mirati, l'obiettivo è sviluppare la capacità di **discriminare i suoni** e la capacità di **identificare e differenziare gli odori**.

Il set contiene
5 articoli

3+ anni



54-2136
TOMBOLA SONORA
ANIMALI



54-2096
TOMBOLA SONORA
AZIONI E STRUMENTI
MUSICALI



54-2137
TOMBOLA SONORA
RUMORI DELLA CITTÀ



54-2695
I 5 SENSI



54-16852
GIOCO DELL'OLFATTO



ESPLORA E IMPARA

Il bambino piccolo **impara** principalmente attraverso l'**osservazione** e il **contatto fisico** con l'ambiente circostante. I **cofanetti Montessori** presentano attività coinvolgenti che favoriscono lo **sviluppo linguistico** attraverso immagini e **stimolano i sensi** con elementi in feltro. Questi materiali incoraggiano il **tocco**, cruciale per la scoperta del bambino. Ogni cofanetto include **una guida** e offre opportunità di **giochi di fantasia**. In linea con la pedagogia Montessori, si basano sul concetto di "**learning by doing**", dove i bambini sono incoraggiati a **esplorare e sperimentare**, favorendo una **comprendizione attraverso l'esperienza** anziché la mera memorizzazione.

54-60048

Il set contiene
7 articoli

1+ anni



54-16191
PRIMI
INCASTRI



54-11004
ANIMALI DELLA FATTORIA



54-11003
OGGETTI DI
CASA

54-11012
FRUTTI E ORTAGGI
DI FELTRO



54-11002
I COLORI



Stimolazione
sensoriale

Linguaggio

Motricità fine
Coordinazione



54-11005
IL MIO COFANETTO
SENSORIALE



ORBOOT EARTH

54-12806

Orboot Earth è un **globo interattivo** pensato per i bambini. **Senza confini o nomi tradizionali**, ogni luogo diventa un punto saliente per i giovani esploratori. La **scansione del globo** tramite l'**app** Orboot (iOS e Android) apre le porte a un mondo in 3D, arricchito da **informazioni dettagliate, quiz interattivi e attività coinvolgenti**. Grazie a questa esperienza, i bambini imparano a conoscere le **diverse culture del mondo, a individuare i vari paesi sulla mappa** e a comprendere la loro **posizione e la geografia** del pianeta. Questa innovativa **fusione tra mondo fisico e realtà virtuale** rende Orboot Earth un compagno di apprendimento coinvolgente, ispirando la **curiosità** e trasformando l'apprendimento in **un'avventura indimenticabile**.

4+ anni**ORBOOT EARTH**
Curiosità
 Conoscenza delle culture
**Linguaggio****Ragionamento visuo-spaziale****PLUGO LINK**

54-12807

Plugo Link offre un'esperienza di **gioco STEM** coinvolgente e progressiva, arricchita da **oltre 250 livelli e 6 varianti di gioco**. Attraverso **quiz e puzzle**, i bambini svilupperanno competenze cruciali come la **creatività, il pensiero critico e l'intelligenza spaziale**. Compatibile con tablet e smartphone (iOS e Android), il kit include un **gamepad pieghevole** e **15 blocchi esagonali** senza necessità di Bluetooth o componenti elettroniche aggiuntive. Grazie ai **magneti integrati**, i **blocchi si collegano** al gamepad in modo intuitivo, offrendo un'esperienza senza complicazioni. I bambini potranno liberare la loro fantasia **ricostruendo forme e disegni** con i blocchi.

Il tablet da utilizzare insieme a Plugo link non è incluso nel kit.
4+ anni**Ragionamento visuo-spaziale**
Curiosità
Pensiero critico
**Linguaggio****PLUGO LINK**

- BASE PIEGHEVOLE
- 15 BLOCCHI DI COSTRUZIONE ESAGONALI
- GUIDA CON ISTRUZIONI DETTAGLIATE
- TABLET NON INCLUSO



ESPLORA LO SPAZIO

54-60027

Il Kit è progettato per aiutare i bambini a comprendere le **posizioni nello spazio**, sviluppando al contempo **logica, pensiero e ragionamento** attraverso attività coinvolgenti e divertenti. Il kit propone una serie di attività di **complessità crescente**, mirate a far acquisire ai bambini i concetti di **sopra, sotto, dentro e dietro**. Attraverso queste attività, i bambini impareranno a **descrivere lo spazio e le posizioni** degli oggetti, sviluppando abilità visuo-spaziali fondamentali per il loro apprendimento.

Il set contiene
2 articoli

3+ anni



54-31670
44 GATTI
SOTTOSOPRA



54-31669
DOVE SONO GLI ANIMALI
DEL BOSCO



IMPARIAMO CON LE FIABE

54-60118

Il kit è composto da una selezione di prodotti volti a sfruttare le **strutture narrative e i personaggi iconici delle fiabe più celebri** per aiutare i bambini a **sviluppare competenze cognitive e linguistiche**, anche bilingue (inglese). Ogni gioco affronta con meccaniche e obiettivi differenti varie competenze per il suo pubblico di riferimento, quali la **ricerca visiva**, la **memoria visiva e uditiva**, la **memoria di lavoro, l'attenzione** e la **concentrazione** e le **competenze descrittive e narrative**. Inoltre la possibilità di utilizzare ogni materiale di gioco (tessere, carte, etc...) come elemento base per lo storytelling aggiunge valore al momento ludico-didattico.

Il set contiene
5 articoli

4+ anni



54-98834
ATTENTI ALLA
STREGA



54-98836
IL LUPO
SCORREGGIONE



54-98835
CHOP CHOP
CAPRETTINI



54-98833
FATTI MANDARE
DALLA MAMMA



54-98837
IL MERCANTE
IN FIABA



ESPRESSONE CORPOREA

42 Motricità fine

46 Costruzioni

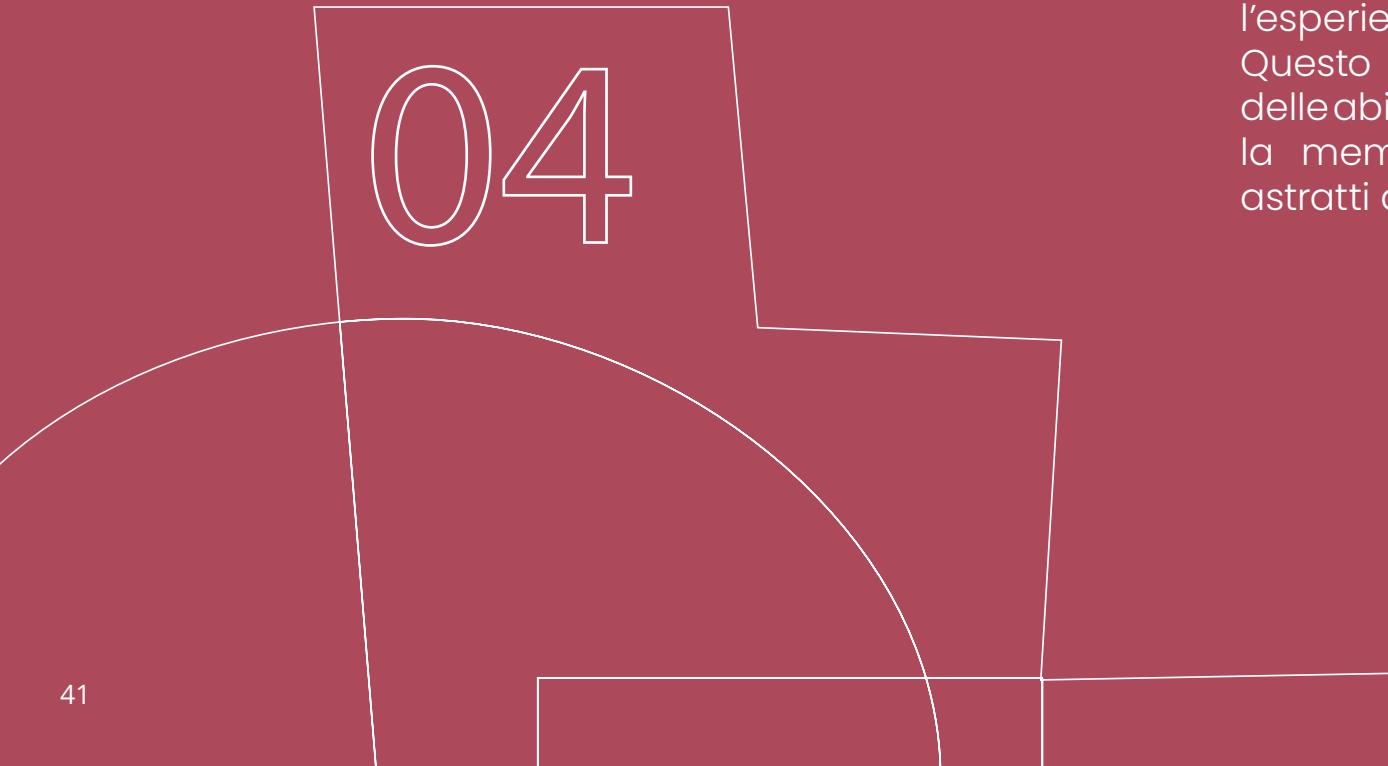
52 Puzzle

55 Motricità globale

59 Psicomotricità

L'**espressione corporea** riguarda la capacità di **utilizzare il proprio corpo** in modo coordinato e abile. Questa forma di intelligenza si esprime attraverso il movimento fisico, la gestualità, la coordinazione e la consapevolezza del proprio corpo nello spazio.

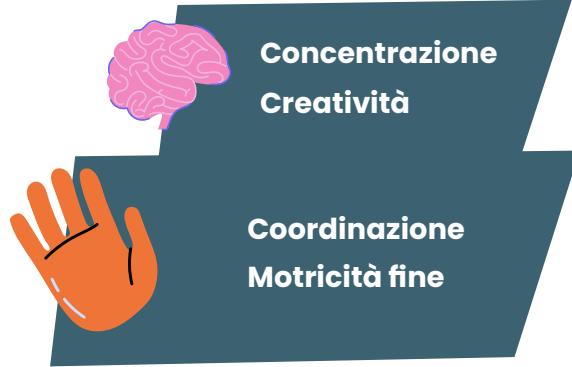
In ambito educativo, promuovere l'espressione corporea è essenziale per sviluppare la **motricità fine** e le **abilità motorie globali** degli studenti. Gli insegnanti possono adottare approcci didattici che coinvolgono il corpo, incoraggiando gli studenti a **imparare attraverso il movimento** e l'esperienza fisica o attraverso attività manuali. Questo tipo di approccio favorisce lo sviluppo delle abilità fisiche e migliorare la concentrazione, la memoria e la comprensione di concetti astratti attraverso l'esperienza corporea.



04

PRIME ESPLORAZIONI

I kit sono progettati per stimolare lo sviluppo della **motricità fine** nei bambini, offrendo un'esperienza ludica incentrata sulla **manipolazione di oggetti**. Attraverso giochi creativi e coinvolgenti, i bambini avranno l'opportunità di perfezionare la loro **coordinazione mani-dita**. Grazie a sfide di assemblaggio, impareranno a **impilare, infilare e incastrare** gli oggetti nelle posizioni corrette, migliorando così le loro **abilità motorie**. Inoltre, svilupperanno la capacità di **associare colori e forme alle posizioni** specifiche dei pezzi. I **puzzle in legno** arricchiscono ulteriormente l'apprendimento, incoraggiando la **concentrazione** e la **risoluzione di problemi**.



54-60028

KIT 1Il set contiene
6 articoli

2+


54-2006
PUZZLE MARE
CON POMELLI

54-2000
FATTORIA
DELLE FORME

54-4228
GALLINA
IMPILABILE

54-2007
PUZZLE CAMPAGNA
CON POMELLI

54-2863
PUZZLE FATTORIA
CON POMELLI


54-60145

KIT 2Il set contiene
5 articoli

2+

54-4132
MACCHINA
TRAINABILE
DELLE FORME

54-11485
RICCIO
IMPILABILE

54-2011
PUZZLE FRUTTA
CON POMELLI

54-2005
PUZZLE COLORE
CON POMELLI

54-2861
PUZZLE
MAGNETICI


MORBIDE ESPLORAZIONI

54-60096

Questo kit contiene **quattro elementi** che stimolano il **gioco attivo** e lo sviluppo delle capacità **motorie e cognitive**. I "Birilli della Giungla" sono un gioco divertente composto da birilli morbidi, ognuno dotato di un sonaglio, accompagnati da una palla che emette un suono di campanello. Il "Tiro alla lattina" comprende sei barattoli di tessuto riempiti di schiuma e una palla con sonagli allegri. Questo set stimola il **pensiero di causa ed effetto** e la **coordinazione occhio-mano** attraverso attività di impilamento e bilanciamento. Il "Tappeto Fattoria" è un ampio tappeto multisensoriale arricchito da sei amici della fattoria, ideale per il comfort del bambino e per esplorare texture e suoni come becchi sonori e patch in velluto. Infine, il "Millepiedi" è un giocattolo educativo con sei diverse chiusure che aiutano a sviluppare la **motricità fine**, come fibbie e nastri in velcro, promuovendo il gioco educativo e un apprendimento divertente.

Il set contiene
4 articoli

1+ anni



Creatività
Attenzione



Motricità fine
Coordinazione



CG43178
BIRILLI DELLA GIUNGLA - 6PZ
+ 1 PALLA



CG43491
MILLEPIEDI -
54 X 21 X 14 CM

54-4413
TAPPETO FATTORIA
100X100 CM



54-11394
TIRO ALLA LATTINA IN
GOMMAPIUMA - 6 PZ + 1 PALLA



MANI E MENTE

54-60097

Il kit include il **maxi cubo multiattività**, con **8 diverse attività** progettate per potenziare la **motricità fine**, la **coordinazione mano-occhio** e stimolare la **risoluzione dei problemi**. Il gioco dei **pioli e del martello** sviluppa anch'esso la coordinazione e favorisce il **riconoscimento dei colori e delle forme**. I **taglieri** con verdure e frutta permettono ai bambini di migliorare la **manualità** mentre stimolano l'**interazione sociale** e le **capacità narrative**. Il **trenino trainabile** offre numerose possibilità di gioco, promuovendo la **creatività** e rafforzando le **abilità motorie**. Realizzati con **materiali sicuri** come il legno sostenibile e vernici atossiche, questi giocattoli creano un ambiente educativo e divertente per bambini, supportando lo sviluppo completo delle **capacità cognitive, motorie e sociali**.

Il set contiene
5 articoli

2+ anni



Linguaggio



Creatività
Attenzione
Problem solving



Coordinazione
occhio-mano
Motricità fine

54-6147

VERDURE CON TAGLIERE -
VASSOIO, COLTELLO E 7 VERDURE



54-11239
MAXI CUBO
MULTIATTIVITÀ -
32,5X33,2X50,3CM

CG10975
PIOLI E MARTELLO - 20X10X10CM



54-4388
FRUTTA CON TAGLIERE -
VASSOIO, COLTELLO, E 7 FRUTTI



54-8467
TRENINO TRAINABILE

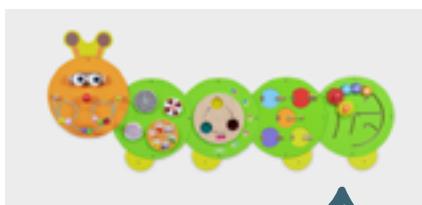


IL BRUCO DELLE ATTIVITÀ

54-60094

Il **brucco** è un'innovativa **parete giocattolo in legno**, divisa in **cinque sezioni**, ognuna con un set unico di **attività manipolative** progettate per potenziare la **coordinazione occhio-mano** e le **abilità motorie fini**. Le sezioni includono elementi come occhi rotanti, dischi rotanti, una ruota dei colori primari, lucchetti e chiavistelli, e un intricato puzzle di ingranaggi interconnessi. Questo gioco è perfetto **sia per il gioco individuale che collaborativo**, offrendo ai bambini una vasta gamma di opportunità di apprendimento pratico. Le sfide proposte stimolano il **problem solving**, lo sviluppo del **linguaggio** e la capacità di **comunicazione**.

2+ anni



IL BRUCO DELLE ATTIVITÀ
187X61CM



Abilità sociali



Creatività
Concentrazione
Problem solving



Coordinazione
occhio-mano
Motricità fine



Linguaggio

ESPLORIAMO CON IL LEGNO

54-60095

Questo kit offre un'esperienza educativa integrata attraverso una varietà di **materiali in legno** progettati per stimolare lo **sviluppo multisensoriale** dei bambini. I componenti sono pensati per incoraggiare il **riconoscimento dei colori e delle forme**, nonché per supportare la **numerazione precoce** e il **concetto di quantità**. Ogni elemento, dalle **forme di legno** da incastrare ai **puzzle impilabili** e alle **chiavi numerate**, promuove **abilità motorie fini**, **coordinazione occhio-mano** e **logica**. La robustezza e la sicurezza dei materiali consentono ai bambini di **esplorare, manipolare e apprendere** in modo autonomo e creativo, incoraggiando nel contempo il gioco collaborativo e l'uso immaginativo dei materiali.

