

# Totem zen

 1-4



## Contenuto

- 4 basi di appoggio in cartone
- 4 pinze componibili
- 26 carte modello
- 64 pezzi in legno colorati



## Funzionamento

I pezzi di legno vengono posizionati nella scatola posta al centro del piano di gioco.

Tutti i **partecipanti giocano contemporaneamente**. Non appena viene **svelata la carta modello dal mazzo coperto**, i giocatori **recuperano i pezzi di legno indicati sulla carta per completare prima degli avversari la struttura**. Il Totem, così come la **fase di recupero dei pezzi**, può essere **effettuata sia con le mani sia con le bacchette** in base alle abilità del/la bambino/a oppure agli obiettivi riabilitativi.

**PUNTO DI FORZA:** design delle carte.

**Riquadro inferiore:** i pezzi isolati che compongono la struttura;

**Riquadro superiore:** la struttura completa da riprodurre

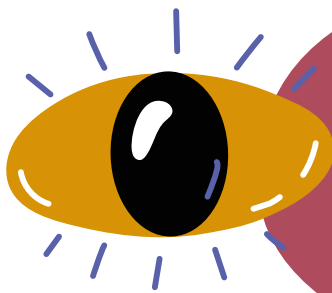
**In alto a destra:** il numero di pezzi utilizzati (indicativo per eventuali giochi di memoria).



## Collana di perle

La maggior parte dei **pezzi di legno sono forati**, e le perline potranno diventare uno **strumento per creare collane**.

**ATTENZIONE:** il gioco non contiene uno spago al suo interno, bisogna procurarsene uno.



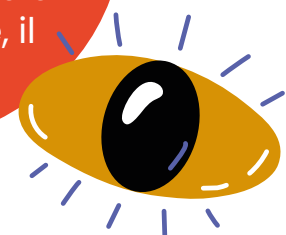
## Occhio ai colori

Presta attenzione alle forme di legno: la sfera grande, la sfera sagomata, il cubo ed il cilindro sagomato sono presenti nelle stesse dimensioni ma in colori diversi. Perché non proporre attività per lavorare sulle **funzioni esecutivo-attentive**?

## Stereognosie

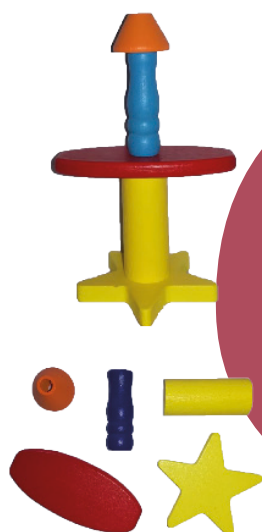
**TROVA L'INTRUSO** - Viene proposta l'**esplorazione tattile** di una **serie di pezzi in legno** di cui solo uno è differente: il bambino ha il **compito di individuarlo**.

**CACCIA AL PEZZO** - Viene **mostrato al/alla bambino/a un pezzo da ricercare all'interno del sacchetto** dove è presente una selezione di pezzi tra cui, ovviamente, il pezzo da trovare.



## LA FOTOCOPIATRICE

Impilare i pezzi in legno risulta un'attività troppo complessa? Negli ALLEGATI troverai delle **schede modello in 2D** per potenziare le **abilità prassiche visuo-costruttive** con sviluppo unicamente **bidimensionale**.



## L'ARCHITETTO SBADATO

Negli ALLEGATI troverai delle **schede modello** nel medesimo format proposto dalla casa editrice DJECO. L'unica differenza è che nella **sezione inferiore è presente un pezzo errato**. Riuscirà il bambino ad aiutare l'architetto a riparare il danno?

## IL TELECRONISTA

Negli ALLEGATI troverai **tre schede modello** raffiguranti totem **molto simili**. Un **giocatore** descrive uno dei tre totem, l'altro dovrà cercare di **individuare quello descritto**.