Il set contiene
5 articoli

2+
anni

Creatività
Logica
Concentrazione



Motricità fine
Coordinazione



54-17541
CHIAVI DI LEGNO -
11 PEZZI + 1 LACCIO



54-17539
FORME DI LEGNO DA
INCASTRARE - 14 PEZZI

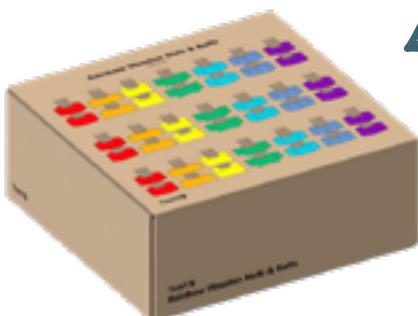


54-16866
CASSETTE DI LEGNO PER FRUTTA
E VERDURA - 28 PEZZI



54-2751

DADI E BULLONI DI LEGNO
ARCOBALENO - 21 PEZZI + 2 LACCI



54-17540
FORME DI LEGNO DA IMPILARE E
INCASTRARE - 7 TAVOLE E 12 FORME



LIBRI MORBIDI

54-60029

Questo kit comprende quattro **libri in tessuto** che trasformano il momento della lettura in un'esperienza speciale. Oltre a leggere la storia, i bambini possono **arricciare, chiudere la cerniera e partecipare attivamente** alla narrazione. Attraverso questi libri, si apre la porta ad **avventure straordinarie**: ogni storia nasconde un personaggio, un **labirinto** da esplorare, un **rompicapo** da risolvere e, soprattutto, un ricco apprendimento adatto a tutte le età. Grazie a queste interazioni, il bambino sviluppa la **motricità fine** mentre **muove e manipola i personaggi**, creando un coinvolgente connubio tra lettura e gioco.

Il set contiene
4 articoli

1+ anni

Creatività
Attenzione

Motricità fine

LIL83270
BUONGIORNO
PICCOLA VOLPELIL83275
BABY
BOOMLIL83415
IGNACE NELLA FATTORIALIL83271
BUONASERA
PICCOLA VOLPE**GIOCHI INTERATTIVI**

54-60030

Un kit progettato per migliorare in modo divertente e giocoso le abilità di **motricità fine** nei bambini. All'interno, troverai un **labirinto** dotato di curve motorie colorate su cui **far scorrere le formine** in legno. Il bambino potrà affinare il **senso logico e manuale**, riconoscere le **forme**, i **colori** e le **dimensioni**. La **scarpa** invece facilita l'apprendimento delle tecniche di **allacciatura e annodatura**. Inoltre, sono inclusi **due set di perline**, ognuno composto da 45 pezzi, per consentire ai bambini di esprimere la loro creatività **creando collane e braccialetti**. Infine, sono inclusi **tre quadretti** (mela, albero e farfalla) per promuovere la **coordinazione occhio-mano** e sviluppare le **abilità di motricità fine** attraverso il gioco.

Il set contiene
4 articoli

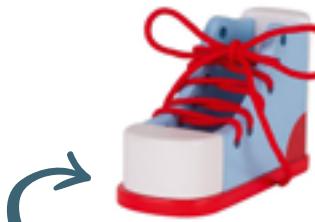
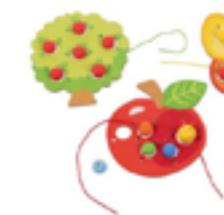
3+ anni



Creatività



Motricità fine

Coordinazione
occhio-mano
Motricità fine54-1206
X2 SET DI
GRANDI PERLE
45PZCG42455
IMPARO AD ALLACCIARE
LE SCARPE54-9523
TRACCIATO DIVERTENTE54-16914
FORME DA
INFILARE 3PZ

MEGACOSTRUZIONI

54-60031

Il kit offre tre tipologie di **giochi di costruzione** ideati per potenziare la **motricità fine** e la **coordinazione mano-occhio** nei bambini. Questi giochi offrono inoltre l'opportunità di apprendere **colori e concetti spaziali**, stimolando la **creatività e l'immaginazione**. All'interno del kit è presente un **set di grandi blocchi** realizzati in bioplastica derivata, estremamente facili per i bambini da unire e utilizzare. Inoltre, il kit include un **gioco di costruzione** con pezzi giganti, robusti e durevoli e un **gioco magnetico** composto da grandi pezzi.

Il set contiene
3 articoli

2+ anni



Creatività
Problem solving



Coordinazione
occhio-mano



Motricità fine



54-2500
BUNI SUPER 36PZ



54-2507
GIOCO MAGNETICO
36PZ



54-15631
ECO SUPER BLOCK
40PZ

PICCOLI INGEGNERI

54-60032

Un kit progettato per stimolare la **motricità** e l'**orientamento spaziale**, contribuendo anche alla comprensione della **relazione "causa-effetto"**. Il processo di montaggio è semplice e offre infinite possibilità di combinazione, consentendo la **creazione di veicoli** straordinari. Il kit include **ingranaggi** di diverse dimensioni per promuovere il movimento dei modelli assemblati. In aggiunta, sono inclusi **blocchi** realizzati in plastica di alta qualità e resistente, completi di **ruote** per la costruzione di veicoli. Le attività proposte all'interno del kit sono progettate per sviluppare le **funzioni cognitive** di base e potenziare le **abilità motorie**.

Il set contiene
3 articoli

3+ anni



Creatività
Pensiero
divergente
Abilità cognitive



Motricità fine



54-16898
COSTRUZIONI
A PETTINE 100PZ

MI32310
BLOCCHI 120PZ



54-2504
COSTRUZIONI
TECNICO JR 62PZ

COSTRUZIONI IN SILICONE

54-60033

Questo kit è composto da **128 pezzi e 24 carte creative** e offre molteplici opportunità di gioco. La vasta gamma di pezzi consente ai bambini di sviluppare una serie di abilità fondamentali, tra cui **attenzione e concentrazione, creatività, capacità decisionali e abilità motorie fini**. Oltre a fornire divertimento e intrattenimento, questo kit è progettato per stimolare la crescita e lo sviluppo integrale dei bambini attraverso **esperienze di apprendimento coinvolgenti e interattive**. Il legno di origine naturale e i **coni realizzati in silicone atossico**, garantiscono un approccio sicuro e responsabile. Questo gioco è pensato per essere inclusivo e neutrale, rendendolo accessibile a tutti i bambini, promuovendo un ambiente di apprendimento aperto e accogliente.

3+ anni



PIKS KIT EDUCATION
128PZ



Motricità fine

COSTRUZIONI MAGNETICHE

54-60035

Il kit è composto da un totale di **64 cubetti magnetici** che si attraggono su ciascuna faccia grazie alle proprietà magiche e invisibili del magnetismo. Sfruttando queste caratteristiche, i bambini possono liberare la loro immaginazione e creare **vivaci modelli tridimensionali**. Anche giocando con pochi cubetti, i bambini più piccoli iniziano a sviluppare le prime **abilità manuali**. I cubi sono realizzati con **plastiche al 100% riciclate**, promuovendo un approccio rispettoso nei confronti del nostro pianeta. Non ci sono limiti alla fantasia e alla costruzione di mondi incantevoli.

1+ anni



Motricità fine

X4 MAGICUBE
CREATIVE SET 16PZ



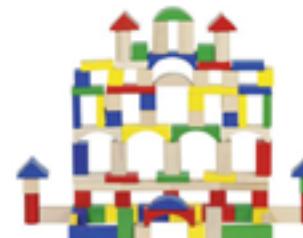
COSTRUZIONI IN LEGNO

54-60034

Kit composto interamente da **costruzioni in legno**, dove le qualità selezionate del materiale si fondono armoniosamente in una **varietà di colori**. I bambini avranno l'opportunità di perfezionare le loro **abilità motorie fini** mentre esplorano liberamente la propria **creatività**. I **mattoncini e forme in legno** consentono di entrare in un universo di fantasia pieno di possibilità. Con il vivace **arcobaleno di legno** è possibile impilare e ordinare, imparando contemporaneamente le **dimensioni, le sequenze e i colori**. Non ci sono limiti alla fantasia e alla costruzione di mondi incantevoli.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



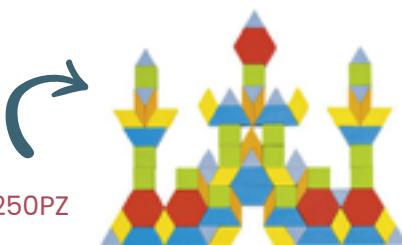
54-6004
COSTRUZIONE BARREL
100PZ



54-16907
COSTRUZIONE
CREO 14PZ



CG42370
ARCOBALENO
11PZ



54-16899
PUZZLE GEO 250PZ

LEGO DUPLO AVVENTURE EDUCATIVE

54-60036

Questo kit offre una varietà di opportunità educative e divertenti attraverso **4 scatole di LEGO Duplo**. Con il **camioncino dell'alfabeto**, i bambini possono iniziare a **riconoscere le lettere** e a familiarizzare con i **colori**. Il **treno dei numeri** permette ai piccoli di giocare con **mattoncini numerati**, organizzandoli correttamente e costruendo pareti numeriche. Il kit include anche il **treno degli animali** con quattro simpatici animali da costruire e il **treno del compleanno**, che offre una varietà di attività di sviluppo.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



LEGO DUPLO EMOZIONI E ROUTINE

54-60037

Kit LEGO Duplo progettato per guidare i bambini nell'esplorazione del mondo che li circonda, mettendo in evidenza l'importanza delle **routine quotidiane** e dei **sentimenti** associati a queste attività. All'interno del kit, è inclusa una scatola che facilita l'**esplorazione delle emozioni** attraverso le varie **espressioni facciali** dei personaggi. Inoltre, una seconda scatola consente ai bambini di **costruire personaggi diversificati**, promuovendo la comprensione che, nonostante le apparenze, tutti possiamo essere amici.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



DC10414
ATTIVITÀ QUOTIDIANE
MANGIARE 28PZ



DC10415
SENTIMENTI ED
EMOZIONI 23PZ



DC10423
PERSONE DA COSTRUIRE
CON EMOZIONI 71PZ



DC10413
ATTIVITÀ QUOTIDIANE
IL BAGNETTO 15PZ

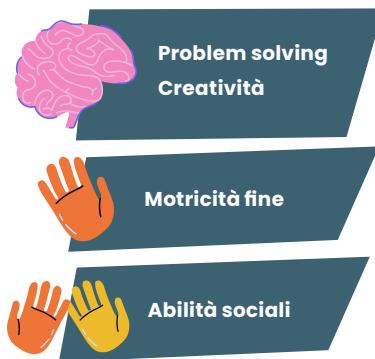


LEGO DUPLO MATTONCINI

DC10914-2

Il kit è composto da **2 confezioni** di mattoncini LEGO Duplo, per un totale di **170 pezzi** e offre un'ampia gamma di possibilità creative grazie ai **mattoncini colorati** e ai **pezzi speciali** progettati per stimolare, entusiasmare e coinvolgere le giovani menti. All'interno della resistente scatola troverai ispirazione e consigli per stimolare l'**immaginazione** dei bambini. La confezione include una **finestra**, **mattoncini numerati da 1 a 3**, e un incredibile assortimento di mattoncini in un arcobaleno di **fantastici colori**. Grazie agli elementi colorati e facili da manipolare, i bambini possono esplorare la propria **creatività senza limiti**.

2+ anni



X2 BOX DI
MATTONCINI GRANDI
170PZ

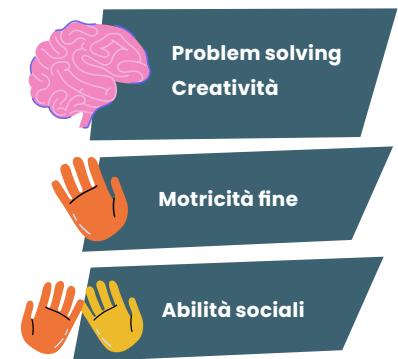


LEGO MATTONCINI CREATIVI

DC10698-2

Il kit comprende **due confezioni** di mattoncini creativi LEGO Classic, per un totale di **1580 pezzi**. I bambini avranno l'opportunità di dar vita a costruzioni straordinarie utilizzando mattoncini in **33 vivaci colori**. Il kit è arricchito da numerose **finestre**, **porte** e altri **elementi speciali**, tutti pensati per stimolare la creatività. Con un'ampia varietà di idee per iniziare, il set fornisce tutto il necessario per **introdurre** gli appassionati **alle classiche costruzioni Lego**. Il tutto è contenuto in una pratica scatola di plastica riutilizzabile.

4+ anni



X2 BOX MATTONCINI
CREATIVI 1580PZ



LEGO DUPLO CASA E ANIMALI

54-60039

Il kit include la costruzione di **due affascinanti case**, offrendo diverse opportunità di gioco. Nella **casetta familiare**, i bambini possono **simulare la routine** della buonanotte e rivivere preziosi momenti familiari. Con la **casa sull'albero**, possono immergersi in avventure all'aria aperta. Entrambe le case possono essere **assemblate in tre modi differenti** per mantenere il gioco sempre vivo e interessante. In aggiunta alle costruzioni, il kit include **due giochi** progettati per insegnare ai bambini come **prendersi cura degli animali** e promuovere uno **stile di vita sostenibile**.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



DC10416
CURA DEGLI ANIMALI
DELLA FATTORIA 74PZ



DC10993
CASA SULL'ALBERO
126PZ



DC10419
CURA DI API E
ALVEARI 22PZ



DC10994
CASETTA 218PZ



Problem solving
Creatività



Motricità fine



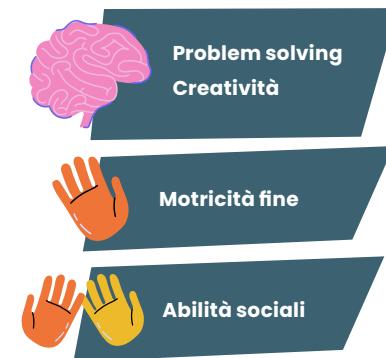
Abilità sociali

LEGO DUPLO EDUCATION ANIMALS

DC45029

Questo kit di apprendimento è composto da **90 pezzi** Lego Duplo, tra cui **40 animali: selvatici, da fattoria e domestici**. All'interno troviamo **quattro schede** fronte e retro in cui sono rappresentati **otto habitat diversi**. Queste schede servono da ispirazione per la costruzione e offrono ai bambini l'opportunità di **apprendere cosa è necessario agli animali per sopravvivere** e **come si distinguono tra di loro**. Inoltre, è inclusa una scheda che propone **cinque idee di attività** mirate a promuovere competenze importanti, come lo **sviluppo sociale ed emotivo** e le **prime abilità matematiche**.

2+ anni



ANIMALS SET 90PZ



LEGO DUPLO EDUCATION PEOPLE

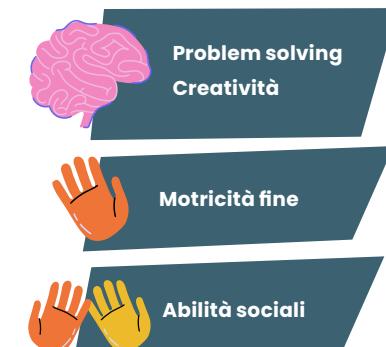
DC45030

Questo set, composto da **44 pezzi**, include **26 personaggi** Lego Duplo che spaziano dai **membri della famiglia** come figli, genitori e nonni, alle **professioni** quali medico, poliziotto, cuoco e insegnante.

Gli **accessori** inclusi, come macchina fotografica, spazzola per capelli, chitarra, valigia e sedia a rotelle, stimolano i bambini a **creare scenari** basati sulle persone e a **parlare di argomenti** come **genere, età, relazioni e diversità umana**.

In aggiunta, è presente una scheda introduttiva con **cinque idee per attività didattiche** divertenti, pensate per aiutare gli insegnanti a sfruttare appieno il potenziale delle lezioni in classe.

2+ anni



PEOPLE 44PZ



PUZZLE AVVENTURA

54-60046

Questo kit comprende **6 puzzle** da **24 e 36 pezzi** realizzati in cartonato resistente, ideali per stimolare il bambino al **gioco indipendente**. La particolare **confezione** li rende unici e divertenti. Sono progettati per essere accessibili a bambini di **diverse età**. Il puzzle può essere un'opportunità per i bambini di esercitare le loro **abilità di motricità fine e problem solving**.

Il set contiene
6 articoli

4+ anni



54-16855
L'ASTRONAUTA



54-16856
LA VOLPE



54-12022
IL PANDA



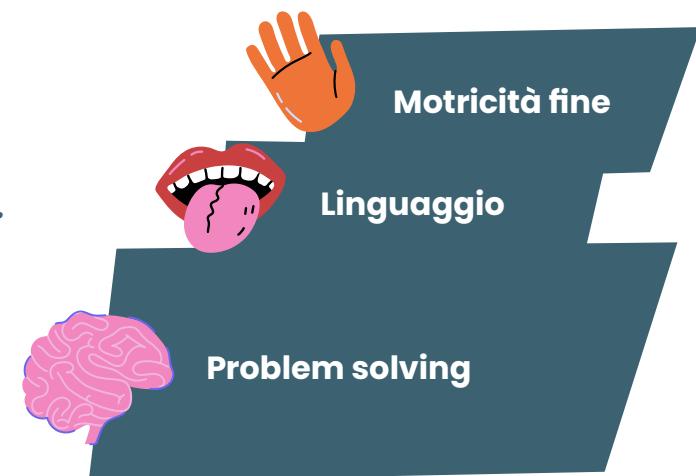
54-2943
LA FATTORIA



54-4078
LA FATA



54-2787
IL PIRATA



PUZZLE GIGANTI

Il kit comprende **6 puzzle di dimensioni giganti**, ideati per incoraggiare lo sviluppo delle **abilità manuali** nei bambini. Le tessere dei puzzle sono progettate in modo **intuitivo**, facilitando l'inserimento per formare l'immagine completa. Alcuni di questi puzzle vanno oltre il **concetto tradizionale di puzzle**. Il **Puzzle Tattile Fattoria**, ad esempio, coinvolge il **senso del tatto** dei bambini consentendo loro di esplorare le diverse texture dei mantelli degli animali della fattoria. Nel caso del **Puzzle Gigante Foresta**, dopo aver completato il puzzle, si svela un divertente gioco **"cerca e trova"**. I bambini sono sfidati a individuare gli animali nei colori designati, aggiungendo un elemento di **osservazione e ricerca** alla loro esperienza di gioco. In questo modo, oltre a **potenziare le abilità manuali**, il kit offre opportunità di **apprendimento sensoriale e cognitivo** in modo divertente e coinvolgente per i bambini.

Il set contiene
6 articoli

4+ anni

54-15261
LA FORESTA
61x38CM



54-15261
IL DRAGO 42x30CM



54-2063
LA FATTORIA
TATTILE 61x38CM



54-60047

54-16857
LA CASA
97x33CM



54-8134
LA SFILETA
DEGLI ANIMALI
133x48CM



PUZZLE IN LEGNO

Questo kit offre una varietà di **puzzle tematici in legno** progettati per sviluppare **l'osservazione** e migliorare il **coordinamento psicomotorio**. L'assemblaggio dei puzzle fornisce anche un'opportunità per **imparare nuove parole e concetti** in maniera ludica e naturale. Include puzzle che rappresentano le **stagioni**, **favole**, la **vita scolastica inclusiva** e diversi **mezzi di trasporto**, con pezzi di difficoltà crescente. Ogni puzzle stimola l'apprendimento attraverso il gioco, rendendo questo kit ideale per l'uso sia a casa che in ambienti educativi.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



Attenzione
Abilità cognitive



Vocabolario



Motricità fine
Coordinazione



54-0134
FAVOLE - 8 MINI PUZZLE
DA 4PZ



54-17010
LE STAGIONI - 4 PUZZLE
DA 15 PZ



54-31678
LA MIA SCUOLA INCLUSIVA -
4 PUZZLE DA 24 PEZZI



54-31679
MEZZI DI TRASPORTO -
4 PUZZLE DA 35 PEZZI



54-60099

PUZZLE XXL

Il kit è composto da sei **puzzle di grandi dimensioni**, ognuno con un **tema unico**, ed è progettato per sviluppare una serie di **competenze fondamentali** attraverso il gioco. Con il puzzle della **"fattoria"**, i bambini esplorano il mondo degli animali, apprendendo nuove parole e affinando la loro capacità di **coordinazione occhio-mano** grazie ai pezzi facili da maneggiare. Il puzzle **"oceano"** li porta nelle profondità marine, stimolando la loro **curiosità** scientifica e migliorando la loro percezione spaziale. Il puzzle **"giorno e notte"** aiuta i piccoli a distinguere tra scene diurne e notturne. Con **"Cappuccetto Rosso"**, i bambini non solo si immergono in una delle fiabe più amate, ma migliorano anche la **memoria** e l'**attenzione** ai dettagli, seguendo la narrazione attraverso l'assemblaggio dei pezzi. Il puzzle **"giungla"** offre un'affascinante esplorazione degli animali della giungla. Infine, con il puzzle **"scopri gli animali"**, i bambini guardano attraverso le **lenti** e scoprono gli animali nascosti. Ogni puzzle in questo kit è uno strumento educativo che aiuta i bambini a sviluppare **competenze cognitive e di motricità fine** in una fase fondamentale della loro crescita.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



Attenzione
Abilità cognitive



Motricità fine
Coordinazione



54-12577
FATTORIA 18 PZ -
55X60 CM



54-15522
REVERSIBILE GIORNO E
NOTTE 27 PZ - 80X28 CM



54-15523
OCEANO
18 PZ - 60X52 CM



54-17603
CAPPUCETTO ROSSO
30 PZ - 80X22 CM



54-9740
GIUNGLA 16 PZ -
80X40 CM



54-11494
SCOPRI GLI ANIMALI
25 PZ - Ø 58 CM



AVVENTURE IN MOVIMENTO

54-60051

All'interno di questo kit, si trovano un **monopattino a tre ruote**, due **cavalcabili a spinta** e un **piccolo carrello**. Il movimento, soprattutto nella prima infanzia, riveste un'importanza fondamentale. Attraverso il **gioco motorio**, i bambini sviluppano una serie di apprendimenti che contribuiscono al progressivo e armonico **sviluppo della personalità** e delle **molteplici intelligenze**, raggiungendo traguardi cruciali nella loro crescita. Il gioco rappresenta una strada privilegiata per **perfezionare la psicomotricità globale** del bambino, consentendogli di **esplorare il mondo** circostante **attraverso il movimento**.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



54-14070
MONOPATTINO
DINO



54-2877
CAVALCABILE LA COSA

54-16879
CARRETTO ITALO



54-10825
CAVALCABILE
LA GINETTA



Cooperazione

Abilità motorie
Equilibrio

TUTTI IN SELLA

54-60052

Il kit comprende una **bicicletta minimalista e leggera**, progettata per introdurre i bambini al mondo delle due ruote. Questa bicicletta è **ideale per iniziare** il percorso con un **approccio graduale**: i bambini possono inizialmente **camminare in sella alla bici** e successivamente **correre e sollevare i piedi**, utilizzando il comodo poggia piedi.

Oltre alla bicicletta, il kit **include due tricicli** di dimensioni diverse. Entrambi sono dotati di una robusta **struttura in acciaio**, ruote ampie per garantire stabilità, pneumatici pieni e antiforatura per una maggiore durata. La sella universale è progettata per una **facile presa** e spostamento, facilitando anche l'intervento degli insegnanti nell'ambiente di apprendimento.

Il set contiene
3 articoli

3+ anni



54-13411
BALANCE BIKE
PISTA



54-2071
TRICICLO
4 ANNI



54-2872
TRICICLO
5 ANNI



Abilità motorie
Coordinazione
Equilibrio

MULTISPORT

54-60053

Il kit proposto è un set completo di **attrezzature sportive**, comprendente diverse tipologie di palloni adatti a una varietà di attività. Con **palle di gomma** di diverse dimensioni, **palloni morbidi da basket**, **palle ritmiche** e **palloni leggeri**, il kit offre un'ampia gamma di opzioni. Inclusa una pratica rete per il trasporto dei palloni e due pompe (una ad ago e una normale), questo set versatile è ideale per giochi e allenamenti in contesti ludici e ricreativi.

Il set contiene
7 articoli

3+ anni



54-2411
PALLE GOMMA
Ø12.5 CM 4PZ



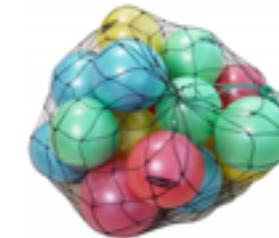
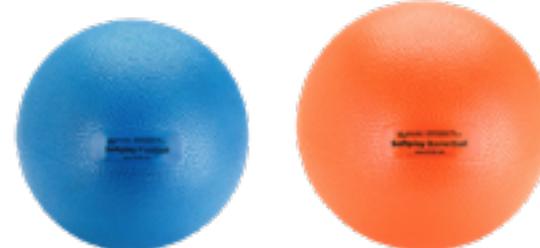
54-2409
PALLA LEGGERA
Ø20CM 1PZ



54-2419
PALLE GOMMA
Ø22.5CM 1PZ



54-2421
PALLA MORBIDA
BASKET Ø21CM
350 GR 1PZ



54-2442
RETE PORTA PALLONI



54-2439
POMPA AD AGO +
POMPA NORMALE



54-24121
PALLE RITMICHE
Ø16CM 280GR 4PZ



PASSA LA PALLA

54-60137

Il kit include una **varietà di palloni di diverse dimensioni e materiali**, accompagnati da un **carrello pratico per l'organizzazione** e il trasporto. I **palloni spugna** di vari diametri, un **pallone leggero da calcio** e un **pallone da calcio professionale** sono realizzati con materiali sicuri e resistenti per garantire durata e sicurezza durante il gioco. Il **carrello** permette di mantenere l'area di gioco ordinata e di trasportare facilmente i palloni ovunque. Favorisce lo **sviluppo motorio**, la **coordinazione** e la **precisione**, offrendo una gamma completa di attività fisiche divertenti ed educative, sia all'aperto che al chiuso. Incentiva la **collaborazione** e la **socializzazione** tra i bambini, fornendo un ambiente sicuro, organizzato e stimolante per il loro sviluppo fisico, emotivo e intellettuale.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-2415
PALLA IN SPUGNA Ø20CM



54-2414
PALLA IN SPUGNA Ø 13 CM



54-2416
PALLONE LEGGERO DA CALCIO Ø23CM



54-2413
PALLA IN SPUGNA Ø 7 CM - 3 PZ



54-2417
PALLONE DA CALCIO GR. 420



54-2441
CARRELLO PORTAPALLONI



LANCIA E AFFERRA

54-60054

Questo kit è progettato per affinare i processi di lancio nei più piccoli. Include **2 Palle a Riccio, 6 Palle Tattili, 4 Anelli Tattili, un Rullo Sensoriale, 9 Dischi Morbidi e 4 Anelli Gonfiabili**.

Con questo kit, i bambini potranno sviluppare le loro abilità motorie **afferrando e lanciando i dischi** e le palle in modo divertente. Le **diverse texture** e consistenze offerte dalle palle e dagli anelli stimolano la **consapevolezza sensoriale**, rendendo l'esperienza educativa e coinvolgente. Un modo divertente per imparare attraverso il gioco

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



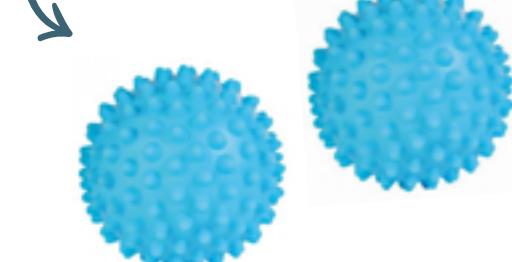
54-2389
ANELLI
GONFIABILI 4PZ



54-2406
ANELLI TATTILI 4PZ



54-4410
PALLA TATTILE
6PZ 12CM



54-2404
PALLA RICCIO 28CM 1PZ



54-5586
RULLO SENSORIALE
30CM



54-5014
DISCHI
MORBIDI 9PZ



PALLONI GIGANTI

54-60138

Il kit comprende **palloni di varie dimensioni** che possono essere utilizzati per giochi di **lancio e presa** promuovendo la **coordinazione occhio-mano** e la precisione nei movimenti, e aiutando i bambini a sviluppare le loro abilità motorie.

Oltre ai benefici individuali, i palloni sono ideali per organizzare **attività di gruppo**, come giochi di squadra, che incoraggiano la **collaborazione** e lo **spirito di squadra**.

Il set contiene
7 articoli

3+ anni

- 54-2429**
PALLONI GIGANTI
95 CM BLU
- 54-2427**
PALLONI GIGANTI
75 CM GIALLA

- 54-2425**
PALLONI GIGANTI
55 CM ROSSA

- 54-2426**
PALLONI GIGANTI
65 CM BLU

- 54-2430**
PALLONI GIGANTI
120 CM ROSSA
- 54-2427**
PALLONI GIGANTI
85 CM ROSSA
- 54-2424**
PALLONI GIGANTI
45 CM GIALLA



EQUILIBRIO

54-60055

Il kit comprende elementi essenziali per l'**allenamento dell'equilibrio**, l'esecuzione di **esercizi di movimento** e l'**interazione di gruppo**. All'interno, troverai elementi che riproducono la **forma delle pietre**. L'obiettivo è **saltare da una pietra all'altra** senza toccare il pavimento, e ogni pietra è dotata di un bordo in gomma sulla base per prevenire scivolamenti e proteggere il pavimento. Il kit include anche un **percorso composto da 25 elementi**, combinabili in varie modalità, e un **set di cinque diverse strutture tattili** realizzate in sughero, alluminio, schiuma, gomma TPE e cemento. Troverai anche **archi per l'equilibrio**, **mini trampoli** e il **cappello del clown** per allenare concentrazione ed **equilibrio**. Questo contribuisce allo **sviluppo della fiducia** nei bambini mentre saltano, valutano distanze, coordinano i movimenti e mantengono l'equilibrio.

Il set contiene
7 articoli

3+ anni



54-16808
DISCHI
TATTILI 21PZ



54-16725
CAPPELLO DEL
CLOWN 5PZ

54-16615
PIETRE DEL FIUME TATTILI 5PZ



54-16718
PIETRE DEL TORRENTE 5PZ



54-10672
ARCHI PSICOMOTORI
3PZ DA 59CM



54-31680
MINI TRAMPOLI



SALTI E BALZI

54-60056

Il kit è stato progettato per favorire lo **sviluppo della coordinazione** e **dell'equilibrio** nei bambini, trasformando il gioco in una sana e stimolante **attività motoria**. Al suo interno si trovano una serie di **animali gonfiabili**, ideati specificamente per incentivare il **salto**. Questo tipo di attività contribuisce in modo significativo al potenziamento della **forza muscolare**, alla **coordinazione** dei movimenti e al miglioramento dell'**equilibrio**.

Inoltre, il kit include un **pallone per saltare**, pensato per agevolare lo sviluppo di competenze motorie essenziali. Questi strumenti ludici sono perfetti per incoraggiare i bambini a **muoversi in modo naturale**, rafforzando la muscolatura e perfezionando il controllo del corpo.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



54-2400
GIRAFFA



54-2434
HOP PALLA
PER SALTARE
45CM



54-0919
ORSETTO KODY



54-2397
CAVALLINO RODY



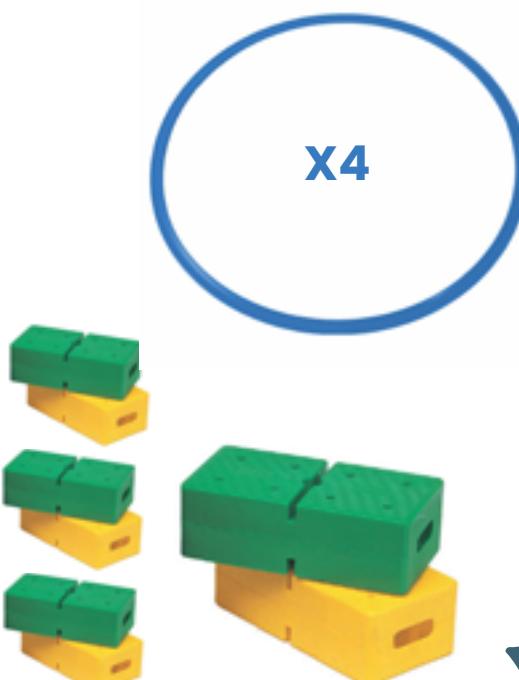
PERCORSI PSICOMOTORI

54-60057

Il kit, composto da **8 mattoni, 8 coni, 4 bastoni e 8 cerchi**, si presenta come una risorsa straordinaria per la creazione di coinvolgenti e stimolanti **percorsi di psicomotricità**. La sua ricca varietà di elementi non solo promuove lo sviluppo fisico attraverso il movimento, ma offre anche un impatto significativo sullo **sviluppo complessivo dei bambini**, contribuendo positivamente alla formazione della loro personalità, gestione delle emozioni e competenze sociali. La varietà di elementi inclusi consente la progettazione di **percorsi personalizzati**, stimolando la **creatività e la risoluzione di problemi** nei bambini. L'uso di mattoni per costruire basi solide, coni per creare punti di passaggio, bastoni per definire confini e cerchi per arricchire il percorso con varietà, offre un'esperienza completa di **apprendimento attraverso il gioco**.

Il set contiene
5 articoli

3+ anni



54-23751
MATTONI PERCORSO 4PZ

54-357
CERCHI 60CM
4PZ

X4

54-2352
CERCHI 50CM
4PZ

X4

54-23761
CONI 32CM
4PZ



54-2371
BASTONI 100CM
4PZ

Cooperazione

Abilità motorie
Equilibrio
Coordinazione

AVVENTURE IN MOVIMENTO

54-60058

Il kit offre una vasta gamma di elementi progettati per **potenziare l'equilibrio** e la **coordinazione** nei bambini. Comprende un **paracadute** che stimola la coordinazione fisica di base, **foulard colorati** adatti per giochi di gruppo, e un **tunnel** polivalente e modulabile. All'interno del kit sono inclusi anche il **gioco del bersaglio** e i **sacchi per saltare**, che rendono le attività divertenti e stimolanti. Gli **anelli in gomma** aggiungono un elemento versatile e divertente, consentendo la creazione di diverse attività. Ogni elemento è progettato con versatilità e stimolazione, promuovendo un **apprendimento attivo e divertente**.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-2754
ANELLI DI ATTIVITÀ
12PZ Ø16.4CM



54-2847
TUNNEL
180X56CM



54-5147
BERSAGLIO
A TERRA
Ø200CM



54-16723
PARACADUTE
Ø350CM



54-15606
CORSA NEI
SACCHI



54-2384
KIT DI FOULARD 12PZ
70X70CM



PERCORSI A PAVIMENTO

54-60139

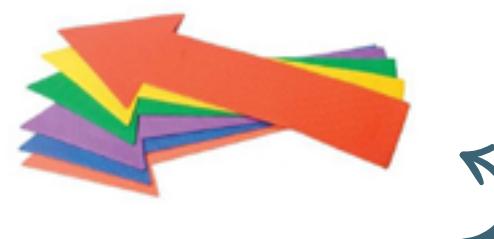
Kit progettato per stimolare il **movimento, la coordinazione** e l'apprendimento ludico! Questo set include **orme dei piedi e delle mani in gomma** antiscivolo, ideali per **creare percorsi** divertenti ed educativi. Le orme sono distintamente colorate per aiutare i bambini a **distinguere tra destra e sinistra** e a migliorare **l'orientamento spaziale**. Completano il kit **frecce e cerchi da pavimento**, che consentono di **creare direzioni e destinazioni** stimolanti.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



54-15807
ORME DEI PIEDI - 20 PZ



54-15809
FRECCE DA PAVIMENTO
- 6 PZ



54-15810
CERCHI DA PAVIMENTO
- 6 PZ



54-15808
ORME DELLE MANI -
20 PZ



SINGOLI

2+ anni

54-2336

BLOCCHI
PSICOMOTORI
11pz (base 30cm)



54-2344

BLOCCHI
PSICOMOTORI
7pz (base 40cm)
1 Cubo
2 Parallelepipedi
2 Cilindri
2 Mezzi cilindri
1 Triangolo



BASE 30CM

54-2331

CILINDRO PICCOLO
30X30 CM

54-2330

CILINDRO MEDIO
60X30 CM

54-2329

CILINDRO GRANDE
90X30 CM

BASE 40CM

54-2341

CILINDRO PICCOLO
40X40 CM

54-2340

CILINDRO GRANDE
80X40 CM



BASE 30CM

54-2326

PARALLELEPIPEDO
15X30X60 CM

54-2327

PARALLELEPIPEDO
60X30X30 CM

54-2328

PARALLELEPIPEDO
15X30X90 CM



BASE 30CM

54-2325

CUBO 30X30 CM

BASE 40CM

54-2337

CUBO 40X40 CM



BASE 30CM

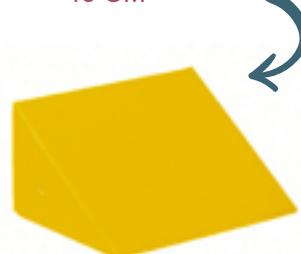
54-2335

TRIANGolo LATO
30 CM

BASE 40CM

54-2343

TRIANGolo LATO
40 CM



BASE 30CM

54-2334

MEZZO CILINDRO
PICCOLO 30X30CM

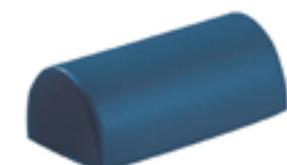
54-2333

MEZZO CILINDRO
MEDIO 60X30CM

BASE 40CM

54-2342

MEZZO CILINDRO
PICCOLO 40X40CM



54-24463

PERCORSO EQUILIBRIO 1

4 PZ

1 Tappeto 180X60

1 Trave 120X30X30

2 Supporti 60X45X30"



54-24465

PERCORSO EQUILIBRIO

8 PZ

1 Tappeto

1 Trave

2 Supporti

1 Parallelepipedo

1 Cilindro

1 Mezzaruota

1 Ruota"

54-24472

PERCORSO EQUILIBRIO 2

4 PZ

1 Tappeto

1 Mezza ruota

2 Supporti



54-24470

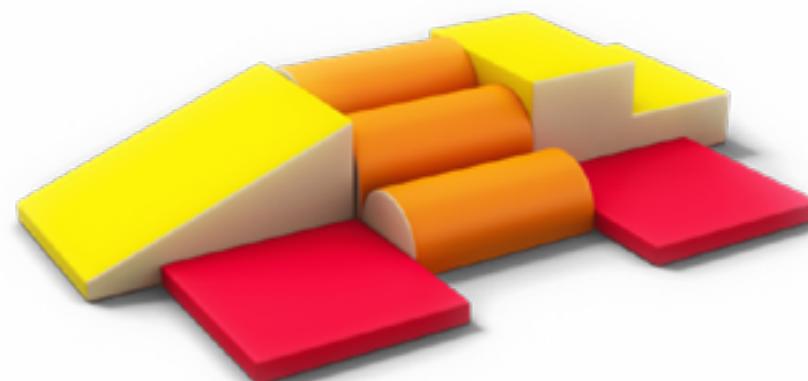
PERCORSO BASE 30

3PZ

1 Scala 60x60x30h

1 Mezzo cubo 60x60x30h

1 Scivolo 60x30x30



54-24471

PERCORSO BASE 50

3PZ

1 Scala 100x50x50h

1 Cubo 50x50x50h

1 Scivolo 100x50x50h

54-6030

CUSCINO
MAXICOLOR

54-24464

PERCORSO FUOCO

7PZ

1 Scivolo

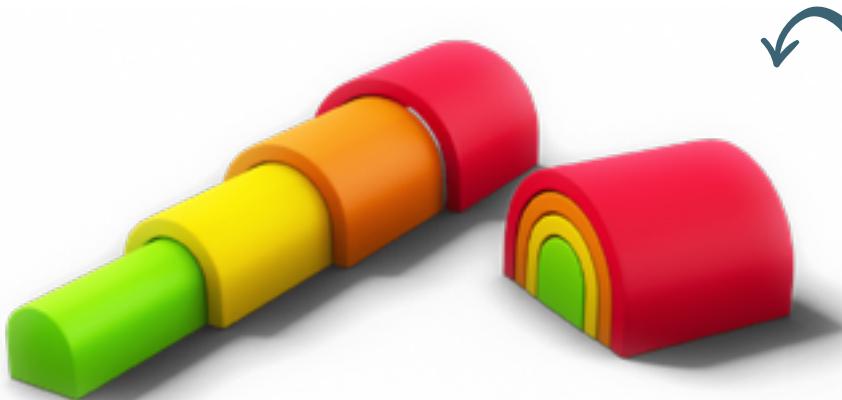
1 Dosso grande

1 Dosso medio

1 Dosso piccolo

2 Tappeti quadro

1 Scala



54-24466

PERCORSO PLURITUNNEL

7PZ

2 Conca

1 Tunnel

2 Tappeto quadro

2 Conca



54-6031

CUSCINO FIORE



54-6028

CUSCINO
ABBRACCIO



54-2244

CUSCINO
CM.40X40



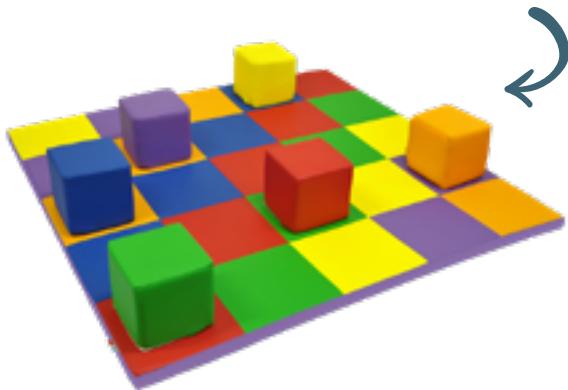
54-24469

SEDUTA GIRANDOLA



54-2276

TAPPETO ARLECCHINO
135X135X4H (CUBI NON INCLUSI)



SPP0315

MATERASSO
200X100X6 CM

SPP0320

MATERASSO
200X100X10 CM

SPP0325

MATERASSO
200X100X20 CM



SPP0316

MATERASSO ANTISCIVOLO
200X100X6 CM

SPP0321

MATERASSO ANTISCIVOLO
200X100X10 CM

SPP0326

MATERASSO ANTISCIVOLO
200X100X20 CM



54-2317A

PISCINA QUADRATA CON
MATERASSINO DI FONDO
E PALLINE 1500PZ
200X200X60H



54-15806

TRENO TUNNEL
240X84X64H



54-2314A

PISCINA ROTONDA CON
MATERASSINO DI FONDO
E PALLINE 1000PZ
180X180X45H



CX630
TAPPETO STRADALE
IN PVC 200X100 CM

CX631
TAPPETO STRADALE
IN PVC 200X200 CM



CG41589
TAPPETO CASA DEI BIMBI
300X200 CM

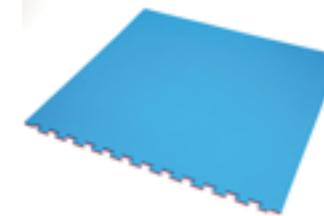
CX1780.99
TAPPETO INCASTRO
SEVEN 100X100 CM



CG42872
TAPPETO PIEGHEVOLE
MAXI 240X140X3H



54-2391
CARRELLO PSICOMOTORIO
COMPLETO



CG40192
TAPPETO
INCASTRO
BICOLORE
100X100 CM



CG50024
SEMISFERE GIGANTI DI
EQUILIBRIO 4PZ
Ø35-75CM / 17-37H

CG43952
PERCORSO
MOTORIO
GIGANTE
48-117CM



54-2286
TAPPETO
PIEGHEVOLE
180X60X4 CM

54-16616

PERCORSO SENSORIALE
10PZ (30X30CM CAD.)



CG42262

MATERASSONE
IL GRANDE
200X200X25H

CG45250

MATERASSONE
IL GRANDE
PICCOLO
120X120X25H



54-15913

PERCORSO SENSORIALE
LIQUIDO DA 6PZ 50X50CM



54-16771

ANGOLO MORBIDO
KIT 3PZ 150X150X150H



CG40345
SMAC
50X70X120H

CG45249
MINI SMAC
40X53X96H



CG40091
CUSCINONE TONDOLO MAXI
130X25CM



CG40348
CUSCINONE TONDOLO
100X20CM

EMOZIONI E ABILITÀ SOCIALI

72 Gioco simbolico

81 Emozioni

83 Giochi di cooperazione

84 Giochi XXL

05

La **competenza socio-emotiva** si riferisce alla capacità di **comprendere, gestire ed esprimere emozioni in modo efficace**, nonché di sviluppare **relazioni sociali positive**. Questa forma di intelligenza coinvolge l'empatia, la consapevolezza delle proprie emozioni e di quelle degli altri, la regolazione emotiva e la gestione delle relazioni interpersonali.

In ambito educativo, promuovere la competenza socio-emotiva è essenziale per creare un **ambiente di apprendimento inclusivo** e sostenere lo sviluppo complessivo degli studenti. Gli insegnanti possono adottare strategie per insegnare **l'intelligenza emotiva**, incoraggiando la comunicazione aperta, l'ascolto attivo e la risoluzione costruttiva dei conflitti.

Programmi educativi che integrano l'insegnamento delle competenze socio-emotive possono contribuire a migliorare il benessere degli studenti, a promuovere una cultura di **rispetto reciproco** e a fornire loro gli strumenti per affrontare **sfide emotive e sociali**.

Il gioco simbolico è una modalità ludica che permette ai bambini di esprimere, con materiali di gioco, **mondi immaginari creati dalla loro fantasia**. Questo tipo di gioco è fondamentale per favorire lo **sviluppo sensoriale e motorio** del bambino, incoraggiandolo a esplorare le proprie capacità mentali e fisiche. Attraverso il **"fare finta"**, i bambini hanno l'opportunità di **esplorare le proprie emozioni e il proprio sé interiore**, dato che possono liberamente esprimere sensazioni che altrimenti potrebbero essere rese inaccessibili. Durante il gioco simbolico, i bambini non si limitano a imitare qualcosa o qualcuno, ma **inventano e interpretano storie** che emergono dalla loro immaginazione, permettendo loro di esprimere liberamente la propria **creatività e fantasia**, e di esplorare sentimenti che altrimenti potrebbero rimanere nascosti.

Alimenti proposti in scala 1:1

54-60059
IL MERCATO

Il set contiene
8 articoli

3+ anni



LP41051
LA FRUTTA 12PZ



LP41077
LA CARNE 12PZ

LP41061
LA VERDURA 12PZ



LP17582
I FORMAGGI 6PZ



LP41070
I PESCI 12PZ



LP41092
I DOLCI 12PZ



LP17583
IL PANE 6PZ



3FGI0129
IL MERCATINO
85X52X120H



Regolazione
delle emozioni

Competenze
sociali-emotive

Cooperazione

Linguaggio
Abilità sociali

Pensiero astratto
Creatività



54-60060

LA FAMIGLIA

Il set contiene
16 articoli

3+ anni



MI31051
BAMBOLA EUROPEA
MASCHIO 38CM



MI31053
BAMBOLA AFRICANA
MASCHIO 38CM



MI31056
BAMBOLA ASIATICA
FEMMINA 38CM



MI31055
BAMBOLA ASIATICA
MASCHIO 38CM



54-16881
KIT BIBERON

MI31054
BAMBOLA AFRICANA
FEMMINA 38CM



MI31553
VESTITO
ESTIVO



MI31554
VESTITO
ESTIVO



MI31556
VESTITO
PER LA PIOGGIA



54-16880
KIT BEAUTY



MI31196
CESTINO
PORTA BAMBOLA



MI31551
VESTITO
INVERNALE



MI97020
PASSEGGINO
PER BAMBOLA



LA CASA DELLE BAMBOLE

Il set contiene
4 articoli

3+ anni

54-60061

54-4473
CASA DELLE BAMBOLE
ARREDATA 60X30X30CM



54-16882
ANIMALI DOMESTICI



54-5753
FAMIGLIA
EUROPEA

54-8477
FAMIGLIA
AFROAMERICANA

LA CUCINA

Il set contiene
4 articoli

3+ anni

54-60062

54-1356
SERVIZIO
THE



54-16883
ACCESSORI
PER CUCINA



54-8056
SERVIZIO
TAVOLA

3FGI0131
CUCINA PRIMULA
ARANCIO 80X31X94CM



BANCO DA LAVORO

Il set contiene
3 articoli

3+ anni

54-10117
BANCO DA
LAVORO
49X77.5X30CM



54-16885
KIT DI MATERIALI



54-10119
CASSETTA
DEGLI ATTREZZI

54-60142

IL SUPERMERCATOIl set contiene
6 articoli3+
anni

54-18466
SET PANIERE -
1 CESTINO PER IL PANE, 1 PINZA PER IL PANE, 2 BRETELLE, 2 BAGUETTE, 2 CROISSANT, 1 PANINO DI GRANO, 1 PANINO DI SEGALE



54-1441
BILANCIA IN LEGNO



54-10039
SET DI ALIMENTI -
1 PACCHETTO DI PASTA, 1 PACCHETTO DI RISO, 1 BORSA PER LA SPESA, 1 CARTONE DEL LATTE, 1 PEZZO DI BURRO, 1 BOTTIGLIA DI OLIO, 1 PEZZO DI FORMAGGIO, 1 BOTTIGLIA DI ACQUA, 1 UOVO, 1 PANINO, 1 MELA, 1 POMODORO, 1 CETRIOLI, 2 CAROTE, 1 BUSTINA DI THE

54-0825
REGISTRATORE DI CASSA IN LEGNO -
1 CASSA, 1 CASSETTO, 1 LETTORE DI CARTE, 1 SCANNER, 1 CARTA, 10 BANCONOTE



54-10053
SET DI PRODOTTI FRESCHI E SURGELATI
1 BOTTIGLIA DI SUCCO D'ARANCIA, 1 CARTONE DI LATTE, 1 CONFEZIONE DI GELATO STRACCIALETTA, 1 CONFEZIONE DI GELATO ALLA FRAGOLA, 1 CONFEZIONE DI PISELLI, 1 CONFEZIONE DI BASTONCINI DI PESCE, 1 CONFEZIONE DI BURRO, 1 FORMAGGIO, 1 SALAME.

54-4471
CARRELLO DELLA SPESA - 41X29X48 CM, H. 47 CM



Cooperazione

Linguaggio

Pensiero astratto
Creatività

Regolazione e riconoscimento delle emozioni

Competenze sociali ed emotive

54-60143

ARTICOLI PER LA CASA

Il set contiene
7 articoli

3+ anni



54-10027
CAFFETTERIA
BAR IN LEGNO



54-10759
STENDINO
IN LEGNO -
49X34X63 CM



54-10749
LETTINO PER BAMBOLE IN
LEGNO - 44X23X25CM
1 LETTO, 1 CUSCINO, 1 COPERTA, 1
LENZUOLO



54-14003
SET PER CAFFÈ E
TÈ IN LEGNO



54-10027
ASSE DA STIRO CON FERRO
DA STIRO IN LEGNO -
66X19X55CM



54-14003
FRULLATORE
IN LEGNO:
1 MIXER, 1 CIOTOLA



54-60067

LE MACCHININE

Il set contiene
5 articoli

3+
anni

CX630
TAPPETO STRADALE
200X140CM



54-2902
TRENINO



54-1066
ACCESSORI CIRCUITO
STRADALE



54-50161
MEZZI DA LAVORO 8PZ



54-16908
MACCHININE 20PZ
10CM



Cooperazione



Linguaggio



Pensiero astratto
Creatività



Regolazione e
riconoscimento
delle emozioni

Competenze
sociali ed emotive

54-60144

I VEICOLI

Il set contiene
6 articoli

3+ anni

54-14598
ESCAVATORE 30 CM



54-15540
CAMION CON
BENNA 30 CM



54-13656
TRATTORE CON
RIMORCHIO 30 CM



54-13653
BETONIERA 30 CM



54-15306
CAMION NETTEZZA
URBANA 30 CM



54-15280
CAMION POMPIERI 30 CM



54-60068

IL TRENO

Il set contiene
3 articoli

3+ anni

54-16911
TRENINO PENDOLINO



54-16910
TRENINO CON VAGONI



54-16909
TAVOLO DA GIOCO
CON FERROVIA
73x102x32CM

54-60064

IL TEATROIl set contiene
6 articoli

3+ anni

54-12143
LA NONNA54-16185
LA BIMBA54-16894
IL PRINCIPE54-5270
TEATRINO IN STOFFA 78X170CM54-12142
LA PRINCISSA54-16173
IL MAGO**GLI ANIMALI**Il set contiene
6 articoli

3+ anni

54-20071
DINOSAURI 12 PZ54-1379
ANIMALI DELLA GIUNGLA CON I PICCOLI 12 PZ54-1378
ANIMALI DELLA FATTORIA CON I PICCOLI 10 PZ54-30046
ANIMALI DELLA FATTORIA E SELVAGGI 30PZ54-1380
ANIMALI MARINI
8PZ54-1381
ANIMALI DEL BOSCO
8PZ54-16896
KIT MECCANICO54-16895
KIT MEDICO54-16897
KIT BELLEZZA**I MESTIERI**Il set contiene
3 articoli

3+ anni

SINGOLI
3+ anni



3FGI0149
LAVANDINO -
40X31X60/68H



3FGI0137
CUCINA
CON FRIGO -
80X31X60H



3FGI0151
LAVATRICE -
40X31X60/68

3FGI0147
CUCINA CON FORNO -
40X31X60/68H



3FGI0153
FRIGORIFERO -
40X31X60/68H



3FGI0136
LAVATRICE CON
LAVANDINO -
80X31X60H



EMOZIONI IN GIOCO

Questo kit di giochi è progettato per insegnare ai bambini a **differenziare le emozioni fondamentali**. Comprendere come ci sentiamo e **riconoscere le emozioni** degli altri è essenziale per il sano sviluppo personale dei bambini e contribuisce al potenziamento della loro autostima. Questi giochi favoriscono l'apprendimento del concetto che le persone non sono tutte uguali e che **è normale provare emozioni** diverse nella stessa situazione. Inoltre, il kit **incoraggia l'empatia e il rispetto per le emozioni**, sia nelle interazioni con sé stessi che con gli altri.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-2688
TOMBOLA SONORA
DELLE EMOZIONI

54-1247
ESPRESSIONI



54-1246
STAMPINI
DELLE EMOZIONI



54-2654
MARIONETTE
DELLE EMOZIONI



54-16853
EMOTIONAL SITUATIONS
COME TI SENTIRESTI SE?



54-60069

Scopri le schede didattiche sviluppate
in collaborazione con **discentis**



Emozioni
a teatro



Che suono fanno
le emozioni?



Indovina
l'emozione!



CONOSCO LE MIE EMOZIONI

54-60070

All'interno di questo kit, sono inclusi una varietà di giochi progettati per aiutare i bambini a **riconoscere e gestire le proprie emozioni**. Attraverso attività coinvolgenti, i bambini avranno l'opportunità di divertirsi creando una vasta gamma di **espressioni facciali**. Le emozioni svolgono un ruolo cruciale nello sviluppo dei bambini, influenzando diversi aspetti della loro crescita e apprendimento. Incentivare un **sano sviluppo emotivo** nei bambini è fondamentale per il loro benessere complessivo e per la costruzione di solide basi per il loro futuro.

Il set contiene
5 articoli

2+ anni



54-20062
BBQ DELLE EMOZIONI



54-6208
EMOTIBLOCK
DELLE EMOZIONI



54-16912
PUZZLE DELLE EMOZIONI



54-0565
BARATTOLI
DELLE EMOZIONI



54-16913
PUPAZZO DELLE EMOZIONI



GIOCHIAMO INSIEME

Kit composti da una serie di giochi per promuovere **competenze sociali e interazioni positive**. Questi giochi insegnano ai bambini l'importanza di **vincere insieme**, mettendo a disposizione del gruppo le **proprie abilità uniche** e contribuendo a creare **connessioni significative** con gli altri giocatori. Piuttosto che enfatizzare la competizione e la sfida, questi giochi sono concepiti per ispirare i bambini a **collaborare come squadra**, coordinandosi per raggiungere un **obiettivo comune**.



KIT 1

54-60071

Il set contiene
6 articoli

2+ anni

54-12207
IL CANTIERE



54-12161
RHINO HERO JR.



54-20073
MIELE MILLEFIORI

54-5051
IL PRIMO FRUTTETO



54-12162
TORRE DI ANIMALI



54-4918
RUBACALZINI

54-60072

KIT 2

Il set contiene
6 articoli

4+ anni

54-12346
GIOCO DELL'OCA



54-4096
LUDANIMO



54-15983
ANIMOMONDO



54-4965
MOSQUITO



54-9953
WOOLFY

MAXI GIOCHI

54-60073

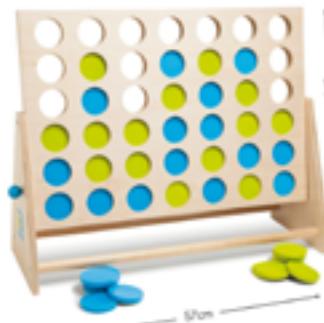
Kit di **giochi maxi-formato** per un divertimento senza limiti all'aperto e al chiuso. Grazie alle **dimensioni straordinarie** di questi giochi, potrai goderti spensierati momenti anche all'aria aperta. Il kit include giochi classici come **forza quattro** e **domino**, e altri tipi di gioco come il **tiro al barattolo**, il **mega mikado**, il **gioco del disco** e il **paracadute**.

Il set contiene
6 articoli

4+ anni



54-4186
DOMINO GIGANTE



CG43970
FORZA 4 XXL
75X39CM



54-5147
BERSAGLIO
A TERRA
Ø200CM



54-11330
TIRO AL
BARATTOLO

54-4185
MEGA
MIKADO
90CM



54-11306
PARACADUTE
Ø300CM



GIOCHI EXTRA LARGE

54-60074

Questo kit è composto anch'esso da **giochi di grandi dimensioni**. Al suo interno, troverai giochi che stimolano la **discriminazione dei colori**, come il **gioco della caramella** e il **gioco delle streghe** in cucina, oltre a **giochi più dinamici** come **oops**, il **gioco della torre** e il **gioco della pesca**. Questi giochi sono adatti sia per l'uso in **ambienti interni che esterni**. Le dimensioni generose consentono a più bambini di partecipare contemporaneamente allo stesso gioco.

Il set contiene
4 articoli

4+ anni



54-16889
GIOCO DELLA TORRE



54-16887
GIOCO DELLA CUCINA
60X60CM

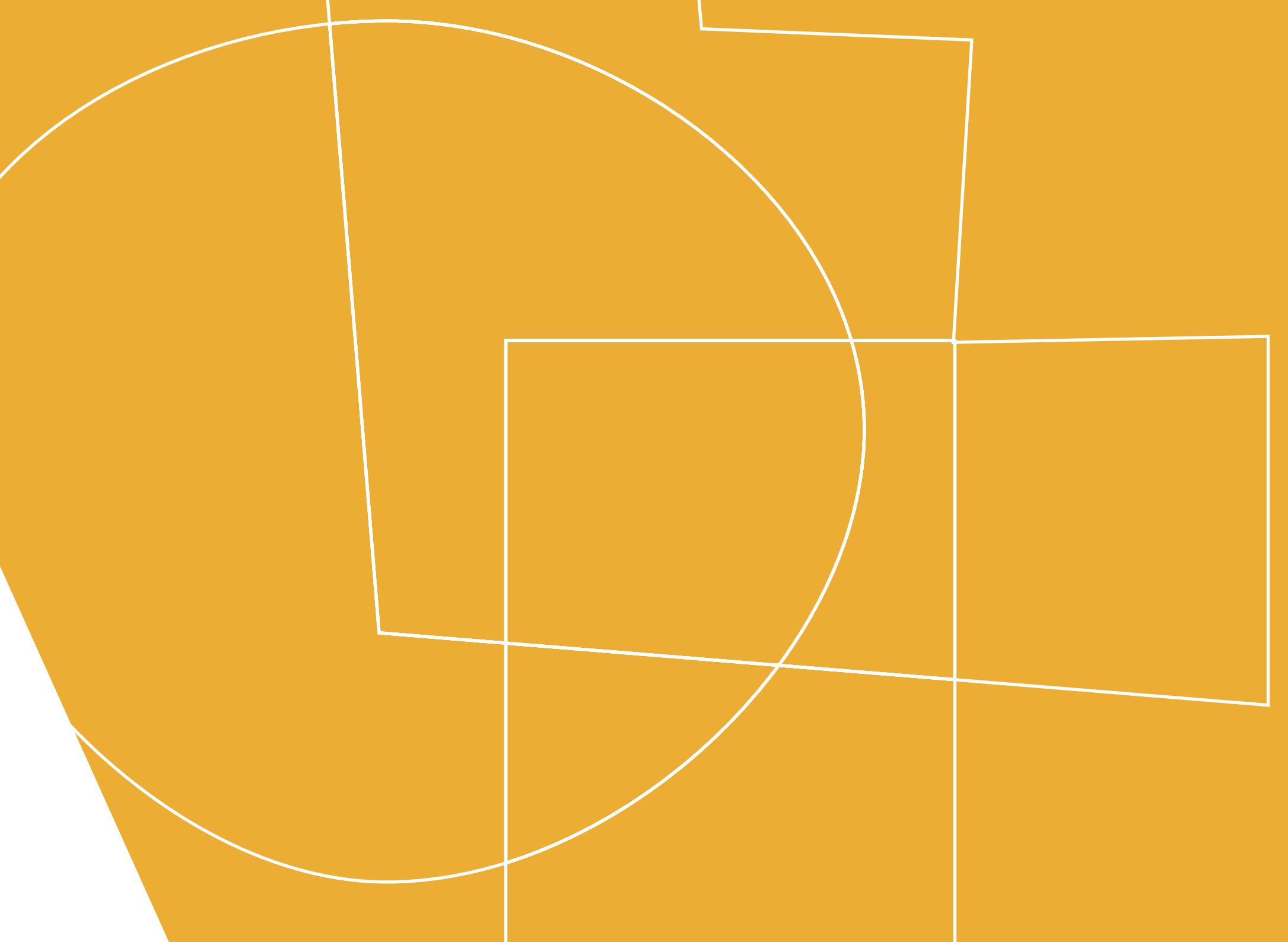


54-16886
GIOCO DELLE CARAMELLE
Ø65CM



54-16890
GIOCO DELLA PESCA
Ø65CM





CREATIVITÀ E MUSICA

88 Musica

90 Creatività manuale

06

La **competenza creativa** è una forma di intelligenza che coinvolge la capacità di **generare idee** originali e **pensare in modo creativo**.

Nel contesto educativo, promuovere la competenza creativa è essenziale per incoraggiare gli studenti a esplorare **soluzioni non convenzionali**, sviluppare la **flessibilità** mentale e stimolare la loro immaginazione. Gli insegnanti possono integrare attività finalizzate a potenziare la creatività, come l'uso di colori, materiali creativi e l'utilizzo di strumenti musicali.

La **musica**, in particolare, assume un ruolo fondamentale nell'arricchire l'esperienza di apprendimento degli studenti e nello sviluppare le loro capacità creative.

Gli insegnanti possono introdurre l'insegnamento della musica attraverso l'utilizzo di **giochi interattivi** e l'integrazione di **strumenti musicali** nelle lezioni.

BORSA RITMICA

BL9005

Il kit comprende una varietà di **strumenti ritmici** appositamente selezionati per introdurre il bambino al **mondo della musica e del ritmo**. L'**educazione musicale** è un'esperienza straordinariamente preziosa perché offre numerosi vantaggi per lo **sviluppo mentale ed emotivo dei bambini**. All'interno del kit si trovano:

3+ anni



- **X3** COPPIE DI CLAVE IN LEGNO,
- **X2** TONE BLOCK CON BATTENTE,
- GUIRO CON BATTENTE
- JINGLE STICK
- MINI TONE BLOCK CON BATTENTE
- JINGLE STICK DOPPIO
- **X2** COPPIE DI NACCHERE IN FIBRA
- **X2** NACCHERE IN FIBRA CON MANICO
- COPPIA DI MINI-MARACAS IN FIBRA
- COPPIA DI MINI-MARACAS IN FIBRA
- BELL STICK A 5 CAMPANELLI

- COPPIA PIATTELLI A DITA
- COPPIA PIATTELLI IN OTTONE
- TRIANGOLO MM 100 CON BATTENTE
- TRIANGOLO MM 150 CON BATTENTE
- TRIANGOLO MM 200 CON BATTENTE
- **X2** MANIGLIE A 5 CAMPANELLI
- CEMBALO
- **X2** TAMBURELLI PELLE NATURALE
- PIATTO OTTONE
- COPPIA PIATTI OTTONE



BASI DELLA MUSICA

54-60076

Il kit contiene **quattro set di piccoli strumenti ritmici e a percussione** contenuti in confezioni di grande praticità, utilizzabili da gruppi di allievi. Le moderne teorie psicopedagogiche sottolineano l'importanza dell'**apprendimento della musica** come momento fondamentale per la corretta e completa formazione dell'individuo-bambino. Attraverso questi kit, i bambini sviluppano il **senso del ritmo, l'armonia corporea e la sensibilità musicale**.

Il set contiene
4 articoli

2+ anni



X2

BL3001

- COPPIA DI CLAVE
- MANIGLIA CON 5 CAMPANELLI
- NACCHERA CON MANICO
- COPPIA DI PIATELLI
- CEMBALO Ø210 MM



BL3003

- COPPIA DI CLAVE
- BATTENTE IN LEGNO
- MANIGLIA CON 5 CAMPANELLI
- NACCHERA CON MANICO
- COPPIA MINI MARACAS Ø55 MM
- TRIANGOLO MM 150
- COPPIA DI PIATELLI
- TAMBURELLO Ø210 MM



X2

Ascolto

Cooperazione

Creatività



Abilità motoria
Coordinazione
e ritmo

COLORI

54-60077

Il kit "Colori" contiene **tempere, pennarelli a punta larga** di varie tonalità, **pastelli e pastelli a cera**. Questa selezione permette ai piccoli artisti di **esplorare** una vasta gamma di **tecniche** e di **creare opere colorate e accattivanti**. Questi kit artistici costituiscono un ricco assortimento di **strumenti e risorse** mirati a ispirare e **incentivare la creatività** dei bambini.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni

C021.16
PASTELLI MAXI
IN LEGNO 144PZ



C026.08
PASTELLI A
CERA MAXI
96PZ



C003.15
PENNARELLI
TURBO MAXI 108PZ



C048.0199
TEMPERE 6PZ
BOTTIGLIE 1L



MANIPOLAZIONE

54-60078

Il kit “Manipolazione” è progettato per avvicinare i bambini al **processo creativo diretto**. Con materiali come il **DAS**, la **pasta modellabile** e i **colori a dita**, i bambini possono plasmare liberamente la loro immaginazione, dipingere le loro creazioni e sperimentare il divertimento di **creare qualcosa con le proprie mani**. Questi kit artistici costituiscono un ricco assortimento di strumenti e risorse mirati a ispirare e **incentivare la creatività** dei bambini.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



C208.42
DAS 5KG



C037.13
COLORI
A DITA 6PZ



C207.19
PLASTILINA
12PZ / 450G



C207.99
FORMINE E
ATTREZZI PER
MODELLARE 24PZ



Scopri le schede didattiche
sviluppate in collaborazione
con **discentis**

TAGLIA E INCOLLA

54-60079

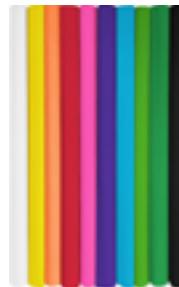
Il kit "Taglia e incolla" è un'esperienza divertente di esplorazione artistica. All'interno sono presenti **carta crespa**, **cartoncini colorati**, **forbici** e **colla**. Questo kit permette ai bambini di liberare la loro **fantasia**, creando **collage**, biglietti d'auguri personalizzati e altri **divertenti lavori**.

Questi kit artistici costituiscono un ricco assortimento di **strumenti e risorse** mirati a ispirare e **incentivare la creatività** dei bambini.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni

C110.041
X20 ROTOLI CARTA
CRESPA



C501.591
CARTONCINI
MULTICOLOR
200FOGLI F.TO A4



C173.02
X24 FORBICI



Q149.02
X12 COLLA
STICK 22GR



Il mondo a
quadretti



Parrucchieri per un
giorno

NATURA E AMBIENTE

94 Osserviamo la natura

95 Rispettiamo la natura

96 Esploriamo la natura

97 Outdoor

07

L'**intelligenza naturalistica** è la capacità di riconoscere e **comprendere il mondo naturale**, comprese le piante, gli animali e gli elementi naturali dell'ambiente.

L'esplorazione della natura **sensibilizza gli studenti** riguardo alla diversità biologica e alle questioni ambientali. Questa consapevolezza li rende cittadini più informati e responsabili nei confronti dell'ambiente. Gli studenti acquisiscono conoscenze sulle **pratiche sostenibili**, imparando come le loro azioni quotidiane possono influenzare l'ambiente. Questo può portare a **comportamenti più responsabili** e a scelte di vita **orientate alla sostenibilità**.

Lo studio della natura offre opportunità per l'apprendimento pratico e l'osservazione diretta, permettendo agli studenti di applicare le conoscenze teoriche in contesti reali, preparandoli per una **partecipazione consapevole e responsabile** nella società e nell'ambiente circostante.

LA NATURA

54-60080

Questo kit di esplorazione della natura è pensato per avvicinare i bambini al mondo che li circonda. Il set comprende **6 mega lenti, 12 ingranditori, 2 binocoli e 6 telescopi**, offrendo una vasta gamma di strumenti che stimoleranno la **curiosità e l'entusiasmo per l'esplorazione**. Con questo kit, i bambini possono unirsi ai loro compagni per **avventurarsi nella natura, osservare** da vicino gli elementi e **studiare i piccoli animali**. Le mega lenti consentono di esaminare **dettagli sorprendenti**, gli ingranditori amplificano la **visione dei piccoli oggetti**, i binocoli offrono una **visione tridimensionale** e i telescopi permettono di **esplorare il cielo**. Questo non solo intratterrà i bambini, ma li aiuterà anche a sviluppare il senso di **curiosità**, stimolando il loro interesse per la scienza e l'esplorazione. Un modo educativo e divertente per **connettere i bambini alla meraviglia della natura**.

Il set contiene
4 articoli

3+ anni



54-4914
TELESCOPIO



CG60829
INGRANDITORE



54-4911
MEGALENTE



54-4913
BINOCOLO



PER UN MONDO SOSTENIBILE

54-60081

Il kit è progettato per **ispirare piccoli cambiamenti** nella vita quotidiana e **sensibilizzare** sull'importanza di **preservare il nostro pianeta**. Offre giochi educativi che insegnano **abitudini sostenibili**, incoraggiando a **ridurre il consumo di risorse** preziose come acqua ed energia. All'interno del kit ci sono divertenti attività che spiegano **l'importanza di ridurre, riutilizzare e riciclare**. I bambini impareranno come le loro azioni quotidiane possono fare la differenza nel creare un mondo più sostenibile, impareranno a selezionare e classificare correttamente i diversi tipi di rifiuti e diventeranno **esperti nel riciclaggio**. Attraverso sfide stimolanti e creative i bambini potranno trovare modi innovativi per **ridurre il proprio impatto ambientale**.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-11476
SEQUENZE
PERCHÈ RICICLARE?



54-13713
SOSTENIBILITÀ

54-16854
LE 3 R
(RIUSA, RICICLA, RIUSA)



54-2694
SEPARARE E RICICLARE



54-2696
BUONE ABITUDINI
VERSO L'AMBIENTE



54-13723
IL PIANETA E
L'ENERGIA



ESPLORARE

54-60082

Il kit offre un'esperienza educativa coinvolgente e divertente, arricchita da una vasta gamma di strumenti appositamente progettati per **stimolare l'osservazione e l'apprendimento** attraverso il gioco creativo. All'interno del kit, troverai **blocchi sensoriali** di grandi dimensioni **in legno** per aiutare i bambini a comprendere i **concetti di colore e forma**. Il set include anche **pinzette colorate** e divertenti, ideali per esplorare il colore attraverso la luce. Inoltre, troverai un **set di esplorazione visiva** che fornisce gli strumenti necessari per **esaminare da vicino insetti, foglie e pattern nella natura**. Completa il kit uno **specchio contenitore**, versatile e ideale per l'apprendimento sulla **riflessione** e sugli **effetti dello specchio**.

Il set contiene
5 articoli

2+ anni



CG44994
LENTI A PRESA
FACILE 6PZ



54-16891
SPECCHIO
CONTENITORE



54-16865
SET DI ESPLORAZIONE
VISIVA 18PZ



54-10077
BLOCCHI SENSORIALI
16PZ



54-15115
PINZE 12PZ



GIARDINAGGIO

54-60083

Il kit offre una **serra** che invita i bambini a **esplorare il mondo botanico** e a diventare **piccoli giardinieri**. All'interno, possono **piantare fiori, spezie, verdure e altro, osservando la crescita** di qualcosa partendo da un seme. Questa esperienza nutre la loro **curiosità** e promuove il **senso di responsabilità**. La serra è progettata con pratiche **ruote**, permettendo un facile trasporto in diversi ambienti, sia interni che esterni. La **parte superiore trasparente**, dotata di una cerniera per apertura e chiusura semplice, rende la serra accessibile e adattabile a tutte le condizioni atmosferiche. Inoltre, il kit include una serie di utensili pratici per il giardinaggio, tra cui **due carriole con rastrello e pala, due set di attrezzi, quattro set piccoli per la sabbia, quattro set per la semina e una pressa per i fiori**. Questi strumenti supportano le **attività di giardinaggio**, lo sviluppo delle **abilità motorie fini** e delle **abilità cognitive e sociali** dei bambini.

Il set contiene
6 articoli

3+ anni



54-30060
SERRA CON RUOTE
126X60X115CM



54-16893
SET PER
LA SEMINA



54-9710
CARRIOLA



54-8556
SET PICCOLO
PER SABBIA



54-16892
ATTREZZI
DA GIARDINAGGIO



C354.09
PRESSA PER FIORI
18 X 18 X 5 CM



GIOCARE CON LA SABBIA

54-60084

Il kit comprende **secchielli colorati**, **palette** per modellare la sabbia, **setacci** divertenti per rimuovere impurità, **cazzuole** robuste per scavare e costruire, **spatole** per creare superfici lisce, **rastrelli** per disegnare linee e texture, **innaffiatori** per mantenere la sabbia umida e **formine** di varie forme per aggiungere un tocco creativo ai progetti. Con questo assortimento, i bambini possono esplorare la loro **creatività** mentre **giocano con la sabbia**, creando castelli, figure e paesaggi fantastici. Il kit promuove il **gioco all'aperto** e l'**esplorazione sensoriale**, contribuendo allo **sviluppo globale** dei bambini attraverso un'esperienza divertente e educativa.

Il set contiene
8 articoli

2+ anni



54-0567
INNAFFIATORI
4PZ



54-156331
SECCHIELLI 4PZ



54-156341
PALETTE 4PZ



54-27061
SPATOLE 4PZ

54-2707
CAZZUOLE 4PZ



54-1137
RASTRELLI 4PZ



54-10077
FORMINE PER
LA SABBIA 8PZ



54-156351
SETACCI 8PZ

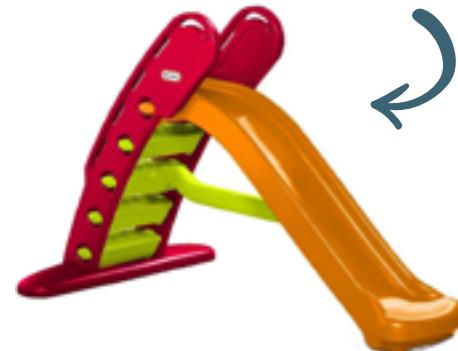


SINGOLI 2+ anni

54-2521

SCIVOLO GIGANTE PIEGHEVOLE 197X120X142 CM

Scivolo pieghevole che **si sblocca e si ripiega facilmente** per riporlo comodamente quando non è in uso.



54-5361

PALESTRINA CON DOPPIO SCIVOLO 160X53X144 CM

La palestrina offre **due opzioni di scivolo**: uno **ondulato** per una discesa avvincente e uno **dritto** per una corsa veloce. Un **tunnel segreto** invita i piccoli esploratori a scoprire nuovi mondi mentre le **pareti di arrampicata** stimolano la forza e la coordinazione.



54-2851

CASETTA IN PLASTICA 131X110X121CM

Casa con **finestre con apertura completa** fissate saldamente con viti autentiche. Con una **porta d'ingresso dotata di chiave**, un **tavolino interno che si trasforma in specchio** quando sollevato e un **citofono** per annunciare i visitatori. Include una griglia esterna per barbecue. Realizzata con **materiali atossici**, anti-sbiadimento e indeformabili, le pareti e le imposte sono in resina soffiata per garantire robustezza e durabilità nel tempo.



54-2528

VILLETTA 130X114X127 CM

Villetta con **4 finestre e persiane** di facile apertura. Una grande porta. Al suo interno: un **angolo cottura con lavello, rubinetto** e un **telefono cordless**.



54-2529

CASA MULTI ATTIVITÀ

140X124X147 CM

Casetta con **quattro pareti** diverse tra loro. La **parete attrezzata per lo sport** comprende un **pallone** e un **canestro**, una **rete** per giocare a calcio e **bersagli** per il tiro a segno con la palla. La **parete attrezzata a stazione di servizio** comprende una **pompa di benzina**, un **telefono** e altri particolari. La **parete negozio/fast food** ha una finestra a "drive-in" con persiane, una **cassa** e **scaffalature** interne per i "prodotti" e altri particolari. La **parete attrezzata ad aula scolastica** comprende un **banco**, una **lavagna**, l'**alfabeto** e i **numeri**.



54-2524

PARCO GIOCHI TRASFORMABILE

352X167X180 CM

Il Parco giochi trasformabile 8 in 1 è progettato con **pareti da arrampicata** che offrono diverse vie per scalare, stimolando l'**abilità motoria** e la fiducia dei piccoli esploratori. Un **tunnel di scorrimento** collega abilmente le varie aree di gioco. Può essere regolato in **8 diverse configurazioni**.



54-2526

PARCO GIOCHI GIGANTE

340X175X206CM

Il parco giochi gigante offre diverse attrazioni pensate per il divertimento dei bambini. È dotato di **pareti da arrampicata**, **due scivoli ondulati**, un **tunnel di scorrimento** e quattro livelli di gioco distinti. Inoltre, include un'ampia **area giochi sottostante** che può essere utilizzata come rifugio o zona di gioco.



54-2525

PIATTAFORMA CON SCIOLI E TUNNEL

360X205X174CM

La piattaforma è composta da delle **pareti d'arrampicata** per sviluppare forza e coordinazione, una **piattaforma panoramica** per ammirare il parco, una botola segreta porta a un **tunnel** misterioso, infine un **volante** per immaginare di pilotare navi o aerei. Ci sono **2 scivoli: 1 ondulato e 1 più lungo**.

54-1009

SABBIA LAVATA 15 KG



54-2678

SABBIERA TARTARUGA
98X110X30 CM

54-2701

ROTOCUBO 335×67 CM
3 CUBI + 2 TUNNEL

54-2705

ROTOCUBO2 380x67 CM
1 CUBO, 1 SCIODOLO, 1 GRADINO
E CORRIMANO

CG43454

BAULE PORTA GIOCHI
MAXI

54-2516

DONDOLI BALENA 42
X17X14 CM



54-2577

SEDIA IN PLASTICA IMPILABILE
(PZ SINGOLO) 34X34X49/53H

54-2520
GRANDE TAVOLO DA
PIC-NIC 93X100X55 CM



CG40603
PANCHINA DA GIARDINO
50X105X72 CM

CG45206
TAVOLO DA GIARDINO
60X120X55 CM



54-30062
CARRELLO DELL'ACQUA
CON RUOTE
2 TUBI, 2 IMBUTI, 2
BILANCERI, POMPA E 3
ANIMALI ACQUATICI

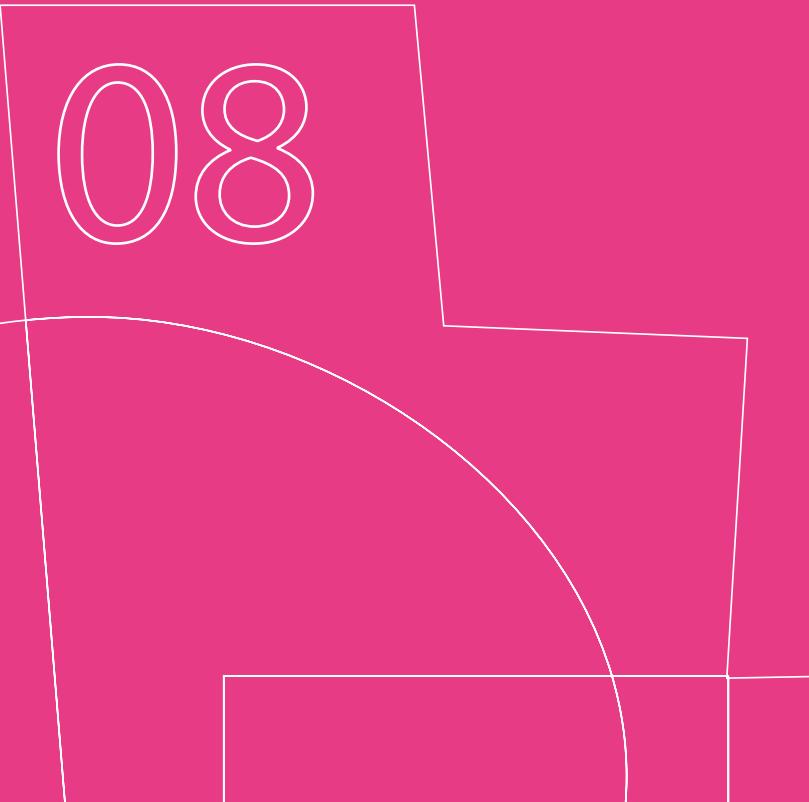


54-30061
GRANDE
CUCINA
CON RUOTE
106X60X108 CM

EDUCAZIONE ALLA LETTURA

Gli albi illustrati sono una preziosa risorsa educativa che favorisce la **condivisione** e la **socializzazione narrativa**. Le immagini in questi libri creano uno spazio aperto alla libera discussione, garantendo a tutti i bambini, inclusi quelli più piccoli o con difficoltà di lettura, maggiori opportunità di partecipazione.

Nel contesto dell'esperienza formativa legata alla lettura, l'immersione in un libro illustrato arricchisce il **coinvolgimento emotivo** dei bambini, consentendo loro di godere appieno dell'esperienza narrativa. Gli albi illustrati spesso affrontano **temi sociali ed emotivi**. Attraverso le storie e i personaggi, i bambini possono imparare a gestire emozioni, a sviluppare l'empatia e a comprendere il mondo che li circonda.



08

PRIME ESPLORAZIONI NELLA LETTURA

54-60085

Possiamo dire che **tutti i libri ci fanno giocare**: che cos'è entrare in un racconto se non un gioco? E, in qualche modo, tutti i libri prevedono una nostra interazione: il libro ci spinge a partecipare **immaginando o interpretando**, facendo domande. I libri-gioco, però, e tutti i libri "interattivi", ci chiedono un coinvolgimento ancora maggiore e **mettono in movimento non solo la nostra mente ma anche il nostro corpo**: dobbiamo toccare, spostare, spostarci, scuotere, indicare, aguzzare l'ingegno e la vista... perché il libro ce lo chiede! Di solito si pensa che libri di questo tipo siano solo per la fascia 0-3 anni: vi proponiamo, invece, una **selezione di libri** con cui giocare anche alla **scuola dell'infanzia**.

Il set contiene
10 libri

3+
anni



9788857002521
UN LIBRO



9788861895119
PANDINO COSA FA?



9788878749481
CERCA CERCHI

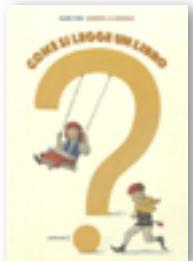


978882224912
PRENDI E SCOPRI

9788898177226
DALLA CHIOMA



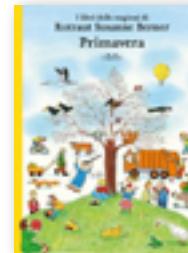
9788899064761
COME SI LEGGE
UN LIBRO?



9788859240075
MELÌMELÒ



9788833700144
PRIMAVERA



Ascolto

Abilità cognitive
Immaginazione

Regolazione delle
emozioni

Competenze
sociali ed emotive

9788898177318
QUESTO LIBRO
FA DI TUTTO



COM'È ESSERE AMICI?

54-60086

Scoprire la bellezza di **condividere piccole e grandi avventure** con qualcun altro; trovare **gioia nel sentirsi cercati e nel cercare** qualcuno che non sia né mamma né papà; scoprire che ogni tanto non sopporto i miei amici, ma poi desidero di nuovo trascorrere del tempo con loro; capire che con gli altri posso ridere a crepapelle o essere triste... I libri che abbiamo scelto **non ci danno regole su come essere amici**, non ci forniscono una lista di comportamenti da seguire, ma ci **narrano l'esperienza stessa di essere amici**. In questo modo, ci donano le **parole per esprimere, elaborare e condividere** ciò che proviamo e viviamo quando siamo con gli altri.

Il set contiene
7 libri

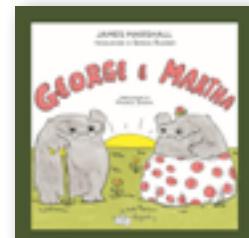
3+ anni



9788832070187
AMICI



9788869666650
ASCOLTA

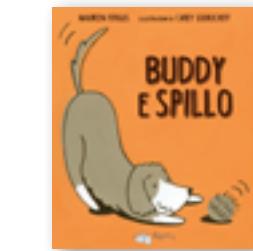


9788885810648
GEORGE E MARTHA

9788874590841
FACCIAMO CHE IO ERO
UN SUPEREROE



9788883624483
RANA E ROSPO
SEMPRE INSIEME



9788885810068
BUDDY E SPILLO



9788861896666
UN AMICO
PER OOKO



Cooperazione



Ascolto



Abilità cognitive
Immaginazione



Regolazione delle
emozioni
Competenze
sociali ed emotive

PER OSSERVARE IL MONDO

54-60087

I libri che vi presentiamo qui possono essere le **tappe principali di un viaggio**, un viaggio in cui apriamo gli occhi per **lasciarci stupire dalle meraviglie che ci circondano**. **Esploriamo** le cose da tanti punti di vista, **raccogliendo e collegando le informazioni** che scopriamo lungo il cammino. Infine, ci poniamo molte domande, lasciandoci ispirare dalle meraviglie che ci circondano. Questi libri sono un modo per alimentare e **accompagnare la curiosità dei bambini**, scoprendo quanto il loro sguardo possa essere acuto, ricco e sorprendente.

Il set contiene
6 libri

3+ anni

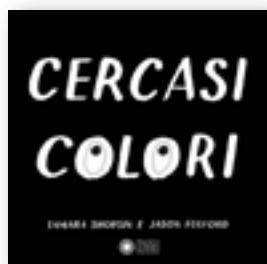


9788878748385
QUATTRO PASSI

9788877828941
NON TI CONFONDERE



9788857013572
CERCASI COLORI



9788865804698
FAMMI UNA
DOMANDA



9788867226528
COSE COSÌ
COSE COSÀ



LETTURE PER I PIÙ PICCOLI

54-60088

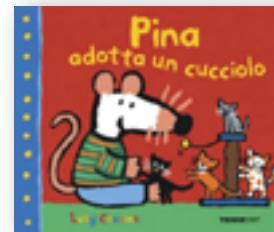
Kit composti da libri per bambini che è stata accuratamente curata, tenendo conto delle pubblicazioni degli ultimi 3-4 anni. Riconosciamo **l'importanza di leggere ad alta voce** fin dalla più tenera età, poiché questa pratica non solo **rafforza il legame adulto-bambino**, ma favorisce anche lo **sviluppo cognitivo ed emotivo** del bambino. La voce dei genitori o degli insegnanti è come una magia che **trasforma le pagine dei libri in avventure straordinarie**, stimolando la **curiosità** del piccolo esploratore. Il momento della storia prima di dormire crea un'atmosfera di **calma e tranquillità**, preparando il bambino per un sonno sereno. Ogni libro offre un viaggio attraverso mondi affascinanti e stimolanti, con **illustrazioni che raccontano storie** da esplorare insieme. Dai primi **contatti tattili** alle **prime parole**, ogni libro nel nostro kit è progettato per ispirare, educare e intrattenere i bambini. Preparatevi a creare **ricordi indelebili** con i vostri bambini, immergendovi in **un'avventura letteraria** senza fine!

Il set contiene
15 libri

1+ anni



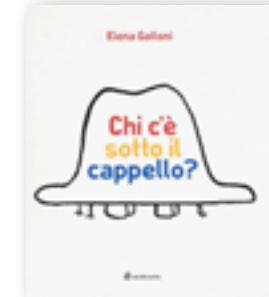
9788878749559
CASA è



9788861896734
PINA ADOTTA
UN CUCCIOL



9788867226856
GLI ANIMALI
DELLA FATTORIA



9788898177929
CHI C'È SOTTO
IL CAPPELLO?



9791254640401
L'UOVO FELICE



9788878748613
MERAVIDIOSO



9788861897557
DOV'È IL SEDERE
DI BRIAN?



9791259962355
IL PROCIONE LAVA TUTTO



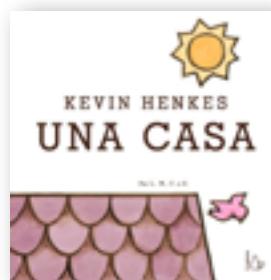
9788878749337
TRASFORMACORPO



9788883625039
OCCUPATO



9791255330004
UNA CASA



9788882227241
DOVE SONO
TUTTI?



9791281054035
IL PICCOLO
FIENILE ROSSO



9791280014825
PICCOLA
PANTERA



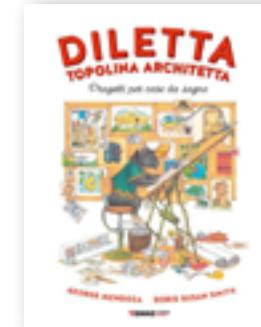
IL MONDO MAGICO DEI LIBRI

54-60089

Kit composti da libri per bambini che è stata accuratamente curata, tenendo conto delle pubblicazioni degli ultimi 3-4 anni. Riconosciamo **l'importanza di leggere ad alta voce** fin dalla più tenera età, poiché questa pratica non solo **rafforza il legame adulto-bambino**, ma favorisce anche lo **sviluppo cognitivo ed emotivo** del bambino. La voce dei genitori o degli insegnanti è come una magia che **trasforma le pagine dei libri in avventure straordinarie**, stimolando la **curiosità** del piccolo esploratore. Il momento della storia prima di dormire crea un'atmosfera di **calma e tranquillità**, preparando il bambino per un sonno sereno. Ogni libro offre un viaggio attraverso mondi affascinanti e stimolanti, con **illustrazioni che raccontano storie** da esplorare insieme. Dai primi **contatti tattili** alle **prime parole**, ogni libro nel nostro kit è progettato per ispirare, educare e intrattenere i bambini. Preparatevi a creare **ricordi indelebili** con i vostri bambini, immergendovi in **un'avventura letteraria** senza fine!

Il set contiene
15 libri

3+ anni



9791259961044
DILETTA TOPINA ARCHITETTA



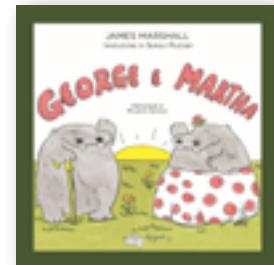
9788867226788
IL BOSCO DI TOPINO



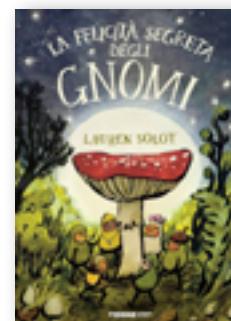
9788883625282
LA BALENA MISTERIOSA



9791259960610
IL MIO ASINELLO
BENJAMIN E IO



9788885810648
GEORGE E MARTHA



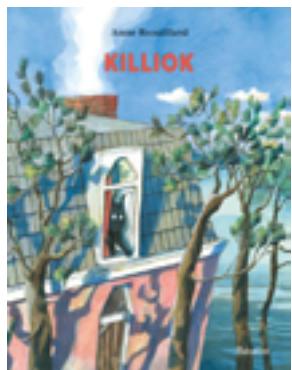
9791259961716
LA FELICITÀ
SEGRETA
DEGLI GNOMI



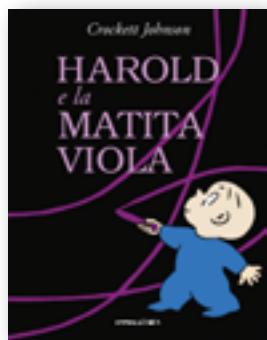
9788883626234
UN INCREDIBILE
GIRO DEL MONDO



9788883626159
KILLIOK



9788899842871
HAROLD E LA
MATITA VIOLA



9791259961556
C'È UN MOSTRO
NEL LAGO?



9788898177769
SE INCONTRASSI
UN ORSO



9791280014498
OSSASPASSO

9788859290643
UNA STORIA TROPPO CORTA



9788883626128
UN ANNO DI
SORPRESE



9788898177875
STORIE BREVI



Ascolto



**Abilità cognitive
Immaginazione**



**Regolazione delle
emozioni
Competenze
sociali ed emotive**

STRUMENTI DIGITALI

112 Coding

115 Strumenti digitali

120 Strumenti inclusivi

09

Insegnare il **coding** a scuola è fondamentale nell'**era digitale**. Programmare non è solo una competenza tecnica, ma un mezzo attraverso il quale si sviluppano **abilità di pensiero critico e logico**. Il coding promuove il **pensiero computazionale** e **un'alfabetizzazione digitale** che prepara gli studenti per il futuro e li rende cittadini informati e innovativi. Inoltre, il coding è un catalizzatore per la **creatività e l'innovazione**. Gli studenti imparano a creare soluzioni uniche, a sviluppare progetti che riflettono la loro visione e ad adottare un approccio proattivo nei confronti dei problemi. È un investimento nelle **competenze necessarie** per affrontare le sfide in un mondo in rapida evoluzione.

KUBO

LA SOLUZIONE DI CODING CREATIVO PER I PIU' PICCOLI

KUBO è un robot progettato per introdurre bambini dai 4 ai 10 anni alla **programmazione e al pensiero computazionale senza l'uso di computer o tablet**. Attraverso un approccio analogico, gli studenti esplorano il coding con **attività visuo-spaziali e la creazione di algoritmi "in situazione"**, evitando così di trascorrere tempo davanti a uno schermo. Questo robot è in grado di apprendere **nuovi percorsi creati dagli studenti** utilizzando speciali **tessere magnetiche**, consentendo loro di acquisire concetti informatici come il ciclo FOR e le subroutine. Grazie a questa modalità di insegnamento, KUBO rende la programmazione facile e divertente, anche per gli studenti più restii alla tecnologia. Inoltre, KUBO si è dimostrato uno strumento efficace nel **coinvolgere bambini con bisogni educativi speciali o disabilità** in attività di gruppo con il resto della classe, migliorando la **collaborazione, il pensiero critico e le capacità di progettazione**. Gli studenti hanno la possibilità di creare mappe personalizzate su cui far muovere KUBO, stimolando così la propria **creatività** e le abilità di **storytelling**.

4+ anni



54-14317

STARTER SET

PER 2 STUDENTI

- 1 KUBO ROBOT
- 1 MAPPA
- 46 TAGTILES® TESSERE DI MOVIMENTO



54-14317-12

CLASSROOM SET

PER 24 STUDENTI

- 12 KUBO ROBOT
- 12 MAPPE
- 12X 46 TAGTILES® TESSERE DI MOVIMENTO



54-14317

STARTER SET

PER 2 STUDENTI

- 1 KUBO ROBOT
- 1 MAPPA
- 46 TAGTILES® TESSERE DI MOVIMENTO

54-14320

MATH SET

PER 2 STUDENTI

- 200 CARTE CON OPERAZIONI
- 3 MAPPE CON AMBIENTAZIONE
- 50 MATH TAGTILES® TESSERE CON OPERAZIONI MATEMATICHE



INTELINO SMART TRAIN

UN TRENNINO PER IMPARARE IL CODING

Intelino trasforma l'**apprendimento del coding** in un'avventura entusiasmante con un **trenino programmabile**. Questo approccio rende il processo educativo immediatamente accessibile e stimolante sia per gli studenti che per gli insegnanti, abbattendo le difficoltà iniziali del mondo della programmazione. Equipaggiato con tecnologia di punta e funzionalità creative, il trenino Intelino rende l'apprendimento del **coding semplice, efficace e incredibilmente divertente**. È la soluzione perfetta per mantenere i bambini coinvolti e ansiosi di esplorare ulteriormente i principi della programmazione giocando.

3+ anni



54-30004

CLASSROOM SET

PER 12 STUDENTI

- 4 LOCOMOTIVA SMART
- 4 VAGONI
- 4 KIT DI BINARI
- 60 TESSERE COLORATE PER PROGRAMMARE
- STICKER PER PERSONALIZZARE IL TRENO
- CARICATORE USB 4 IN 1
- BORSA PER RIPORRE IL SET



54-30005

STARTER SET

PER 3 STUDENTI

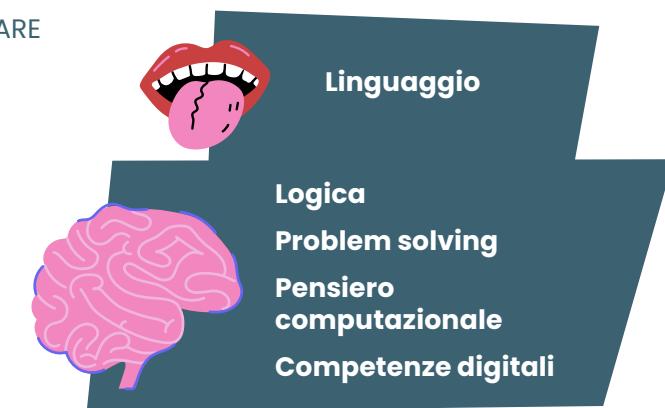
- 1 LOCOMOTIVA SMART
- 1 VAGONE
- 20 BINARI
- TESSERE COLORATE PER PROGRAMMARE
- STICKER PER PERSONALIZZARE IL TRENO
- CAVI DI RICARICA USB



54-30006

ESPANSIONE FERROVIA

- 3 TRENI
- 20 BINARI IN LEGNO
- 1 PONTE, 5 GALLERIE, 2 CAVALCAVIA
- 4 EDIFICI
- 3 PERSONAGGI, 2 ANIMALI, 3 ALBERI
- 3 SEGNALI STRADALI



OSMO CODING

Osmo è un innovativo sistema di **giochi educativi** che combina l'**interazione di elementi fisici con il divertimento digitale** su iPad. Questo kit trasforma l'educazione in un'esperienza coinvolgente e interattiva, incoraggiando lo sviluppo di **competenze** in aree chiave come **matematica, lettura e creatività**. Osmo offre un modo unico per i bambini di **esplorare il sapere giocando**, rendendo l'apprendimento sia efficace che entusiasmante.

4+ anni**LITTLE GENIUS STARTER KIT**

PER 3 STUDENTI

- 31 BLOCCHETTI COLORATI
- 1 BASE OSMO PER IPAD
- 3 GIOCHI DI CODING
- CONFEZIONE PER RIPORRE I BLOCCHETTI

54-30096

LEGO DUPLO EDUCATION CODING EXPRESS

DC45025

LEGO® DUPLO Education Coding Express è una soluzione creativa, intuitiva e versatile per insegnare le **basi della programmazione** ai bambini della scuola dell'infanzia, introducendoli ai concetti di coding in modo che stimoli naturalmente la loro curiosità, creatività e il **desiderio di esplorare e imparare insieme** in preparazione alla scuola. Questo metodo rende l'**apprendimento del coding intuitivo e divertente**, utilizzando i **mattoncini LEGO® DUPLO®** per un'esperienza di apprendimento pratica. Le lezioni di programmazione di Coding Express sono in linea con gli standard educativi per la scuola dell'infanzia.

2+ anni**CODING EXPRESS**

- 234 ELEMENTI DUPLO
- 8 PIANI DI LEZIONE
- APP LEGO EDUCATION CODING EXPRESS



DIDACTIX FLYSKY

PAVIMENTO E PARETE INTERATTIVA

I prodotti FlySky rappresentano una rivoluzione nell'ambito dei dispositivi multimediali, offrendo un **ambiente interattivo e coinvolgente** per l'apprendimento e il divertimento di studenti di tutte le età attraverso la proiezione. Questa soluzione innovativa **combina l'istruzione con l'attività motoria**, trasformando il processo educativo in un'esperienza dinamica e stimolante.

Le applicazioni integrate su FlySky sono progettate seguendo il principio fondamentale del **"learning by doing"**, garantendo un apprendimento efficace e divertente. Suddivise in **tre categorie principali - Istruzione, Divertimento e BES** (Bisogni Educativi Speciali)

- queste applicazioni coprono una vasta gamma di argomenti, che spaziano dalla **matematica al coding**, dalla **musica ai puzzle**, dalle **avventure ai giochi da tavolo**.

FlySky proietta contenuti multimediali collaborativi e offre la possibilità ai partecipanti di **interagire con la superficie** utilizzando **mani, piedi e altri oggetti**, come giocattoli e attrezzature da palestra, ampliando ulteriormente le opportunità di apprendimento e intrattenimento.

Con il **pacchetto base**, gli utenti possono accedere a un'**ampia gamma di applicazioni**, molte delle quali mirate a soddisfare specifici Bisogni Educativi Speciali, oltre a una varietà di esercizi. Questa vasta selezione garantisce un'**esperienza personalizzata e inclusiva** per ogni tipo di studente, promuovendo la partecipazione attiva e lo **sviluppo delle competenze** in modo coinvolgente e divertente.

3+ anni

54-60146

FLYSKY BASE

Area di proiezione 200X300CM

Proiettore a soffitto + pacchetto applicazioni BASIC (92 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR

54-60148

FLYSKY PREMIUM

Area di proiezione 200X300CM

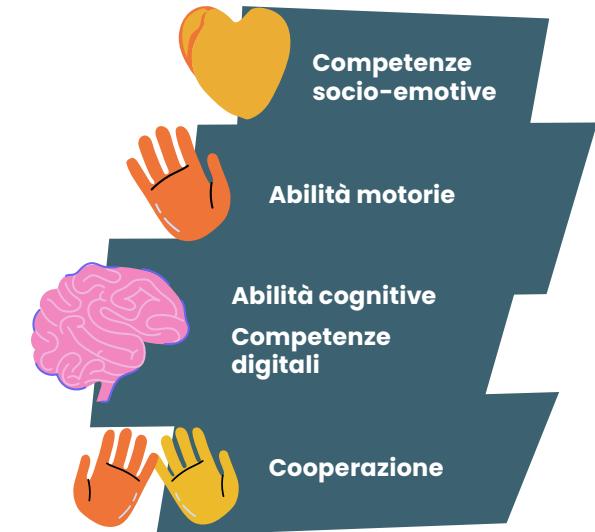
Proiettore a soffitto + pacchetto applicazioni PREMIUM (138 app), 2 Telecomandi, 2 Penna IR, 2 Penna IR estendibile

54-60147

FLYSKY EXTRA

Area di proiezione 200X300CM

Proiettore a soffitto + pacchetto applicazioni EXTRA (121 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR, 1 Penna IR estendibile



54-14905

DIDACTIX FLYSKY GO BASIC**H.155 CM - Area di proiezione 210X160CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni BASIC (92 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR

54-60151

DIDACTIX FLYSKY GO MAX BASIC**H.180 CM - Area di proiezione 250X200CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni BASIC (92 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR



54-60149

DIDACTIX FLYSKY GO EXTRA**H.155 CM - Area di proiezione 210X160CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni EXTRA (121 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR, 1 Penna estendibile

54-60152

DIDACTIX FLYSKY GO MAX EXTRA**H.180 CM - Area di proiezione 250X200CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni EXTRA (121 app), 2 Telecomandi, 1 Penna IR, 1 Penna estendibile

54-60150

DIDACTIX FLYSKY GO PREMIUM**H.155 CM - Area di proiezione 210X160CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni PREMIUM (138 app), 2 Telecomandi, 1 Penne IR, 2 Penne estendibile, 1 Tappeto morbido di proiezione

54-60153

DIDACTIX FLYSKY GO MAX PREMIUM**H.180 CM - Area di proiezione 250X200CM**

Proiettore interattivo su carrello + pacchetto di applicazioni PREMIUM (138 app), 2 Telecomandi, 1 Penne IR, 2 Penne estendibile, 1 Tappeto morbido di proiezione

ACCESSORI PER FLYSKY

54-14906

**ACCESSORIO PER FLY SKY
PENNA IR PER PAVIMENTO
INTERATTIVO FLYSKY E FLYSKY GO**

Penna IR per pavimento interattivo

54-14907

**ACCESSORIO PER FLY SKY
TAPPETO BIANCO PER
PAVIMENTO INTERATTIVO 2X3M**

Tappeto puzzle in spugna bianco per Flysky/ Flysky GO max - 20 pz



DIDACTIX ROOMIE

PARETE INTERATTIVA

La **parete interattiva Roomie** è un dispositivo multimediale innovativo che costituisce un complemento ideale per le attività didattiche. Grazie a un'ampia gamma di **giochi educativi inclusi** nel pacchetto base, pacchetti applicativi aggiuntivi e **accesso gratuito a risorse online**, piattaforme educative e YouTube, Roomie arricchisce l'esperienza di apprendimento. La sua caratteristica distintiva è la **capacità di proiettare immagini interattive su qualsiasi superficie piana**, sia in modalità **pavimento** interattivo che **parete** interattiva. Il tutto è racchiuso in una **custodia elegante** che consente una mobilità completa del dispositivo tra aule, sale conferenze e uffici.

3+ anni

54-30104

FLYSKY ROOMIE BASE

Area di proiezione a muro 146x185cm

A. di proiezione pavimento 300x230cm

Proiettore interattivo 2-in-1 (parete/pavimento) + pacchetto di applicazioni BASIC (129 app), 2 Telecomandi, 1 Penna estendibile IR, Set di 50 palline interattive.

54-30105

FLYSKY ROOMIE EXTRA

Area di proiezione a muro 146x185cm

A. di proiezione pavimento 300x230cm

Proiettore interattivo 2-in-1 (parete/pavimento) + pacchetto di applicazioni EXTRA (204 app), 2 Telecomandi, 2 Penne estendibili IR, Set di 100 palline interattive, 2 Pistole a infrarossi LaserX

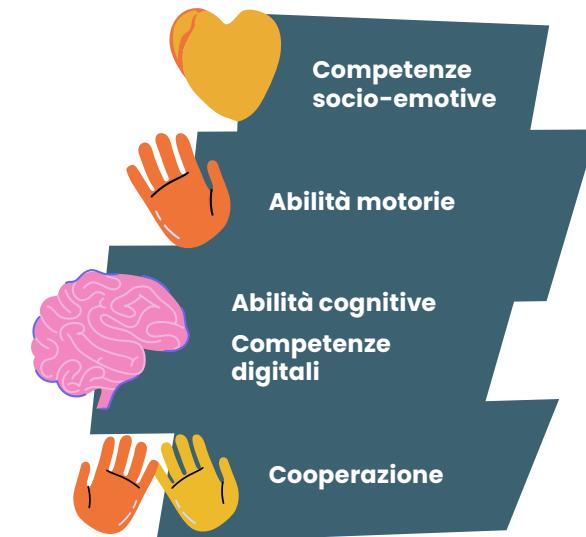
54-30106

FLYSKY ROOMIE PREMIUM

Area di proiezione a muro 146x185cm

A. di proiezione pavimento 300x230cm

Proiettore interattivo 2-in-1 (parete/pavimento) + pacchetto di applicazioni PREMIUM (455 app), 2 Telecomandi, 3 Penne estendibili IR, Set di 100 palline interattive, 2 Pistole a infrarossi LaserX, 1 Tappeto morbido di proiezione



ACCESSORI PER ROOMIE

54-14906

ACCESSORIO PER ROOMIE
PENNA IR PER PAVIMENTO

Penna IR per pavimento interattivo



54-60158

ACCESSORIO PER ROOMIE
PISTOLA LASER



54-60154

ACCESSORIO PER ROOMIE
PENNA IR PER PAVIMENTO

Penna IR estendibile media per pavimento interattivo



54-60159

ACCESSORIO PER ROOMIE
BORSA CON 50 PALLINE



54-60155

ACCESSORIO PER ROOMIE
PENNA IR PER PAVIMENTO

Penna IR estendibile lunga per pavimento interattivo



54-60160

ACCESSORIO PER ROOMIE
TAPPETO PUZZLE

Tappeto puzzle in spugna bianco per Roomie - 9 pz



PACCHETTI GIOCHI INTEGRATIVI



54-14908

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO CODING 1

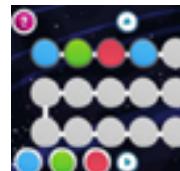
5 applicazioni per imparare il coding



54-20060

PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO COLORING BOOKS

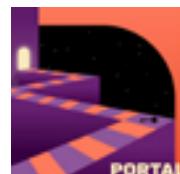
6 applicazioni per stimolare l'immaginazione



54-14909

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO CODING 2

28 applicazioni per imparare il coding



54-60161

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO SPE-ASD

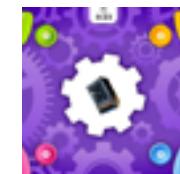
6 applicazioni per la terapia e la riabilitazione



54-20059

PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO INTERACTIVE BACKGROUND

10 applicazioni rilassanti e stimolanti per il cervello



54-60162

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO LANGUAGE (EN, ES, FR, IT, DE, PT, UKR)

10 applicazioni per l'apprendimento delle lingue



54-60163

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO COSMOS

"10 applicazioni per il lavoro di gruppo e la memorizzazione (solo per Roomie)"



54-60164

DIDACTIX - PACCHETTO GIOCHI INTEGRATIVO INTERACTIVE LASERS

Interazione con il dispositivo utilizzando pistole IR dedicate (solo per Roomie)

APPLE iPAD

L'ecosistema Apple fornisce hardware di alta qualità e garantisce un **perfetto connubio tra software, hardware e servizi**. Con Apple l'apprendimento diventa **flessibile e accessibile** come mai prima d'ora. Grazie alle **app didattiche** sull'App Store, progettate per ampliare gli orizzonti al di là dell'aula, ogni studente può godere di un'esperienza coinvolgente e interattiva. La funzione **Tempo di Utilizzo** aiuta a mantenere un **equilibrio tra studio e svago**, consentendo di monitorare e gestire il tempo trascorso online. Con **Swift Playgrounds**, gli studenti possono esplorare la **programmazione in modo intuitivo e divertente**, sviluppando le proprie app da condividere con il mondo. La **realità aumentata** aggiunge una dimensione tangibile all'apprendimento, permettendo agli studenti di esplorare **concetti astratti** in modo avvincente. Benvenuti nel futuro dell'istruzione, dove le possibilità sono infinite e il sapere è alla portata di un tocco.

AAPLMPQ03TY/A

4+ anni



iPAD 10.9"

- OLTRE 10 ORE DI AUTONOMIA
- VERSATILE PER CREATIVITÀ E COLLABORAZIONE, CON APP EDUCATIVE E FUNZIONI DI ACCESSIBILITÀ



MONITOR INTERATTIVO

WACE11L-C75

DabliuTouch rappresenta la famiglia di **monitor interattivi** sviluppati da Wacebo, concepiti per **semplificare l'attività didattica** in modo intuitivo e incredibilmente versatile. Dotati di **pannelli retroilluminati touchscreen** e in grado di gestire fino a 40 tocchi simultanei, questi monitor trasformano l'esperienza didattica, sia in classe che a distanza, rendendola straordinaria e altamente performante. Grazie ai nuovi supporti, l'installazione del dispositivo diventa efficiente e offre una maggiore **flessibilità nello spostamento** da una classe all'altra, grazie alle ruote integrate nella base dello stand. La soluzione mobile con stand si integra armoniosamente in qualsiasi ambiente, garantendo un'esperienza di apprendimento ottimale.

3+ anni



DABLIU TOUCH 75"

- 2 TOUCH PEN INCLUSE
- DUAL SCREEN MODE
- SCHERMO TOUCH





54-60165

Comunicatore dinamico NewDPAD + Dialog AAC

COMUNICATORE DINAMICO NEWDPAD + DIALOG AAC

Il **NewDPAD** è un comunicatore dinamico per la **Comunicazione Aumentativa Alternativa** (CAA) con schermo da 10,1". E' dotato del **software DIALOGO AAC** e permette di **creare tabelle comunicative digitali** con vari supporti iconografici e materiali fotografici, includendo librerie di immagini **PACS e Arasaac**. Offre quattro modalità di accesso: "**Touch**", "**Scansione Automatica**", "**Scansione Manuale**" e "**Puntamento Oculare**", e dispone di sintesi vocale pediatrica e adulta.

Il NEW DPAD facilita la creazione di frasari, libri, passaporti comunicativi e giochi, supportando l'**autonomia** e l'**inclusione comunicativa** delle persone con disabilità.

3+ anni

54-60166

Dialog AAC

DIALOG AAC

Il **software Dialogo AAC** è una soluzione avanzata per la **Comunicazione Aumentativa e Alternativa** (CAA), che consente la **creazione di strumenti comunicativi personalizzati**, come tabelle CAA, libri in book, frasari e giochi dinamici. Altamente personalizzabile, supporta l'**integrazione di immagini, video, audio e registrazioni vocali**. Compatibile con dispositivi Windows, Dialogo AAC include il sistema cloud DCloud, che permette di **scaricare e condividere strutture multimediali**. Il software offre **quattro sintesi vocali** (maschile e femminile) per adulti e bambini, migliorando l'**accessibilità e l'efficacia della comunicazione**.

3+ anni



54-60174

SENSORE DI COMANDO

Il **sensore di comando** è un dispositivo progettato per essere **collegato a un comunicatore** o ad altri apparecchi. Esso permette all'utente di **controllare il dispositivo in modo semplice e intuitivo**, risultando particolarmente indicati per persone con difficoltà motorie o scarsa mobilità fine. La **zona di attivazione** è attivata tramite **pressione meccanica**. Questo consente di migliorare significativamente l'**autonomia e qualità della vita** degli utenti, facilitando la **comunicazione, l'educazione e l'inclusione sociale**.

3+ anni

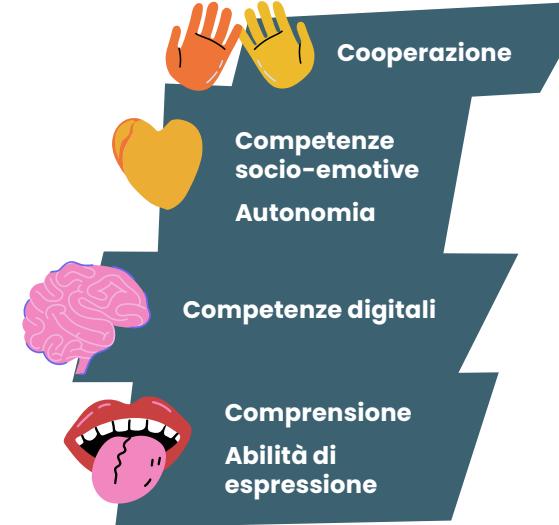


54-60173

TASTIERA SEMPLIFICATA

Tastiera semplificata in lingua italiana, dotata di **tasti** di dimensione **2 x 2 cm**. Può essere collegata al PC tramite cavo **USB** o, nella versione wireless, tramite **Bluetooth**. Disponibile in **due versioni**, la **versione colorata** utilizza diversi colori per distinguere i tasti funzione e simboli, tra cui arancioni, rossi, blu, celesti e viola. La **versione in bianco e nero** è pensata per utenti con difficoltà visive, garantendo una migliore leggibilità e accessibilità.

3+ anni





La Lucerna
AREE GIOCO E ARREDI URBANI

areegioco.lalucerna.it



La Lucerna
EDUCATIONAL

educational.lalucerna.it



la lucerna
gioco e creo

giocoecreo.lalucerna.it